1xBet: sports markets और पूरे examples

Settlement, system bets, quarter lines और live snapshots

लेखक: Karthikeyan Sengupta

Tower Rush India • नवंबर 2026

towerrushindi.com/hi/casinos/1xbet/

Sports markets को उनके settlement में पढ़ें

इस भाग में 1xBet की मूल expert सामग्री के sports-market नियम और प्रकाशित उदाहरण हैं। ये Tower Rush की mechanics नहीं हैं। Market का नाम, overtime scope, cancellation और numerical example अलग रखे गए हैं। Source में मौजूद गणना की विसंगति को छिपाकर नया परिणाम नहीं बनाया गया है।

Market	नियम और अपवाद
पहला half / पूरा match	पहले half और अंतिम match result दोनों चुनने होते हैं।
पहला goal / goal का समय	कौन पहले score करेगा अथवा किन inclusive मिनटों में किसी team का goal होगा। Regular time में goal न हो तो first-goal bet हारती है; time-goal में goal न हो तो हार। Own goal उस team के खाते में जो score प्राप्त करती है।
दोनों score करेंगे	Yes तभी जब दोनों कम से कम एक goal/puck करें; No जब कम से कम एक team न करे।
Periods की scoring	Halves, periods, quarters या innings में समान scoring अथवा सबसे अधिक scoring वाला भाग चुनना।
Match winner	अंतिम goals/points/sets का advantage; उपलब्ध overtime और penalties/shootout शामिल।
पहला kick-off	कौन midfield से पहले खेल शुरू करेगा।
पहली substitution	कौन पहले बदलेगा; protocol में दोनों का समान समय हो तो odds 1। First-substitution time में first half, interval अथवा second half चुनें; कोई substitution नहीं तो odds 1।
Penalty / dismissal	Penalty awarded होगी या नहीं। Dismissal में केवल field players और goalkeeper गिने जाते हैं।
पहली / आखिरी warning	किस team के player को yellow card; समान protocol time पर odds 1। Last-warning में दूसरी warning से automatic dismissal शामिल नहीं।
Integer handicap	केवल integer advantage/disadvantage; तीन outcomes team 1, draw, team 2। Actual result को handicap से समायोजित किया जाता है।
Team comparison	कौन अधिक goals अथवा points बनाएगा।
Player total: basketball / volleyball	Points, rebounds, assists जैसे चुने indicator; overtime/golden set शामिल। Player ने भाग नहीं लिया तो odds 1।
Player total: handball / futsal / bandy	Goals केवल regular time में; भाग नहीं लेने पर odds 1।

Market	नियम और अपवाद
पहले क्या होगा	उदाहरण yellow card या goal; दोनों न हों तो odds 1।
Double / hat-trick / poker	एक athlete के ठीक 2 / 3 / 4 goals; own goals नहीं।
Player को yellow / red card	Field players और goalkeeper के cards; starting lineup में player न हो तो odds 1।
Official stoppage time	हर half के regular time में official added minutes दिए threshold से अधिक या कम।
Comeback win	Regular plus added time में पीछे रहकर match जीतना; draw पर Yes हारता है।
पीछे रहने के बाद न हारना	Market heading losing-during-match-and-not-losing है; source का explanatory clause कहता है team match में lead नहीं हुई और अंत में जीती अथवा draw हुआ। दोनों formulations का अंतर बना रहता है।
पहला goal header	कोई goal नहीं अथवा पहला goal own goal हो—header own goal भी—तो No जीतता है।
पहले score करके जीतना	NHL, KHL और सभी international contests में regular time। No-goal पर Yes हारता है।
Clean sheet	कम से कम एक team ने कोई goal concede नहीं किया। Team 2 win-to-nil Yes: 0:1, 0:2 आदि; अन्य score पर No।
पहली penalty score करना	Team की पहली awarded penalty score हुई या नहीं। कोई penalty न हो तो score-first-penalty Yes और not-score-first-penalty Yes दोनों हारते हैं।
पहला / अंतिम goal interval	Added time शामिल; first goal 10:00–14:59 में होने का उदाहरण इसी inclusive interval पर जीतता है।
Exact score: कोई अन्य	Bookmaker द्वारा दिखाए exact-score विकल्पों से अलग result पर जीत।
निर्धारित points के बाद leader	10 points के बाद 6:4 हो तो team 1 leader bet जीतती है; 3:7 हो तो हारती है। Target points न पहुँचे तो game-winning team/player को winner माना जाता है।
Special markets	Actual outcome offered list में नहीं होने पर भी मौजूद bets valid रहती हैं और result के अनुसार settle होती हैं।
Penalty conversion Yes / No	Regular time में penalty awarded ही न हो तो दोनों हारते हैं। Team 2 score-penalty No तभी जीतता है जब उसे penalty मिली और वह miss हुई; penalty न हो अथवा score हो तो हार।
Goal का तरीका / अगला goal	Named ordinal goal न हो तो bet हारती है।

Market	नियम और अपवाद
Interval winner: तीन outcomes	Team 1/2 तभी जीतती जब पूरा interval समाप्त; interval अधूरा तो Nobody जीतता है।
किसी period में draw नहीं	(1–0; 0–0) पर No-draw-in-any-period हारता है; (1–0; 0–1) पर जीतता है।

Integer handicap का पूरा उदाहरण

Regular result 2:1 है। Handicap [0:1] पर adjusted score 2:2: team 2 selection हारता और draw जीतता है। Handicap [1:0] पर score 3:1, इसलिए team 1 जीतता है।

Lead और draw की अवधि

Regular time, added time के बिना; केवल पूरे minutes गिने जाते हैं। Hockey example में team 1 minute 16 पर, team 2 minute 21 पर, और team 1 minute 36 पर score करती है। Source draw time को पहले 15 minutes +14 minutes (36−21)=29 लिखता है; lead time को (21−16)+(60−36)=4+24=28 लिखता है। ये source की लिखित equalities हैं: सामान्य subtraction से 36−21=15 और 21−16=5 निकलते हैं, इसलिए इन्हें सत्यापित arithmetic न समझें। Source settlement: draw-duration under19.5 हारता है; team 1 lead-duration over13.5 जीतता है।

Single और accumulator

Milan–Bayern Munich में Milan win odds2.0, stake100 RUB: payout100×2.0=200 RUB, net100 RUB। Accumulator में सभी results सही चाहिए। Odds2.0×2.1×2.9=12.18; stake100 RUB का payout1218 RUB, net1118 RUB।

3/6 system: सभी प्रकाशित amounts

छह selections से तीन-तीन की20 combinations बनती हैं: events1+2+3,1+2+4 आदि। Source कहता है कम से कम तीन correct events चाहिए कि system न हारे; यह net-profit guarantee नहीं है। Total60 RUB /20=3 RUB प्रति accumulator। Correct events1,4,5,6 से चार winning combinations निकलती हैं।

Combination	Source calculation	प्रकाशित payout RUB
I	1.6 × 1.3 × 1.45 × 3	9.05
II	1.6 × 1.3 × 1.85 × 3	11.54
III	1.85 × 1.3 × 1.45 × 3	10.45
IV	1.6 × 1.85 × 1.45 × 3	12.88
Total	9.05 + 11.54 + 10.45 + 12.88	43.92

यह प्रकाशित payout60 RUB stake से कम है; चार correct selections भी इस उदाहरण में net gain नहीं देतीं। Rounded component values source जैसे हैं।

Quarter handicaps और totals

Villarreal+0.75 दो equal stakes +1 और+0.5 में; Real Madrid−0.75 दो stakes−0.5 और−1 में बाँटा जाता है। Accumulator/system में Asian handicap शामिल हो तो variants दुगुने। Quarter total जो0.25 का multiple लेकिन0.5 का नहीं, same odds पर nearest ordinary integer/half totals में आधा-आधा stake है।

100 RUB का two-event accumulator, दोनों over3.25 और दोनों results3–0: चार variants over3/over3, over3/over3.5, over3.5/over3, over3.5/over3.5। पहले पर25 RUB return, बाकी lose। Under example में100 RUB को under1.5 और under2 पर50–50 बाँटते हैं:0:0 अथवा0:1 पर दोनों win,100×1.4=140 RUB;1:1 अथवा0:2 पर under1.5 lose और under2 का50 RUB return। Over version में over1.5 और over2 पर50–50;1:1 अथवा0:2 पर first win और second return,50×1.4+50=120 RUB।

Chain: coupon order में settlement

Source के चार odds1.45,1.62,1.36,1.45 और base10 RUB हैं। पहले event को narrative में Myanmar win कहा गया है; अलग published selection South Korea women–Myanmar women में first team to win15th point of first game, odds1.45 है। इन्हें एक जैसा नया selection बनाकर नहीं जोड़ा गया। Tennis ITF K.Onishi/Yonemura–Kato/Hiroko Kuwata (Japan), game18 में40:40 No, odds1.36 भी source selection है।

Scenario	क्रमवार amounts और formula
चारों जीतें	1: 10×1.45=14.5; 2 (Navy win): (14.5−10)+10×1.62=20.7; 3: (20.7−10)+10×1.36=24.3; 4: (24.3−10)+10×1.45=28.8 RUB।

Scenario	क्रमवार amounts और formula
केवल1,3,4 जीतें	1:14.5; 2 loses:14.5−10=4.5; 3:4.5×1.36=6.12; 4:6.12×1.45=8.87 RUB प्रकाशित rounded payout।
केवल1,2,4 जीतें	1:14.5; 2:20.7; 3 loses:20.7−10=10.7; 4:(10.7−10)+10×1.45=15.2 RUB।

Live interface में दर्ज पूरा numeric snapshot

ये पुराने interface samples हैं, live odds नहीं। Dash तथा अंतिम numeric field source क्रम में रखे हैं; अज्ञात field का नया अर्थ नहीं लगाया गया।

Event	Score / period data	Clock / status	Odds और शेष fields
Miami Heat – Los Angeles Lakers	106–125;30–37,42–42,21–32,13–14	06:05;4th quarter incl.OT	—;—;—;1.86;261.5;1.88;366
Toronto Raptors – Los Angeles Clippers	89–97;22–33,30–30,26–28,11–6	08:32;4th quarter incl.OT	3.52; —;1.3;1.896;229.5;1.81;429
Phoenix Suns – Golden State Warriors	93–93;31–19,26–32,36–42,0–0	11:39;4th quarter incl.OT	2.275; —;1.632;1.88;241.5;1.82;425
Aurora Gaming – G2 Esports	1–1;13–9,9–13,11–9	Live;map3;group stage B;lower bracket quarterfinal	1.28;—;3.69;—;—;—;4
9z – Tyloo	0–1;5–13,0–0	Live;map2	2.504;—;1.53;1.67;1.5;2.2;38

Interface notices

Source cookie banner कहता है site पर बने रहने से1xBet cookies स्वीकार और more-information link उपलब्ध। Button press में company rules/privacy पढ़ने-सहमति और adult age का confirmation; telephone marketing/advertising offers की अलग consent wording। Coupon save करके बाद में लौटना या friends से share करना उपलब्ध बताया गया है।