Melbet: नियम, अनुबंध और अधिकार

रूसी बाजार: बोनस की कानूनी शर्तें, संचालन, भुगतान, व्यक्तिगत डेटा और जिम्मेदार खेल

Tower Rush India

https://towerrushindi.com/hi/casinos/melbet/

विषय-सूची

1. Melbet: रूसी बाजार की विस्तृत शर्तें
2. जिम्मेदार खेल और सीमाएँ
3. जन्मदिन बोनस
4. Melbet VIP Compliment
5. अपने खिलाड़ियों के लिए नया कैशबैक
6. RPL में बोरियत से बीमा
7. पहली जमा पर Freebet
8. Grand Express
9. Melbet के उपहार
10. VIP जन्मदिन
11. VIP Cashback
12. साप्ताहिक टूर्नामेंट
13. नए साल की शरारत
14. PBC Lokomotiv-Kuban मर्चेंडाइज़ का बड़ा ड्रॉ
15. यूरोलीग में बोरियत से बीमा और विशेष निपटान
16. नया iPhone और अन्य पुरस्कारों का ड्रॉ
17. कानूनी पहचान और पूरक परिभाषाएँ
18. रूसी संघ में जुआ विनियमन: दायरा और शब्दावली
19. संचालन और भुगतान की कानूनी सीमाएँ
20. निषिद्ध प्राप्तकर्ताओं और विदेशी भुगतान प्रदाताओं की सूचियाँ
21. स्वयं भागीदारी से हटने वाले व्यक्तियों का रजिस्टर
22. आयोजक की पहचान, पूँजी और गारंटी
23. धारा 6.1: आधिकारिक खेल और पहचान
24. धारा 6.2: खेल विकास के लिए लक्षित अंशदान
25. प्रतिष्ठान में सूचना, प्रवेश और उपकरण
26. जुआ-क्षेत्रों की सीमा और अवधि
27. क्षेत्रीय प्रबंधन, जमीन और परमिट

28. बुकमेकर लाइसेंस और एकीकृत केंद्र
29. धारा 15.2: लाइसेंस रोकना और रद्द करना
30. Melbet की कंपनी और बैंक गारंटी
31. Melofon के खेल नियम और मूल शब्द
32. सेवा, विवाद और भागीदारी
33. संदिग्ध गतिविधि की जाँच
34. आयोजक के दायित्व और अधिकार
35. खिलाड़ी के दायित्व और विकल्प
36. इंटरैक्टिव दाँव और निकासी
37. पूर्वानुमान का चयन, समय और निपटान
38. खेल-विशिष्ट पूरक नियम
39. सद्भावना, व्याख्या और विवाद
40. सामान्य अभियान-शर्तें
41. व्यक्तिगत डेटा: विषय और ऑपरेटर
42. जीत का समझौता और इलेक्ट्रॉनिक हस्ताक्षर
43. डेटा-सहमति: श्रेणियाँ, अवधि और प्राप्तकर्ता
44. जिम्मेदार खेल नीति और राशि-वापसी

Melbet: रूसी बाजार की विस्तृत शर्तें

ये नियम संबंधित Melbet मंच के हैं। खेलों के सामान्य नियम और अन्य खेलों के उदाहरण अपने विषयों से संबंधित हैं। प्रचार और निवेश संबंधी कथन इसी ऑपरेटर के सामग्री-संदर्भ में हैं।

जिम्मेदार खेल और सीमाएँ

1) व्यक्ति निवास या अस्थायी ठहरने के स्थान से स्वतंत्र, पासपोर्ट या अन्य पहचान दस्तावेज़ दिखाकर सरकारी और नगरपालिका सेवाओं के बहुकार्य केंद्र के माध्यम से आवेदन कर सकता है।

1) वे प्रोग्राम और उपकरण जिन पर जोखिम-आधारित जीत के समझौते वाले आयोजनों के परिणाम निर्भर करते हैं: यह इस बात से स्वतंत्र है कि वे आयोजनों के डेटा को अंक, संयोजन, चित्र या संकेतों में अंकगणितीय अथवा अन्य गणितीय रूपांतरण करते हैं या नहीं। इनमें कैसीनो और स्लॉट हॉल में प्रयुक्त दृश्य, चित्र और संकेतों से समान या भ्रम पैदा करने तक मिलते रूप भी आते हैं।

संयुक्त खेल दाँव में कई परस्पर स्वतंत्र मैच और अलग-अलग खेल हो सकते हैं। एक्सप्रेस में एक भी गलत पूर्वानुमान पूरे दाँव को हराता है। सभी चयन सही होने पर जीत = दाँव × कूपन का अंतिम गुणांक।

खेल के अनुसार गुणांक हर दो सेकंड या अगले गोल के बाद बदल सकते हैं।

6.11. पूर्वानुमान का नतीजा एक या कई आयोजनों के परिणाम पर निर्भर है। गणना में सभी वीडियो रीप्ले गिने जाते हैं, चाहे पहल किसने की हो।

मुकाबले सभी पूर्वघोषित राउंड के अंत तक चल सकते हैं या जीत के तरीके के अनुसार पहले समाप्त हो सकते हैं। यही व्यवस्था मुक्केबाजी के मुकाबलों पर भी लागू है।

9.31.1. ऑनलाइन ईस्पोर्ट्स में दो टीमें प्रतिस्पर्धा करती हैं; प्रारूप के अनुसार प्रत्येक में मुख्यतः 1, 2, 3 या 5 खिलाड़ी होते हैं।

मुकाबला सभी घोषित अवधियों के अंत तक या समय से पहले जीत होने पर उससे पहले समाप्त हो सकता है। अवधि में समय से पहले जीतने वाला पहलवान उस अवधि का विजेता भी है, चाहे उस समय अंक-अंतर कुछ भी हो।

चैंपियनशिप के अनुसार मैच-प्रारूप: 2×7, 2×6 या 2×5, अर्थात दो हाफ और प्रत्येक क्रमशः 7, 6 या 5 मिनट; 3, 7 या 9 इनिंग; 2×6 या 2×8, अर्थात दो हाफ प्रत्येक 6 या 8 मिनट; 2×10 या 2×5, अर्थात दो हाफ प्रत्येक 10 या 5 मिनट। मुकाबले सभी पूर्वघोषित राउंड तक या जीत के तरीके के अनुसार पहले समाप्त हो सकते हैं। फ्रेम की संख्या चैंपियनशिप के आंतरिक नियमों पर निर्भर है।

2.1. जुआ जीत की गारंटी नहीं देता; इससे पैसे की हानि और जुए की लत हो सकती है।

जन्मदिन बोनस

ऑपरेटर खिलाड़ियों की गतिविधि और निष्ठा बढ़ाने तथा अपनी सेवा पर ध्यान आकर्षित करने के लिए जन्मदिन बोनस अभियान चलाता है। अभियान के नियम तथा इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करने और जीत चुकाने के सामान्य खेल नियम लागू हैं। ऑपरेटर अपने विवेक से किसी भी समय शर्तें बदल सकता है।

अवधि: 01.04.2023 12:00 से 30.11.2027 23:59, UTC+3। ऑपरेटर अवधि बदल सकता है। गणना और जाँच में अभियान से पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाइयाँ, स्थितियाँ, खेल और कार्रवाई के परिणाम तथा उपलब्ध आँकड़े भी इस्तेमाल हो सकते हैं।

1) अभियान समाप्त होने से पहले वेबसाइट/मोबाइल ऐप पर पंजीकरण और पहचान प्रक्रिया पूरी होनी चाहिए। 2) कानूनी और खेल नियमों के अनुसार इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से गणना-माह और उससे पहले के 25 कैलेंडर महीनों में कुल OCII कम से कम 1 सशर्त इकाई होना चाहिए।

3.3. प्रतिभागी वह खिलाड़ी है जिसने अभियान की अवधि में आवश्यक कार्रवाइयाँ की हैं और जिसे ऑपरेटर अपने विवेक से पात्र मानता है। VIP जन्मदिन अभियान का प्रतिभागी इसमें प्रतिभागी नहीं माना जाता।

3.4. बोनस गेम कूपनों की बोनस राशि है, जिसकी गणना और लेखा ऑपरेटर करता है। अभियान और खेल नियमों में निर्धारित मामलों, समय, राशि और शर्तों पर इसे संबंधित खाते में बदला और/या जमा किया जाता है। बोनस भुगतान-साधन,

संपत्ति, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं है और ऑपरेटर से स्वतः नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देता। इसे विरासत में देना, उपहार देना या किसी आधार पर दूसरे व्यक्ति को हस्तांतरित करना संभव नहीं। इसका प्रयोग केवल निर्धारित नियमों से होता है। गणना या जमा से असहमति होने पर मुआवजा, पुनर्गणना या वैकल्पिक उपयोग माँगने का अधिकार नहीं है।

3.5. गणना-माह जन्मदिन वाले महीने से ठीक पिछला कैलेंडर महीना है। यह पहली तारीख 00:00:00 से अंतिम तारीख—28, 29, 30 या 31—23:59:59, UTC+3 तक चलता है। परिणाम के आधार पर ऑपरेटर अपने विवेक से बोनस तय कर सकता है।

3.6. OCII पात्रता और बोनस-राशि के लिए गणना-माह अथवा अन्य अवधि की कुल हानि का गणना-पैरामीटर है: Сис − Св − Сос − Сп। Сис उस अवधि में वेबसाइट/ऐप से लगाए सभी इंटरैक्टिव दाँवों का योग है। Св उस अवधि में ऑपरेटर द्वारा प्रतिभागी को चुकाई सभी जीतों का योग है।

4.1. सभी शर्तें पूरी करने और पात्र माने जाने वाले एक प्रतिभागी के लिए एक वर्ष में उसके जन्म-महीने में अधिकतम 1 प्रोत्साहन पुरस्कार है। 4.2. पात्र खिलाड़ी के जन्मदिन से 7 कैलेंडर दिनों के भीतर विशेष बोनस खाते में 500 से 20 000 गेम-कूपन इकाइयों के बीच व्यक्तिगत रूप से निर्धारित बोनस जमा होता है।

बोनस मिलने के 168 घंटों के भीतर वेबसाइट पर उससे एक पूर्वानुमान देना आवश्यक है। शर्तों के अनुसार पूरा उपयोग होने पर ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में मूल बोनस के बराबर राशि जमा हो सकती है। बोनस वाला पूर्वानुमान पात्र स्वीकार होने से पहले यह राशि मुख्य खाते में स्थानांतरित नहीं होती। मुख्य खाते में आई राशि कानून और खेल नियमों के अर्थ में जीत नहीं मानी जाती और जीत के रूप में भुगतान नहीं होती, जब तक खिलाड़ी वेबसाइट पर कम से कम 500 RUB का पात्र इंटरैक्टिव दाँव न लगा दे।

4.3. पहले से सक्रिय और अप्रयुक्त बोनस होने पर यह पुरस्कार उनके उपयोग की शर्तें पूरी होने या रद्द होने तक उपलब्ध नहीं होता। इस दौरान नए पुरस्कार की उपयोग-अवधि न रुकती है न बाधित होती है।

5.2. भाग लेना मुफ्त है। खिलाड़ी लिखित सूचना या अन्य उपलब्ध माध्यम से भाग लेने से मना कर सकता है। 5.3. गणना-माह में कानूनी दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से OCII कम से कम 20 000 सशर्त इकाइयाँ होना चाहिए तथा ऑपरेटर को खिलाड़ी पात्र मानना चाहिए। सभी शर्तें पूरी करने पर भी ऑपरेटर पात्र मानने को बाध्य नहीं है; वह बिना कारण बताए भागीदारी या पुरस्कार से मना कर सकता है।

5.4. पात्र प्रतिभागी को बोनस देना ऑपरेटर के विवेक पर है। निम्न स्तर निर्णय के लिए उपयोग किए जा सकते हैं, लेकिन ऑपरेटर इन्हें अपनाने को बाध्य नहीं है:

गणना-माह का OCII, सशर्त इकाइयाँ	बोनस, गेम-कूपन इकाइयाँ
20 000–49 999	500
50 000–99 999	1000
100 000–299 999	5 000
300 000–999 999	10 000

गणना-माह का OCII, सशर्त इकाइयाँ	बोनस, गेम-कूपन इकाइयाँ
1 000 000 और अधिक	20 000

5.5. हर गणना-माह के बाद ऑपरेटर आवश्यक कार्रवाइयों और पात्रता की जाँच करता है। अपने विवेक से पात्रता, पुरस्कार देने या न देने, बोनस की विशेषताएँ और राशि तय करके संबंधित खाते में गेम-कूपन इकाइयाँ जमा करता है। ये कार्रवाइयाँ अगले महीने में प्रतिभागी के जन्मदिन से 7 कैलेंडर दिनों के भीतर होती हैं। 5.6. किसी भी आधार पर बोनस देने से मना किए जाने के निर्णय को प्रतिभागी चुनौती नहीं दे सकता।

Melbet VIP Compliment

Melbet Premium Size कार्यक्रम का यह अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए है। अभियान तथा इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करने और जीत चुकाने के खेल नियम लागू हैं; ऑपरेटर किसी भी समय अपने विवेक से शर्तें बदल सकता है। अवधि 26.11.2025 00:00 से 30.11.2027 23:59, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच एवं गणना में अभियान से पहले के आयोजन, कार्रवाइयाँ, खिलाड़ी की स्थिति, खेल-परिणाम और उपलब्ध सांख्यिकीय जानकारी भी ली जा सकती है।

2) वेबसाइट/ऐप पर कानूनी और खेल नियमों के अनुरूप इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से खिलाड़ी को सक्रिय S, M, L या XL VIP स्तर मिला होना चाहिए। 3.3. अभियान की आवश्यक कार्रवाइयाँ करने वाले खिलाड़ी को ऑपरेटर अपने विवेक से पात्र मानता है।

3.4. पुरस्कार गेम-कूपनों की बोनस राशि है। ऑपरेटर इसकी गणना और लेखा करता है और नियमों में निर्धारित स्थिति, राशि, समय और शर्तों पर इसे संबंधित खाते में बदलता और/या जमा करता है। यह भुगतान-साधन, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं है और स्वतः नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देता। इसे विरासत में देना, उपहार देना या किसी भी आधार पर हस्तांतरित करना संभव नहीं। केवल अभियान और खेल नियमों के अनुसार उपयोग किया जा सकता है। गणना या जमा से असहमति पर मुआवजा, पुनर्गणना या दूसरा उपयोग माँगने का अधिकार नहीं है।

3.5. गणना-अवधि के परिणाम से पुरस्कार का प्रकार और राशि ऑपरेटर अपने विवेक से तय कर सकता है। खेल-गतिविधि और आवागमन के लिए कैलेंडर महीना लागू है: पहली तारीख 00:00:00 से अंतिम तारीख—28, 29, 30 या 31—23:59:59, UTC+3। पहली अवधि अभियान के पहले दिन शुरू होती है। जिम्मेदारी सूचक के लिए कैलेंडर वर्ष लागू है: 01 जनवरी 00:00:00 से वर्ष की अंतिम तारीख—28, 29, 30 या 31—23:59:59, UTC+3, अथवा अभियान समाप्ति तक। इसकी पहली अवधि भी अभियान के पहले दिन शुरू होती है।

3.6. गतिविधि सूचक संबंधित अवधि के अंकों के अनुसार ऑपरेटर द्वारा दिया जाता है और पात्रता पूरी होने पर पुरस्कार तय करने में उपयोग होता है। ПСА खेल-गतिविधि सूचक है: रूस में खेल आयोजन देखने और शारीरिक स्वास्थ्य/फिटनेस सेवाएँ लेने की गतिविधि। ПД आवागमन सूचक है: रूस में टैक्सी और कारशेयरिंग का उपयोग। ПО जिम्मेदारी सूचक है: रूस में निजी कार का बीमा लेने की पुष्टि।

अभियान की अवधि में पुष्टि के लिए priority@melbet.ru पर सहायता को प्रमाण-दस्तावेज़ और निजी खाते का id भेजना होता है। संदेश खाते में दर्ज और ऑपरेटर द्वारा सत्यापित email से भेजा जाए। आवागमन तथा खेल-गतिविधि के दस्तावेज़

एक संदेश में भेजे जा सकते हैं। पिछले गणना-काल में भेजे दस्तावेज़ नई अवधि में स्वीकार नहीं होते। केवल रूस में निजी उद्देश्य से की गई गतिविधियाँ गिनी जाती हैं और प्रत्येक गतिविधि प्रकार के लिए केवल पहला आवेदन लिया जाता है।

ऑपरेटर अतिरिक्त दस्तावेज़ और जानकारी माँग सकता है। अनुरोध में दी समयसीमा लागू होती है; समयसीमा न होने पर खिलाड़ी को email भेजे जाने से 1 कैलेंडर दिन के भीतर सामग्री देनी होती है। मना करने पर ऑपरेटर खिलाड़ी को अपात्र मानकर पुरस्कार रोक सकता है।

3.7. VIP स्तर गणना-अवधि में निपटाए गए पूर्वानुमानों के प्रकार और राशि पर ऑपरेटर के विवेक से मिलता है। वेबसाइट/ऐप के लिए निम्न सीमाएँ लागू हैं:

VIP स्तर	एक्सप्रेस पूर्वानुमान, गेम-कूपन इकाइयाँ RUB, कम से कम	किसी भी अनुमत प्रकार का कुल, गेम-कूपन इकाइयाँ RUB, कम से कम
S	10 000 000	30 000 000
M	20 000 000	60 000 000
L	50 000 000	150 000 000
XL	150 000 000	450 000 000

स्तर देने या बढ़ाने का निर्णय वर्तमान महीने की 25 तारीख 00:00:00 से 31 तारीख 23:59:59, UTC+3 के बीच होता है। गणना-अवधि निर्णय से पहले के 90 कैलेंडर दिन है। ऑपरेटर अपने विवेक से स्तर बदल सकता है; घटाने का निर्णय महीने की 01 तारीख 00:00:00 से 03 तारीख 23:59:59, UTC+3 के बीच होता है। XS, S, M, L बदलते समय स्तर मिलने के बाद के 90 दिनों के निपटाए पूर्वानुमान और XL के लिए 180 दिनों के पूर्वानुमान लिए जा सकते हैं। सूचना भेजना वैकल्पिक है। अभियान के दौरान और उससे पहले की उपलब्ध जानकारी इस्तेमाल की जा सकती है।

4.1. प्रत्येक पात्र प्रतिभागी को संबंधित गणना-अवधि में हर प्रकार का अधिकतम 1 पुरस्कार मिल सकता है।

1) Active freebet पात्र प्रतिभागी के विशेष बोनस खाते में जमा गेम-कूपन बोनस है। राशि व्यक्तिगत रूप से ПСА और VIP स्तर के आधार पर तय होती है, अधिकतम 20 000 RUB। जमा होने से 168 घंटों में वेबसाइट पर उससे एक पूर्वानुमान देना होता है। पूरा पात्र उपयोग होने पर ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में जीत और Active freebet के अंतर के बराबर राशि आ सकती है। पूर्वानुमान पात्र स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता। दूसरे सक्रिय बोनस शेष हों तो उनका उपयोग या रद्द होना पहले आवश्यक है; इस दौरान Active freebet की समयसीमा नहीं रुकती।

2) Drive freebet पात्र प्रतिभागी के विशेष बोनस खाते में जमा गेम-कूपन बोनस है। व्यक्तिगत राशि ПД और VIP स्तर पर निर्भर है, अधिकतम 15 000 RUB। जमा होने से 168 घंटों में वेबसाइट पर उससे एक पूर्वानुमान देना होता है। पात्र उपयोग के बाद ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में जीत और Drive freebet का अंतर आ सकता है। पूर्वानुमान पात्र स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता। पहले के सक्रिय बोनस के उपयोग या रद्द होने तक उपलब्ध नहीं, लेकिन Drive freebet की समयसीमा नहीं रुकती।

3) Save bonus पात्र खिलाड़ी के मुख्य खाते में जमा गेम-कूपन पुरस्कार है। व्यक्तिगत राशि ПО और VIP स्तर से तय होती है, अधिकतम 15 000 RUB। इसे कानून और खेल नियमों के अर्थ में जीत मानकर चुकाने से पहले खिलाड़ी को वेबसाइट पर

जमा Save bonus के बराबर मूल्य का पूर्वानुमान लगाना होता है। प्रत्येक पूर्वानुमान का गुणांक 1.1 से अधिक हो। बैकगैमोन खेल प्रतियोगिताओं के पूर्वानुमान नहीं गिने जाते; उल्लंघन पर निकासी से मना किया जा सकता है। मुख्य खाते की राशि केवल खेल नियमों में निर्धारित तरीके से इस्तेमाल होती है। ऑपरेटर अतिरिक्त उपयोग-शर्तें लगा सकता है।

खेल-गतिविधि के लिए संबंधित अवधि में सक्रिय S, M, L या XL स्तर और धारा 3.6 के अनुसार वर्तमान अवधि की गतिविधि साबित करने वाला आवेदन चाहिए। आवागमन और जिम्मेदारी के लिए सक्रिय L या XL तथा संबंधित अवधि का प्रमाण-आवेदन चाहिए।

5.4. पुरस्कार देना और उसका प्रकार ऑपरेटर अपने विवेक से तय करता है। वह निम्न संकेतों का उपयोग कर सकता है, लेकिन बाध्य नहीं है। निर्णय के समय संबंधित VIP स्तर सक्रिय हो और संबंधित अवधि का सूचक कम से कम 1 हो:

पुरस्कार	VIP स्तर	संबंधित सूचक का हिस्सा	अधिकतम RUB
Active freebet	S	ПСА का 100%	5 000
Active freebet	M	ПСА का 100%	10 000
Active freebet	L	ПСА का 100%	15 000
Active freebet	XL	ПСА का 100%	20 000
Drive freebet	L	ПД का 100%	10 000
Drive freebet	XL	ПД का 100%	15 000
Save bonus	L या XL	ПО का 100%	15 000

5.5. प्रत्येक गणना-अवधि में ऑपरेटर पात्रता और आवश्यक कार्रवाइयाँ जाँचता है। वह अपने विवेक से पात्रता, पुरस्कार देना या न देना, प्रकार, विशेषताएँ और राशि तय करके संबंधित खाते में कूपन इकाइयाँ जमा करता है। धारा 5.3.1–5.3.3 और 3.6 के अनुसार आवेदन मिलने से 7 कैलेंडर दिनों के भीतर पात्रता का निर्णय होता है। अपात्रता की सूचना देना ऑपरेटर के विवेक पर है। पात्र और विजेता माने जाने वाले प्रतिभागी को विजेता स्वीकार किए जाने से 7 कैलेंडर दिनों के भीतर पुरस्कार मिलता है।

5.6. किसी भी आधार पर पुरस्कार से मना करने के निर्णय को प्रतिभागी चुनौती नहीं दे सकता। नियम उल्लंघन का संदेह होने पर ऑपरेटर खेल नियमों के अनुसार दस्तावेज़ माँगकर प्रतिभागी/विजेता की आयु और पंजीकरण अथवा धारा 5.3.1–5.3.3 के आवेदन में दी जानकारी की सच्चाई जाँच सकता है। 5.7. ऑपरेटर अभियान में परिवर्तन या जोड़ कर सकता है; वेबसाइट पर प्रकाशित जानकारी पर्याप्त सूचना मानी जाती है।

अपने खिलाड़ियों के लिए नया कैशबैक

ऑपरेटर गतिविधि, निष्ठा और अपनी सेवा में रुचि बढ़ाने के लिए यह अभियान चलाता है। अभियान तथा इंटरैक्टिव दाँव और जीत-भुगतान के खेल नियम लागू हैं। शर्तें किसी भी समय विवेकानुसार बदल सकती हैं। अवधि 01.05.2025 12:00 से 30.11.2027 23:59, UTC+3 है और बदल सकती है। गणना और जाँच में अवधि से पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाइयाँ और स्थिति, खेल और कार्रवाई के परिणाम तथा उपलब्ध आँकड़े लिए जा सकते हैं।

2) कानूनी नियमों और खेल नियमों के अनुसार वेबसाइट/ऐप पर इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से गणना-माह में OCП कम से कम 1 सशर्त इकाई होना चाहिए। 3.3. अभियान की अवधि में आवश्यक कार्रवाइयाँ करने वाले खिलाड़ी की पात्रता ऑपरेटर अपने विवेक से तय करता है। VIP Cashback अभियान के प्रतिभागी को इस अभियान में प्रतिभागी नहीं माना जाता।

3.4. Cashback freebet गेम-कूपनों की बोनस राशि है। ऑपरेटर इसकी गणना और लेखा करता है और अभियान व खेल नियमों के अनुसार निर्धारित राशि, समय और शर्तों में संबंधित खाते में बदलता और/या जमा करता है। यह भुगतान-साधन, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं है और बिना स्वीकृति नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देता। इसे विरासत, उपहार या अन्य हस्तांतरण से दूसरे व्यक्ति को नहीं दिया जा सकता। इसका उपयोग केवल निर्धारित नियमों से है; गणना या जमा से असहमति पर मुआवजा, पुनर्गणना या वैकल्पिक उपयोग माँगने का अधिकार नहीं है।

3.5. कैलेंडर गणना-माह पहली तारीख 00:00:00 से अंतिम तारीख—28, 29, 30 या 31—23:59:59, UTC+3 तक है। पहली अवधि अभियान के पहले दिन शुरू होती है। परिणाम से कैशबैक का रूप और राशि ऑपरेटर अपने विवेक से तय कर सकता है। 3.6. OCП गणना-माह अथवा अन्य अवधि की कुल हानि का गणना-पैरामीटर है और पात्रता तथा कैशबैक पुरस्कार का प्रकार/राशि तय करने में उपयोग होता है: Сис − Св − Сос − Сп। Сис उस अवधि के वेबसाइट/ऐप के सभी इंटरैक्टिव दाँवों का योग है।

4.1. गणना-माह के परिणाम पर सभी शर्तें पूरी करने वाले और पात्र माने गए प्रत्येक प्रतिभागी को अधिकतम 1 पुरस्कार है। Cashback freebet विशेष बोनस खाते में व्यक्तिगत रूप से तय 200 से 40 000 गेम-कूपन इकाइयों RUB के बीच जमा होता है। राशि मासिक OCП पर निर्भर है और किसी भी दशा में उसका 4% पार नहीं कर सकती।

जमा होने से 168 घंटों में वेबसाइट पर बोनस खाते से एक पूर्वानुमान देना होता है। शर्तों के अनुसार उपयोग पूरा होने पर ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में जीत और Cashback freebet का अंतर जमा हो सकता है। पूर्वानुमान अभियान की शर्तों के अनुरूप स्वीकार होने से पहले यह हस्तांतरण नहीं होता।

5.3. गणना-माह के कानूनी इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से OCП कम से कम 5 000 सशर्त इकाइयाँ होना चाहिए तथा ऑपरेटर को खिलाड़ी पात्र मानना चाहिए। 5.4. ऑपरेटर पुरस्कार और राशि अपने विवेक से तय करता है। धारा 4.2 की शर्तें रखते हुए निम्न सीमाओं का उपयोग कर सकता है, लेकिन इनसे बाध्य नहीं है। अंतिम स्तर में ऊपरी सीमा नहीं है:

OCП से, सशर्त इकाइयाँ	OCП तक, सशर्त इकाइयाँ	अधिकतम कैशबैक, गेम-कूपन RUB
5 000	9 999	200

OCII से, सशर्त इकाइयाँ	OCII तक, सशर्त इकाइयाँ	अधिकतम कैशबैक, गेम-कूपन RUB
10 000	19 999	400
20 000	29 999	700
30 000	39 999	1000
40 000	49 999	1 200
50 000	74 999	1 500
75 000	99 999	2 500
100 000	199 999	3 000
200 000	299 999	6 000
300 000	399 999	9 000
400 000	499 999	12 000
500 000	599 999	15 000
600 000	699 999	18 000
700 000	799 999	22 000
800 000	899 999	25 000
900 000	999 999	30 000
1 000 000	सीमा नहीं	40 000

5.5. प्रत्येक गणना-माह के बाद ऑपरेटर पात्रता और आवश्यक कार्रवाइयाँ जाँचता है। अपने विवेक से पात्रता, पुरस्कार देना या न देना, रूप, अन्य विशेषताएँ और राशि तय करके संबंधित खाते में गेम-कूपन जमा करता है। ये कार्रवाइयाँ अगले कैलेंडर महीने की 1 से 15 तारीख के बीच होती हैं। 5.6. किसी भी आधार पर Cashback freebet न देने के निर्णय को प्रतिभागी चुनौती नहीं दे सकता।

RPL में बोरियत से बीमा

खिलाड़ियों की गतिविधि और निष्ठा बढ़ाने तथा ऑपरेटर में रुचि लाने वाला अभियान खेल नियमों और अभियान की शर्तों से संचालित है; ऑपरेटर किसी भी समय शर्तें बदल सकता है। अवधि 06.08.2026 15:00 से 30.05.2027 12:00, UTC+3 है

और बदल सकती है। जाँच और गणना के लिए अवधि से पहले के आयोजन, कार्रवाइयाँ, खिलाड़ी की स्थिति, खेल और कार्रवाई के परिणाम एवं उपलब्ध आँकड़े भी उपयोग किए जा सकते हैं।

3.2. अभियान समाप्त होने से पहले वेबसाइट/ऐप पर पंजीकरण और पहचान पूरी करने वाला व्यक्ति खिलाड़ी है। 3.3. अवधि में आवश्यक कार्रवाइयाँ करने और ऑपरेटर के विवेक से पात्र स्वीकार होने वाला खिलाड़ी प्रतिभागी है। 3.4. Freebet गेम-कूपनों की बोनस राशि है, जिसकी गणना और लेखा ऑपरेटर करता है; नियमों में तय स्थिति, समय, राशि और शर्तों पर इसे संबंधित बोनस खाते में बदला और/या जमा किया जाता है। यह भुगतान-साधन, पैसा, अन्य संपत्ति, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं है और स्वतः नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देता। इसे विरासत, उपहार या अन्य आधार पर हस्तांतरित नहीं कर सकते। केवल अभियान और खेल नियमों के अनुसार उपयोग होता है; गणना या जमा पर असहमति के कारण मुआवजा, पुनर्गणना या दूसरा उपयोग माँगने का अधिकार नहीं है। विजेता इसका उपयोग केवल निर्धारित खेल-शर्तें पूरी करने के लिए कर सकता है।

4.1. सभी शर्तें पूरी करने वाले प्रतिभागी को विजेता मानने के प्रत्येक निर्णय पर अधिकतम 1 पुरस्कार है। ऑपरेटर के अनुसार शर्तें पर्याप्त बार पूरी हुई हों तो वह एक प्रतिभागी को असीमित बार विजेता मान सकता है। 4.3. दूसरे सक्रिय बोनस के उपयोग या रद्द होने तक नया पुरस्कार उपलब्ध नहीं; नए पुरस्कार की समयसीमा इस दौरान नहीं रुकती।

विशेष बोनस खाते में जमा पूरे Freebet से 120 घंटों में वेबसाइट पर 1 पूर्वानुमान देना आवश्यक है। समय समाप्त होने पर Freebet बिना मुआवजे रद्द होता है; देर से उसका उपयोग करके दिया पूर्वानुमान भी बिना मुआवजे रद्द होता है। सही उपयोग पूरा होने पर ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में पूर्वानुमान की जीत और Freebet का अंतर जमा हो सकता है। पूर्वानुमान जीत वाला स्वीकार होने से पहले राशि हस्तांतरित नहीं होती। मुख्य खाते की यह राशि कानून और खेल नियमों के अर्थ में जीत के रूप में तब तक नहीं चुकती, जब तक वेबसाइट पर कम से कम 300 RUB का इंटरैक्टिव दाँव न लगाया जाए।

6.2. भागीदारी मुफ्त है; लिखित सूचना या अन्य उपलब्ध तरीके से मना कर सकते हैं। शर्तें पूरी होने पर भी ऑपरेटर विजेता मानने को बाध्य नहीं है और बिना कारण भागीदारी या पुरस्कार से मना कर सकता है। 6.4. धारा 6.3 की कार्रवाइयाँ करने तथा पात्र माने जाने वाले प्रतिभागियों को विवेकानुसार विजेता माना जा सकता है। उल्लंघन या अपात्रता मिलने पर Freebet अथवा उपयोग के बाद की राशि आंशिक या पूरी, बिना मुआवजे रद्द हो सकती है। 6.7. ऑपरेटर शर्तों और नियमों में बदलाव/जोड़ कर सकता है; वेबसाइट पर जानकारी पर्याप्त सूचना है।

पहली जमा पर Freebet

खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने वाले इस अभियान पर खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं। ऑपरेटर किसी भी समय बदल सकता है। अवधि 09.03.2026 12:00 से 30.11.2027 12:00, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच और गणना में अवधि से पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाइयाँ/स्थिति, खेल-परिणाम, कार्रवाई के परिणाम और उपलब्ध आँकड़े भी लिए जा सकते हैं।

2) पंजीकरण से अभियान शुरू होने तक वेबसाइट/ऐप से कोई इंटरैक्टिव दाँव नहीं लगा होना चाहिए। 3) भागीदारी से पहले खिलाड़ी Cyberbonus on First Deposit या Bonus on First Deposit अभियान में न शामिल हुआ हो। 3.3. अवधि में आवश्यक कार्रवाइयाँ करने और ऑपरेटर के विवेक से पात्र माने जाने वाला खिलाड़ी प्रतिभागी है।

3.4. Freebet गेम-कूपनों की बोनस राशि है, जिसका लेखा और गणना ऑपरेटर करता है। अभियान और खेल नियमों के अनुसार संबंधित बोनस खाते में निर्धारित राशि, समय और शर्तों पर इसे बदला और/या जमा किया जाता है। प्रतिभागी दिए गए Freebet से ऑपरेटर के साथ सामान्य पूर्वानुमान नहीं कर सकता; विजेता इसे केवल निर्धारित उपयोग-शर्तें पूरी करने में लगा सकता है। अन्यथा Freebet आंशिक या पूरा बिना मुआवजे रद्द हो सकता है। यह पात्र विजेता के विशेष बोनस खाते में जमा होता है।

राशि पहली इंटरैक्टिव दाँव-राशि और धारा 6.3.1 की शर्तें पूरी होने पर व्यक्तिगत रूप से तय होती है। ऑपरेटर निम्न संकेत अपना सकता है, लेकिन बाध्य नहीं है: अभियान की अवधि में पंजीकरण और पहचान के बाद पहला इंटरैक्टिव दाँव कम से कम 1 000 RUB हो, अन्य शर्तें पूरी हों, तो उसके अंकित मूल्य का 50%, अधिकतम 25 000 गेम-कूपन इकाइयाँ RUB मिल सकती हैं। वेबसाइट/ऐप पर पंजीकरण के समय बोनस कोड प्रयोग होने पर उसी कम से कम 1 000 RUB के पहले दाँव का 50%, अधिकतम 30 000 गेम-कूपन इकाइयाँ RUB मिल सकती हैं।

4.3. पंजीकरण में खिलाड़ी ज्ञात प्रोमोकोड भर सकता है। सक्रिय, न समाप्त और न रद्द कोड होने पर अधिकतम Freebet 25 000 गेम-कूपन RUB से ऊपर बढ़ सकता है। प्रत्येक कोड की बढ़ी सीमा ऑपरेटर तय करता है, लेकिन धारा 4.2 की सीमा से अधिक नहीं।

5.1. विशेष बोनस खाते से Freebet मिलने के 168 घंटों में वेबसाइट पर उससे एक पूर्वानुमान देना होता है। सही उपयोग पूरा होने पर ऑपरेटर के निर्णय से सफलतापूर्वक निपटाए पूर्वानुमान की राशि और Freebet का अंतर मुख्य खाते में जमा हो सकता है। पूर्वानुमान जीत वाला स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता। मुख्य खाते की राशि कानून और खेल नियमों के अर्थ में जीत मानकर तब तक नहीं चुकती, जब तक वेबसाइट पर कम से कम 300 RUB का इंटरैक्टिव दाँव न लगा दिया जाए।

5.2. दूसरे सक्रिय बोनस के उपयोग या रद्द होने तक नया पुरस्कार उपलब्ध नहीं है। इस दौरान नए पुरस्कार की समयसीमा नहीं रुकती। 6.4. धारा 6.3.1 की कार्रवाइयाँ करने वाले पात्र प्रतिभागियों को ऑपरेटर अपने विवेक से विजेता मानता है। नियम उल्लंघन या अपात्रता पर Freebet या उसके उपयोग से बनी राशि आंशिक या पूरी बिना मुआवजे रद्द हो सकती है। 6.6. ऑपरेटर अभियान में बदलाव/जोड़ कर सकता है; वेबसाइट पर जानकारी पर्याप्त सूचना है।

Grand Express

यह अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए है। अभियान तथा खेल नियम लागू हैं और ऑपरेटर अपने विवेक से किसी भी समय बदल सकता है। अवधि 13.02.2023 18:00 से 31.01.2027 23:59, UTC+3 है; ऑपरेटर अवधि बदल सकता है। 3.2. समाप्ति से पहले वेबसाइट/ऐप पर पंजीकरण और पहचान पूरी करने वाला व्यक्ति खिलाड़ी है। 3.3. अवधि में आवश्यक कार्रवाइयाँ करने वाला और ऑपरेटर के विवेक से पात्र माना गया खिलाड़ी प्रतिभागी है।

3.4. बोनस गुणांक एक अतिरिक्त गुणांक है जिसे सभी शर्तें पूरी होने पर ऑपरेटर अपने विवेक से अभियान के पूर्वानुमानों की गणना में इस्तेमाल कर सकता है। खिलाड़ी, प्रतिभागी और पूर्वानुमान की पात्रता ऑपरेटर तय करता है। प्रतिभागी निर्णय को चुनौती नहीं दे सकता या पुनर्विचार नहीं माँग सकता। 4.2. भागीदारी मुफ्त है; लिखित सूचना या अन्य उपलब्ध तरीके से मना कर सकते हैं। ऑपरेटर किसी भी खिलाड़ी को बिना कारण भागीदारी से मना कर सकता है। 4.4. आवश्यक कार्रवाइयाँ और प्रतिभागी-शर्तें पूरी करने वाले खिलाड़ी ऑपरेटर के निर्णय से पात्र माने जा सकते हैं।

Melbet के उपहार

अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए है। खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं तथा किसी भी समय विवेकानुसार बदल सकती हैं। अवधि 17.08.2026 15:00 से 30.08.2026 23:59, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच/गणना में अवधि से पहले के आयोजन, कार्रवाइयाँ, खिलाड़ी की स्थिति, खेल व कार्रवाई के परिणाम और उपलब्ध आँकड़े लिए जा सकते हैं।

Freebet भुगतान-साधन, संपत्ति, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं है और बिना स्वीकृति नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देता। इसे विरासत, उपहार या अन्य आधार पर दूसरे व्यक्ति को नहीं दे सकते। केवल अभियान और खेल नियमों से उपयोग होता है; गणना या जमा से असहमति पर मुआवजा, पुनर्गणना या दूसरा उपयोग नहीं माँग सकते। विजेता इसे केवल निर्धारित उपयोग-शर्तें पूरी करने के लिए लगा सकता है। 3.5. बोनस गेम-कूपन राशि है, जिसकी गणना और लेखा ऑपरेटर करता है और निर्धारित स्थिति, राशि, समय एवं शर्तों में संबंधित खाते में बदलता और/या जमा करता है।

प्रत्येक पात्रता/पुरस्कार-निर्णय पर अधिकतम 1 प्रोत्साहन पुरस्कार है। ऑपरेटर रैंडमाइज़र से एक प्रतिभागी को पूरे अभियान में केवल 1 बार विजेता मान सकता है, यदि उसके अनुसार आवश्यक शर्तें पूरी हैं। कुल अधिकतम 4 200 पुरस्कार हैं। पात्र प्रतिभागी के विशेष बोनस खाते के पुरस्कार:

पुरस्कार	राशि, गेम-कूपन RUB
Freebet №1	5000
Freebet №2	3000
Freebet №3	1000
Bonus №1	3000
Bonus №2	1000
Bonus №3	1000

5.1. Freebet №1, №2 और №3 का पूरा उपयोग करके विशेष बोनस खाते से 168 घंटों में वेबसाइट पर 1 पूर्वानुमान देना होता है। समय समाप्त होने पर Freebet बिना मुआवजे रद्द होता है; देर से उससे दिया पूर्वानुमान भी बिना मुआवजे रद्द होता है। 5.2. Bonus №1 और №2 के लिए मुख्य खाते के पैसे से 168 घंटों में वेबसाइट पर एक पूर्वानुमान देना है। Bonus №3 के लिए भी मुख्य खाते के पैसे से 168 घंटों में पूर्वानुमान देना है। समय समाप्त होने पर संबंधित बोनस बिना मुआवजे रद्द होता है।

Bonus №1, №2 और №3 की शर्तें पूरी करने पर ऑपरेटर के निर्णय से धारा 4.2 के अनुसार दिए बोनस के बराबर राशि मुख्य खाते में आ सकती है। उपयोग के लिए दिए पूर्वानुमान अभियान की शर्तों के अनुरूप स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता।

6.3. पात्र खिलाड़ी को 17.08.2026 15:00 से 30.08.2026 18:00, UTC+3 के बीच Max पर ऑपरेटर का आधिकारिक चैनल सदस्य बनना और "Melbet के उपहार" पोस्ट के नीचे डेटा-फॉर्म में अपना निजी खाते का id देना होता है। 6.4–6.5. धारा 6.3 की कार्रवाइयाँ पूरी करने वाले पात्र प्रतिभागियों में से रैंडमाइज़र 30.08.2026 23:59, UTC+3 तक अधिकतम 4 200 विजेता और प्रत्येक का पुरस्कार प्रकार चुनता है।

6.9. नियम उल्लंघन के संदेह पर ऑपरेटर खेल नियमों के अनुसार दस्तावेज़ माँगकर प्रतिभागी/विजेता की आयु और पंजीकरण की जानकारी जाँच सकता है। 6.10. धारा 2 की समाप्ति से पहले कभी भी अभियान रोका जा सकता है या पुरस्कारों की संख्या और पुरस्कार-कोष बदला जा सकता है। 6.11. भागीदारी से सहमति होती है कि स्वेच्छा से दी जानकारी, व्यक्तिगत डेटा सहित, ऑपरेटर और अधिकृत व्यक्तियों द्वारा स्वचालित साधनों सहित, 27.07.2006 के संघीय कानून №152-ФЗ "व्यक्तिगत डेटा" की धारा 3 के उद्देश्यों से संसाधित हो सकती है।

भागीदारी ऑपरेटर और उसके निर्देश पर काम करने वाले तीसरे पक्ष को नियमों की धारा 5.10 के पहले अनुच्छेद के उद्देश्यों के लिए आवश्यक तरीकों से, अभियान-नियमों और रूसी कानून के अनुसार डेटा संसाधित करने की स्वतंत्र, विशिष्ट, सूचित और सचेत सहमति है। सहमति वापस लेने के प्रभावी समय से कम से कम 3 महीने पहले हस्ताक्षरित लिखित सूचना देकर प्रतिभागी किसी भी समय इसे वापस ले सकता है।

VIP जन्मदिन

Melbet Premium Size के अंतर्गत यह अभियान खिलाड़ी की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए है। खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं तथा ऑपरेटर किसी भी समय बदल सकता है। 2) पंजीकरण और पहचान पूरी करने से अभियान में भाग लेने की कार्रवाइयों तक वेबसाइट/ऐप पर कम से कम 1 इंटरैक्टिव दाँव लगा होना चाहिए।

3.4. Freebet गेम-कूपन बोनस राशि है, जिसकी गणना/लेखा ऑपरेटर करता है और अभियान तथा खेल नियमों के अनुसार निर्धारित स्थिति, राशि, समय और शर्तों में संबंधित खाते में बदलता और/या जमा करता है। 3.6. VIP स्तर गणना-अवधि में निपटाए पूर्वानुमानों के प्रकार और राशि के आधार पर ऑपरेटर के विवेक से दिया गतिविधि-स्तर है। वेबसाइट/ऐप पर न्यूनतम सीमाएँ:

VIP स्तर	एक्सप्रेस, गेम-कूपन RUB से	किसी भी अनुमत प्रकार का कुल, गेम-कूपन RUB से
XS	5 000 000	15 000 000
S	10 000 000	30 000 000
M	20 000 000	60 000 000
L	50 000 000	150 000 000
XL	150 000 000	450 000 000

ऑपरेटर के अनुसार शर्तें पर्याप्त बार पूरी होने पर भी अभियान में अधिकतम वर्ष में 1 बार विजेता माना जा सकता है। Freebet का आकार जन्मदिन पर सक्रिय, ऑपरेटर द्वारा दिए VIP स्तर पर निर्भर है। धारा 5.3 और अन्य पात्रता पूरी होने पर

विशेष बोनस खाते में जमा होता है।

जमा होने से 168 घंटों में बोनस खाते से वेबसाइट पर एक पूर्वानुमान देना होता है। शर्तों के अनुरूप उपयोग के बाद ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में जीत और Freebet का अंतर जमा हो सकता है। पूर्वानुमान अभियान के अनुरूप स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता। 5.3. अभियान की अवधि में जन्मदिन पर पाँच विशेष VIP श्रेणियों में से कोई सक्रिय हो और ऑपरेटर खिलाड़ी को पात्र माने। स्तर तय करने में धारा 3.6 ली जा सकती है। 5.4. पात्र प्रतिभागी को Freebet देना ऑपरेटर के विवेक पर है। आकार तय करने में धारा 4.1 अपनाई जा सकती है।

5.5. अभियान में हर महीने ऑपरेटर पात्रता जाँचता और अपने विवेक से पात्र/अपात्र मानने, पुरस्कार देने/न देने तथा राशि का निर्णय करता है। संबंधित खाते में गेम-कूपन जमा करके पुरस्कार जन्मदिन से 7 कैलेंडर दिनों के भीतर दिया जाता है। 5.6. किसी भी आधार पर Freebet न देने के निर्णय को प्रतिभागी चुनौती नहीं दे सकता।

VIP Cashback

Melbet Premium Size का अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाता है। खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं और किसी भी समय विवेकानुसार बदल सकती हैं। अवधि 01.05.2025 00:00 से 30.11.2027 23:59, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच/गणना में अभियान से पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाई/स्थिति, खेल और कार्रवाई के परिणाम तथा उपलब्ध आँकड़े लिए जा सकते हैं।

2) वेबसाइट/ऐप के कानूनी इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से गणना-माह का OCII कम से कम 10 000 सशर्त इकाइयाँ हो। 3.4. Cashback पुरस्कार विभिन्न प्रकार की गेम-कूपन बोनस राशियाँ हैं। ऑपरेटर गणना और लेखा करता है और निर्धारित स्थिति, राशि, समय और शर्तों पर संबंधित खाते में बदलता और/या जमा करता है। ये भुगतान-साधन, मुद्रा या इलेक्ट्रॉनिक पैसा नहीं हैं और स्वतः नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देते। इन्हें विरासत, उपहार या अन्य आधार पर हस्तांतरित नहीं कर सकते। केवल अभियान और खेल नियमों के अनुसार उपयोग होता है; गणना या जमा से असहमति पर मुआवजा, पुनर्गणना या वैकल्पिक उपयोग नहीं माँग सकते।

3.5. गणना-माह पहली तारीख 00:00:00 से अंतिम तारीख—28, 29, 30 या 31—23:59:59, UTC+3 है; पहला महीना अभियान के पहले दिन शुरू होता है। परिणाम से पुरस्कार का प्रकार और आकार ऑपरेटर अपने विवेक से तय कर सकता है। 3.7. VIP गतिविधि-स्तर गणना-अवधि के निपटाए पूर्वानुमानों के प्रकार और राशि से ऑपरेटर के विवेक पर मिलता है। XS के लिए वेबसाइट/ऐप पर एक्सप्रेस कम से कम 5 000 000 गेम-कूपन RUB या सभी अनुमत प्रकार कम से कम 15 000 000 RUB; XL के लिए एक्सप्रेस कम से कम 150 000 000 RUB या सभी अनुमत प्रकार कम से कम 450 000 000 RUB।

4.1. सभी शर्तें पूरी करने वाले पात्र प्रतिभागी को गणना-माह के परिणाम पर अधिकतम 1 पुरस्कार है। 1) Cashback freebet विशेष बोनस खाते में व्यक्तिगत रूप से जमा गेम-कूपन राशि है। मासिक OCII और VIP स्तर के अनुसार OCII का 5% से 15%, अधिकतम 15% मिलता है। पूर्वानुमान पात्र स्वीकार होने से पहले उपयोग के बाद बनी राशि मुख्य खाते में नहीं जाती। अन्य सक्रिय बोनस के उपयोग या रद्द होने तक नया Freebet उपलब्ध नहीं; उसकी समयसीमा इस बीच नहीं रुकती।

2) VIP Cashback पात्र खिलाड़ी के मुख्य खाते में व्यक्तिगत रूप से जमा गेम-कूपन पुरस्कार है। मासिक OCII और VIP स्तर के अनुसार 5% से 20%, अधिकतम OCII का 20%। यह कानून और खेल नियमों के अर्थ में जीत मानकर तब तक नहीं

चुकता, जब तक वेबसाइट पर जमा VIP Cashback के बराबर मूल्य का पूर्वानुमान न लगाया जाए। प्रत्येक पूर्वानुमान का गुणांक 1.1 से अधिक होना चाहिए। बैकगैमोन प्रतियोगिताओं के पूर्वानुमान नहीं गिने जाते; उल्लंघन पर निकासी से मना किया जा सकता है। मुख्य खाते की राशि केवल खेल नियमों के तरीकों से इस्तेमाल होती है; ऑपरेटर अतिरिक्त शर्तें लगा सकता है।

5.3. गणना-माह की कानूनी इंटरैक्टिव दाँव, पूर्वानुमान और अन्य पात्र कार्रवाइयों से OCII कम से कम 10 000 सशर्त इकाइयाँ हो और पाँच विशेष VIP स्तरों में से एक मिला हो। ऑपरेटर पात्रता अपने विवेक से तय करता है और स्तर के लिए धारा 3.7 ले सकता है। 5.4. पुरस्कार देना और प्रकार तय करना ऑपरेटर के विवेक पर है। निर्णय के समय सक्रिय स्तर के लिए निम्न संकेत अपनाए जा सकते हैं, लेकिन बाध्यकारी नहीं हैं:

VIP स्तर	मासिक OCII, सशर्त इकाइयाँ	पुरस्कार प्रकार	मासिक OCII का हिस्सा
XS	10 000–1 000 000	Cashback freebet	5%
XS	1 000 000 से अधिक	VIP Cashback	5%
S	10 000–1 000 000	Cashback freebet	7%
S	1 000 000 से अधिक	VIP Cashback	7%
M	10 000–500 000	Cashback freebet	10%
M	500 000 से अधिक	VIP Cashback	10%
L	10 000–500 000	Cashback freebet	15%
L	500 000 से अधिक	VIP Cashback	15%
XL	10 000 से	VIP Cashback	20%

5.5. प्रत्येक गणना-माह के बाद ऑपरेटर पात्रता और कार्रवाइयाँ जाँचकर अपने विवेक से पात्रता, पुरस्कार देने/न देने, प्रकार, अन्य विशेषताएँ और आकार तय करता है तथा संबंधित खाते में गेम-कूपन जमा करता है। यह अगले कैलेंडर महीने की 1–15 तारीख में होता है। 5.6. किसी भी आधार पर Cashback पुरस्कार न देने के निर्णय को प्रतिभागी चुनौती नहीं दे सकता।

साप्ताहिक टूर्नामेंट

खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने वाले अभियान पर खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं। इन्हें किसी भी समय ऑपरेटर बदल सकता है। अवधि 03.08.2026 12:00 से 29.11.2027 11:59, UTC+3 है और बदल सकती है। गणना/जाँच में अवधि से पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाई/स्थिति, खेल और कार्रवाई के परिणाम तथा उपलब्ध

आँकड़े लिए जा सकते हैं। 1) समाप्ति से पहले वेबसाइट पर कानून और खेल नियमों के अनुसार पंजीकरण एवं पहचान पूरी हो।

3.5. वेबसाइट की टूर्नामेंट तालिका संबंधित खेल-अवधि के अंकों के अनुसार ऑपरेटर द्वारा दिया स्थान दिखाती है; अधिक अंक पर ऊँचा स्थान। अंक अभियान के नियमों से बढ़ते हैं। साप्ताहिक तालिका प्रकाशित होती है। पुरस्कार वाले स्थानों की संख्या और कोष का वितरण ऑपरेटर तय करता है। सभी शर्तें पूरी करने वाले प्रतिभागी को विजेता मानने के प्रति निर्णय अधिकतम 1 पुरस्कार है। शर्तें पर्याप्त बार पूरी होने पर पूरी अभियान-अवधि में साप्ताहिक विजेता अधिकतम 69 बार माना जा सकता है।

धारा 4.1 का साप्ताहिक कोष तालिका में स्थान के अनुसार बाँटा जाता है। पुरस्कार की गणना E/KY है। परिणाम गणितीय तरीके से सौवें भाग तक गोल करके विजेता स्वीकार किए जाने से 14 कार्यदिवसों के भीतर विशेष बोनस खाते में जमा होता है। दो या अधिक विजेता एक स्थान पर हों तो उस स्थान का पुरस्कार बराबर हिस्सों में बाँटकर सौवें भाग तक गोल होता है। किसी स्थान पर एक ही विजेता हो तो उस स्थान की निर्धारित अधिकतम राशि लागू होती है।

Freebet की उपयोग-शर्तें पूरी होने पर ऑपरेटर के निर्णय से मुख्य खाते में जीत और Freebet का अंतर जमा हो सकता है। 6.4. धारा 6.3.1 की कार्रवाइयाँ करने और अभियान/खेल नियमों के अनुसार पात्र स्वीकार किए जाने वाले प्रतिभागी विजेता माने जा सकते हैं। प्रत्येक खेल-अवधि समाप्त होने से 24 घंटों के भीतर पात्र प्रतिभागियों की साप्ताहिक तालिका, स्थान और पात्रता-जाँच से विजेता तय होता है। सभी शर्तें पूरी होने पर भी ऑपरेटर विजेता मानने को बाध्य नहीं है; बिना कारण भागीदारी या पुरस्कार से मना कर सकता है।

6.4.1. साप्ताहिक गणना-अवधि धारा 3.6 की खेल-अवधि के आरंभ और समाप्ति के बराबर है। इसके परिणाम से Freebet का आकार ऑपरेटर अपने विवेक से तय कर सकता है। CE उस अवधि में वेबसाइट/ऐप पर किए कम से कम 500 गेम-कूपन RUB वाले सभी पूर्वानुमानों का योग है। 6.5. पात्र साप्ताहिक विजेता के विशेष बोनस खाते में पुरस्कार निर्णय से 14 कार्यदिवसों के भीतर जमा होता है। 6.8. उल्लंघन के संदेह पर ऑपरेटर आयु और पंजीकरण-जानकारी की पुष्टि के दस्तावेज़ माँग सकता है। 6.9. तकनीकी त्रुटि पर अंक छोड़ या दोबारा गणना कर सकता है। धारा 2 की समाप्ति से पहले खेल-अवधियों की संख्या और लंबाई बदली जा सकती है।

नए साल की शरारत

खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने वाले अभियान पर खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं; इन्हें किसी भी समय बदला जा सकता है। अवधि 25.12.2022 10:00 से 15.01.2023 23:59, UTC+3 है और ऑपरेटर इसे बदल सकता है। 1) अभियान समाप्ति से पहले वेबसाइट/ऐप पर पंजीकरण और पहचान पूरी हो। 2) अवधि में कानूनी और खेल नियमों के अनुसार कम से कम 500 RUB का एक इंटरैक्टिव दाँव हो। 3.3. आवश्यक कार्रवाइयाँ करने वाला और ऑपरेटर के विवेक से पात्र माना गया खिलाड़ी प्रतिभागी है।

विजेता को Freebet-10000 हर महीने की 1–20 तारीख में मिलता है, यदि पिछले कैलेंडर महीने में वेबसाइट/ऐप के कानूनी इंटरैक्टिव दाँव कम से कम 20 000 RUB हों तथा उसी महीने के दाँव और चुकाई गई राशि का सकारात्मक अंतर कम से कम 20 000 RUB हो। लगातार या अलग-अलग कुल 3 से अधिक कैलेंडर महीने शर्तें न पूरी होने पर ऑपरेटर बिना मुआवजे जमा रोक सकता है। खेल-नियम अनुपालन की जाँच शुरू होने अथवा धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई के संदेह पर भी रोक सकता है। जमा करने या न करने का निर्णय चुनौती योग्य नहीं है।

Freebet-10000 केवल उपयोग-शर्तें पूरी करने वाले पूर्वानुमान के लिए है। जमा होने से 7 कैलेंडर दिनों में पूरा Freebet वेबसाइट पर पूर्वानुमान में लगाना होता है। समय बीतने पर Freebet और देर से उससे किया पूर्वानुमान बिना मुआवजे रद्द होते हैं। जीत वाला पूर्वानुमान होने पर ऑपरेटर के निर्णय से Freebet-10000 के बराबर राशि मुख्य खाते में आ सकती है। जीत स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं। खेल खाते की राशि कानून और नियमों के अर्थ में जीत मानकर तब तक नहीं चुकती, जब तक वेबसाइट पर कम से कम 500 RUB का इंटरैक्टिव दाँव न लगा दिया जाए।

विजेता को Freebet-2023 हर महीने की 1–20 तारीख में मिलता है, यदि पिछले कैलेंडर महीने के वेबसाइट/ऐप के कानूनी इंटरैक्टिव दाँव कम से कम 5 000 RUB हों और उसी महीने दाँव तथा चुकाई गई राशि का सकारात्मक अंतर कम से कम 5 000 RUB हो। लगातार या अलग-अलग 3 से अधिक कैलेंडर महीने अपात्रता होने पर बिना मुआवजे जमा रोका जा सकता है। बुकमेकर नियमों की जाँच या धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई के संदेह पर भी ऑपरेटर रोक सकता है। जमा करने या न करने का निर्णय चुनौती योग्य नहीं है।

Freebet-2023 केवल उपयोग-शर्तें पूरी करने के पूर्वानुमान के लिए है। जमा होने से 7 कैलेंडर दिनों में पूरे Freebet से वेबसाइट पर पूर्वानुमान देना होता है; देर होने पर Freebet और उससे दिया देर का पूर्वानुमान बिना मुआवजे रद्द होते हैं। पूर्वानुमान जीत वाला होने पर ऑपरेटर के निर्णय से Freebet-2023 के बराबर राशि मुख्य खाते में आ सकती है; जीत स्वीकार होने से पहले हस्तांतरण नहीं होता।

4.3. पुरस्कार के तकनीकी गुण, रूप, उपयोग-अवधि और कार्यक्षमता ऑपरेटर या निर्माता तय करता है। अपेक्षा के अनुरूप न होने पर विजेता ऑपरेटर पर दावा नहीं कर सकता। 4.4. पुराने सक्रिय बोनस के उपयोग या रद्द होने तक नया पुरस्कार उपलब्ध नहीं है, लेकिन नई समयसीमा नहीं रुकती। वेबसाइट/ऐप पर कम से कम तीन single या express पूर्वानुमान निर्धारित संयुक्त शर्तों के अनुरूप होने चाहिए। 5.7. रैंडमाइज़र परिणाम के आधार पर विजेता का पुरस्कार प्रकार ऑपरेटर अपने विवेक से तय करता है।

PBC Lokomotiv-Kuban मर्चेंडाइज़ का बड़ा ड्रॉ

अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाता है। खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं तथा किसी भी समय बदली जा सकती हैं। अवधि 25.06.2026 12:00 से 10.07.2026 12:00, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच/गणना में पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाई/स्थिति, खेल और कार्रवाई के परिणाम तथा उपलब्ध आँकड़े भी लिए जा सकते हैं। 2) पंजीकरण से अभियान आरंभ तक वेबसाइट/ऐप पर कम से कम एक कानूनी इंटरैक्टिव दाँव हो।

सभी शर्तें पूरी करने वाला, पात्र और रैंडमाइज़र द्वारा विजेता चुना गया प्रतिभागी पूरी अवधि में अधिकतम 1 पुरस्कार पाता है। भौतिक पुरस्कार के तकनीकी गुण, आकार, रूप, उपयोग-अवधि और कार्यक्षमता ऑपरेटर या निर्माता तय करता है; अपेक्षाएँ पूरी न होने पर ऑपरेटर से दावा नहीं कर सकते। 1) ऑपरेटर के आधिकारिक Telegram चैनल की सदस्यता ली हो।

5.4. धारा 5.3.1 की कार्रवाइयाँ पूरी करने वाले पात्र प्रतिभागियों में रैंडमाइज़र 10.07.2026 13:00, UTC+3 तक 55 स्थानों की विजेता-सूची बनाता है। चुने विजेता को 11.07.2026 23:59, UTC+3 तक ऑपरेटर के चुने माध्यम से सूचित किया जा सकता है। 5.5. पात्र विजेता का पुरस्कार 31.10.2026 23:59, UTC+3 तक भेजा जाता है। वितरण स्वयं या तीसरे पक्ष से हो सकता है।

खाते के संपर्क-विवरण से ऑपरेटर विजेता से प्राप्ति का तरीका और समय तय करता है। बेईमान व्यवहार के कारण भेजना संभव न हो या 24 घंटों तक दिए संपर्कों से बात न हो सके तो पुरस्कार रोका और अन्य पात्र प्रतिभागी विजेता चुना जा सकता है। मना करके, अनदेखा करके या अन्य अनिच्छा दिखाकर प्राप्ति से बचने पर दोबारा देने की कोशिश आवश्यक नहीं और पुरस्कार माँगने का अधिकार समाप्त हो जाता है।

5.6. रूसी कानून के अनुसार ऑपरेटर विजेता के व्यक्तिगत आयकर का कर-एजेंट है। भौतिक पुरस्कार के मूल्य का आवश्यक कर पुरस्कार के नकद भाग से भेजता है। रूसी कर संहिता धारा 217(28) की 4 000 RUB सीमा से अधिक पुरस्कार-मूल्य पर 35% दर बताई गई है; भुगतान धारा 224(2) और 226(1), (4), (5) के अनुसार होता है। ऑपरेटर अपने खर्च से अतिरिक्त नकद पुरस्कार दे सकता है, जो भौतिक और नकद भागों से बने कुल पुरस्कार पर रोके जाने वाले व्यक्तिगत आयकर से अधिक नहीं हो सकता।

5.9. नियम उल्लंघन के संदेह में ऑपरेटर खेल नियमों के अनुसार दस्तावेज़ माँगकर आयु और पंजीकरण-जानकारी जाँच सकता है। 5.10. भागीदारी से सहमति होती है कि स्वेच्छा से दी सामान्य तथा अन्य व्यक्तिगत जानकारी ऑपरेटर, ООО «Софит»—ИНН 3906297236, 236009, Kaliningrad oblast, Kaliningrad, Malaya Lesnaya street, building 7—और अन्य अधिकृत व्यक्तियों द्वारा स्वचालित साधनों सहित संसाधित हो सकती है। उद्देश्य पुरस्कार पहुँचाना, अनुरोध, संपर्क, SMS और email से समाचार, आयोजन, अभियान, परिणाम तथा अन्य सेवा, सूचना और विज्ञापन संदेश भेजना हैं; संघीय कानून №152-ФЗ “व्यक्तिगत डेटा की रक्षा” लागू है।

यूरोलीग में बोरियत से बीमा और विशेष निपटान

गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने वाले यूरोलीग अभियान पर खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं; कभी भी विवेकानुसार बदली जा सकती हैं। अवधि 02.09.2026 15:00 से 06.06.2027 12:00, UTC+3 है और बदल सकती है। गणना/जाँच में पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाई/स्थिति, खेल एवं कार्रवाई के परिणाम और उपलब्ध आँकड़े लिए जा सकते हैं।

ग्राहक निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए विशेष पूर्वानुमान-निपटान व्यवस्था СПРП है। खेल नियम इसके विशेष नियमों के साथ लागू हैं और किसी भी समय ऑपरेटर बदल सकता है। इसकी अवधि 06.08.2026 15:00 से 30.05.2027 12:00, UTC+3 है, जो बदल सकती है। निर्दिष्ट घटनाएँ होने पर ऑपरेटर अपने विवेक से धारा 3.1(в) के मैच के आगे के परिणाम से स्वतंत्र संबंधित पूर्वानुमान सफल निपटा सकता है।

नया iPhone और अन्य पुरस्कारों का ड्रॉ

अभियान खिलाड़ियों की गतिविधि, निष्ठा और ऑपरेटर में रुचि बढ़ाता है। खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं; किसी भी समय बदली जा सकती हैं। अवधि 24.09.2026 17:00 से 10.02.2027 23:59, UTC+3 है और बदल सकती है। जाँच/गणना में पहले के आयोजन, खिलाड़ी की कार्रवाई/स्थिति, खेल तथा कार्रवाई के परिणाम और उपलब्ध आँकड़े लिए जा सकते हैं।

सभी कार्रवाइयाँ पूरी करने के बाद रैंडमाइज़र चयन और पात्रता-जाँच से चुना गया विजेता पूरी अवधि में अधिकतम 1 पुरस्कार पाता है। तकनीकी गुण, रूप, उपयोग-अवधि और कार्यक्षमता ऑपरेटर या निर्माता तय करता है; अपेक्षा के अनुरूप

न होने पर दावा नहीं कर सकते। 1) 10.12.2026 23:59, UTC+3 तक आधिकारिक Telegram चैनल की सदस्यता चाहिए।

11.12.2026 23:59, UTC+3 तक ऑपरेटर आधिकारिक Telegram चैनल में रैंडमाइज़र परिणाम और चुने प्रतिभागियों की सूची प्रकाशित करता है। प्रकाशन से 3 कैलेंडर दिनों में उसी आधिकारिक चैनल से पात्रता-जाँच के लिए संदेश भेजने और जाँच में पात्र होने पर विजेता माना जा सकता है। अपात्रता या 3 दिनों में संदेश न देने पर विजेता नहीं माना जाता और पुरस्कार का अधिकार समाप्त होता है। दोबारा चयन का परिणाम उसके 1 कार्यदिवस के भीतर आधिकारिक Telegram चैनल में प्रकाशित किया जा सकता है।

5.5. पात्र विजेता को पुरस्कार 11.04.2027 23:59, UTC+3 तक भेजा जाता है। विजेता की सूचना मिलने से 1 कैलेंडर दिन में आधिकारिक Telegram चैनल से प्राप्ति का तरीका और समय तय करने की आवश्यक जानकारी भेजनी होती है। बेईमान व्यवहार के कारण वितरण न हो सके, समय पर संदेश न दिया जाए या उसके बाद अपात्रता मिले तो ऑपरेटर पुरस्कार रोककर अन्य पात्र प्रतिभागी को विजेता चुन सकता है।

कानूनी पहचान और पूरक परिभाषाएँ

Melbet रूसी संघीय कर सेवा की 07.11.2012 की लाइसेंस №Л027-00108-77/00395491 और 03.08.2021 की लाइसेंस №Л027-00108-77/00395496 पर काम करने वाला जुआ आयोजक है।

3.6. ОСП गणना-माह या अन्य अवधि की कुल हानि का गणना-पैरामीटर है, जिसका उपयोग पात्रता और बोनस-राशि के लिए होता है: С ис − С в − С ос − С п। С ис वेबसाइट/ऐप पर उस अवधि के सभी इंटरैक्टिव दाँवों का योग है; С в उसी अवधि में चुकाई सभी जीतों का योग है।

गतिविधि की पुष्टि के लिए अभियान की अवधि में सत्यापित खाते वाले email से priority@melbet.ru पर प्रमाण और निजी खाते का id भेजा जाता है। खेल-गतिविधि के लिए सक्रिय S, M, L या XL; आवागमन और जिम्मेदारी सूचकों के लिए सक्रिय L या XL चाहिए। कैशबैक पुरस्कार के प्रकार/राशि और पात्रता के लिए भी ОСП गणना С ис − С в − С ос − С п है; С ис संबंधित अवधि के वेबसाइट/ऐप के सभी इंटरैक्टिव दाँवों का योग है। नया iPhone और अन्य पुरस्कारों का अभियान गतिविधि, निष्ठा तथा ऑपरेटर में रुचि बढ़ाने के लिए है; खेल नियम और अभियान-शर्तें लागू हैं तथा ऑपरेटर किसी भी समय बदल सकता है।

निर्दिष्ट खेल पेशेवर खेल प्रतियोगिताएँ हैं। आयोजक ООО «ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ СПОРТИВНАЯ ЛИГА» और ОФСОО «ФЕДЕРАЦИЯ НАРД» हैं। प्रतियोगिता की जानकारी nards.club पर है।

रूसी संघ में जुआ विनियमन: दायरा और शब्दावली

संघीय कानून रूस में जुआ आयोजन और संचालन के राज्य विनियमन का कानूनी आधार और नागरिकों की नैतिकता, अधिकारों एवं वैध हितों की रक्षा की सीमाएँ निर्धारित करता है। यह लॉटरी या “संगठित व्यापार” कानून के अंतर्गत व्यापार आयोजकों की गतिविधि पर लागू नहीं होता। विनियमन में 1) संचालन की प्रक्रिया, सीमाएँ और आयोजक, प्रतिष्ठान, आगंतुक तथा जुआ-क्षेत्र की अनिवार्य शर्तें; 2) जुआ के लिए निर्दिष्ट क्षेत्र; 4) बुकमेकर और टोटलाइज़र लाइसेंस शामिल हैं।

1) जुआ: आयोजक के नियमों के अनुसार दो या अधिक प्रतिभागियों के बीच या आयोजक के साथ जोखिम-आधारित जीत का समझौता। 2) बाजी: ऐसा जुआ जिसका नतीजा उस घटना पर निर्भर है जिसके होने या न होने का पता नहीं है।

3) दाँव: खिलाड़ी द्वारा नकद या भुगतान कार्ड से आयोजक को दी राशि, धारा 3.1 की राशि छोड़कर, जो नियमों के अनुसार भागीदारी की शर्त है। 3.1) इंटरैक्टिव दाँव: इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधनों, इंटरनेट सहित संचार नेटवर्क और मोबाइल संचार के माध्यम से इलेक्ट्रॉनिक पैसा सहित राशि, जिसे प्रतिभागी के निर्देश पर बुकमेकर/टोटलाइज़र का एकीकृत दाँव-हस्तांतरण लेखा केंद्र आयोजक को भेजता है और जो भागीदारी की शर्त है।

4) जीत: नियमों में तय परिणाम होने पर खिलाड़ी को देय पैसा, अन्य संपत्ति या संपत्ति-अधिकार। 5) आयोजक: जुआ आयोजित और संचालित करने वाली कानूनी इकाई। 7) जुआ-क्षेत्र: रूस के क्षेत्र का जुआ संचालन के लिए निर्दिष्ट भाग, जिसकी सीमा संघीय कानून के अनुसार तय है। 8) क्षेत्रीय संचालन परमिट: एक जुआ-क्षेत्र में प्रतिष्ठानों की संख्या और प्रकार की सीमा के बिना संचालन का अधिकार देने वाला दस्तावेज़।

9) बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस: लाइसेंस-रजिस्टर की प्रविष्टि से प्रमाणित विशेष अनुमति, जो जुआ-क्षेत्रों के बाहर संचालन का अधिकार देती है। प्रत्येक प्रविष्टि में सेवा का प्रकार—प्रतिभागी के साथ जोखिम-आधारित जीत का समझौता या दो/अधिक प्रतिभागियों के बीच ऐसा समझौता आयोजित करना—प्रोसेसिंग केंद्र या इंटरैक्टिव दाँव प्रोसेसिंग केंद्र का स्थान, दाँव स्वीकार करने वाले बिंदु और सेवा का डोमेन नाम दिया जाता है।

10) प्रतिभागी: 18 वर्ष का व्यक्ति जो आयोजक या अन्य प्रतिभागी से जोखिम-आधारित जीत का समझौता करता है। 14) बुकमेकर प्रतिष्ठान: आयोजक प्रतिभागियों से बाजी लगाता है। 15) टोटलाइज़र: आयोजक प्रतिभागियों के बीच बाजियाँ और अपने शुल्क को घटाकर प्राप्त दाँवों से जीत का भुगतान आयोजित करता है।

17) गेमिंग टेबल: एक या अधिक खेल-क्षेत्र वाला उपकरण, जिससे आयोजक प्रतिभागियों के बीच खेल चलाता है या कर्मचारियों द्वारा स्वयं प्रतिभागी बनता है। 18) गेमिंग मशीन: यांत्रिक, विद्युत, इलेक्ट्रॉनिक या अन्य उपकरण जिसमें भौतिक जीत आयोजक/कर्मचारी की भागीदारी बिना यादृच्छिक रूप से, मशीन के भीतर उपकरण अथवा भीतर/बाहर उपकरण पर स्थापित कंप्यूटर प्रोग्राम से तय होती है।

19) बुकमेकर कैशियर: दाँव-बिंदु का हिस्सा जहाँ इंटरैक्टिव दाँव छोड़कर दाँव लिए और जीत चुकाई जाती है। 20) टोटलाइज़र कैशियर: वही कार्य करने वाला टोटलाइज़र दाँव-बिंदु का हिस्सा। 21) जुआ प्रतिष्ठान कैशियर: पैसे के लेनदेन और उनके विशेष उपकरण वाला हिस्सा। 23) सेवा-क्षेत्र: कर्मचारियों के लिए अलग हिस्सा जहाँ प्रतिभागियों को प्रवेश नहीं है।

25) बुकमेकर प्रोसेसिंग केंद्र: स्वीकार दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, परिणाम दर्ज करना, देय जीत की गणना और दाँव-बिंदुओं को स्वीकार दाँव तथा गणना की जीत की जानकारी देना। 25.1) इंटरैक्टिव दाँव प्रोसेसिंग केंद्र: सामान्य दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करते हुए बाजी करना, एकीकृत केंद्र की जानकारी से इंटरैक्टिव दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, परिणाम, देय जीत की गणना और दाँव-बिंदुओं तथा एकीकृत केंद्र को सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव एवं गणना की जीत की जानकारी देना।

26) टोटलाइज़र प्रोसेसिंग केंद्र: स्वीकार दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, परिणाम, देय जीत की गणना और दाँव-बिंदुओं को स्वीकार दाँव तथा गणना की जीत की जानकारी देना। 26.1) टोटलाइज़र इंटरैक्टिव केंद्र: सामान्य दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण; इंटरैक्टिव दाँव लेते समय खिलाड़ियों के बीच बाजी आयोजित करना; एकीकृत केंद्र की जानकारी से इंटरैक्टिव दाँवों का

लेखा/प्रसंस्करण; परिणाम और जीत की गणना; दाँव-बिंदुओं तथा एकीकृत केंद्र को सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव और जीत की जानकारी।

27) बुकमेकर दाँव-बिंदु: भौगोलिक रूप से अलग हिस्सा जहाँ खिलाड़ियों से बाजियाँ लगाई जाती हैं और स्वीकार दाँव, चुकाई/न चुकाई जीत की जानकारी संबंधित सामान्य या इंटरैक्टिव प्रोसेसिंग केंद्र को दी जाती है। 28) टोटलाइज़र दाँव-बिंदु: भौगोलिक रूप से अलग हिस्सा जहाँ खिलाड़ियों के बीच बाजियाँ आयोजित होती हैं और स्वीकार दाँव, चुकाई/न चुकाई जीत की जानकारी उसके सामान्य या इंटरैक्टिव प्रोसेसिंग केंद्र को दी जाती है।

31) एकीकृत जुआ नियामक की सूचना-प्रणाली: हार्डवेयर/सॉफ्टवेयर और एप्लिकेशन पैकेज, जो बुकमेकरों का नियंत्रण स्वचालित सूचना-प्रेषण, प्राप्ति, पंजीकरण, प्रसंस्करण, लेखा, संचय और भंडारण से करता है। इसमें बाजियाँ; सामान्य/इंटरैक्टिव दाँवों की राशि, स्वीकार करने की तारीख/समय, घटना और शर्तें; गणना की देय जीत; चुकाई/न चुकाई जीत; लौटाए गए अप्रयुक्त दाँव; कैशियर संचालन; नकद सहित खिलाड़ी से निपटान का रूप; खिलाड़ी से आयोजक और आयोजक से खिलाड़ी को इलेक्ट्रॉनिक पैसे सहित हस्तांतरण आते हैं। इन लेनदेनों की जानकारी नियामक को वास्तविक समय में मिलती है। 32) प्रतिष्ठान के विनिमय-चिह्न: आयोजक के नियमों से कैसीनो और स्लॉट हॉल में प्रयोग होने वाले चिप, टोकन या अन्य चिह्न/दस्तावेज़।

संचालन और भुगतान की कानूनी सीमाएँ

केवल जुआ आयोजक ही इस संघीय कानून, अन्य संघीय कानूनों, रूसी क्षेत्रों के कानूनों और अन्य नियमों के अनुसार आयोजन/संचालन कर सकते हैं। रूस में इंटरनेट सहित सूचना-संचार नेटवर्क और संचार साधनों से जुआ निषिद्ध है, सिवाय धारा 14.2 के अनुसार बुकमेकर/टोटलाइज़र के इंटरैक्टिव दाँव और उनकी जीत-भुगतान के। गतिविधि रूस में मानी जाती है यदि कम से कम एक स्थिति हो: 1) खिलाड़ी का निवास रूस में; 2) दाँव/अन्य भुगतान के खाते वाला बैंक या इलेक्ट्रॉनिक पैसा ऑपरेटर रूस में; 3) भुगतान का खिलाड़ी नेटवर्क-पता रूस में पंजीकृत; 4) भुगतान के ग्राहक नंबर का अंतरराष्ट्रीय देश-कोड रूस को आवंटित।

बस्तियों की जमीन पर जुआ-क्षेत्र नहीं बन सकते। अपवाद: संघीय महत्व के उन ओलंपिक स्थलों के भूखंड जिन्हें बजटीय आवंटन या सोची को पर्वतीय जलवायु रिसॉर्ट के रूप में विकसित करने और ओलंपिक निर्माण के राज्य निगम के धन से वित्तपोषित/निर्मित नहीं किया गया; और Crimea गणराज्य के Yalta समुद्री बंदरगाह यात्री-टर्मिनल के भूखंड।

नेटवर्क, इंटरनेट या संचार से बुकमेकर/टोटलाइज़र संचालन में सामान्य धन/इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण, व्यक्ति के भुगतान या डाक हस्तांतरण से दाँव स्वीकार नहीं किए जा सकते, चाहे माध्यम धन-हस्तांतरण ऑपरेटर, इलेक्ट्रॉनिक पैसा ऑपरेटर, बैंक भुगतान एजेंट/उपएजेंट हो। अपवाद कानून के इंटरैक्टिव दाँव और दाँव-बिंदु में एकीकृत केंद्र द्वारा कार्ड-अधिग्रहण निपटान हैं। इंटरैक्टिव दाँव केवल एकीकृत केंद्र से प्रतिभागी के निर्देश पर इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधन से धन/इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण द्वारा, डाक हस्तांतरण छोड़कर, स्वीकार किए जा सकते हैं।

जुआ-क्षेत्र के कैसीनो/स्लॉट हॉल में ही होने वाली गतिविधि में व्यक्ति से या उसके खर्च पर ऐसा समझौता शामिल है जिसका दायित्व पूरा होना या अन्य रूप से समाप्त होना समझौते के तीसरे दिन से पहले देय हो; इसमें उस राशि को तीसरे दिन से पहले नए समझौतों में उपयोग करने का अवसर भी है जो पहले समझौते के पालन/समाप्ति से व्यक्ति को मिलनी है। शर्तों में 2) एक या अधिक कानूनी इकाइयों, राज्य या नगर निकायों के दायित्व न पूरा करने या ठीक से न पूरा करने की घटना शामिल है।

इस अनुच्छेद के भाग 7 का समझौता जुआ-क्षेत्र के कैसीनो/स्लॉट हॉल में ही होता है, चाहे समझौते के निष्पादन, पालन, समाप्ति या पक्षों की कार्रवाइयों की जानकारी का गणितीय रूपांतरण दृश्य, चित्र या संकेतों में हो या नहीं, और चाहे वे कैसीनो/स्लॉट संकेतों से समान या भ्रम पैदा करने तक मिलते हों।

भुगतानकर्ता का बैंक व्यक्ति के निर्देश पर प्रत्यक्ष या विदेशी भुगतान प्रदाता से रूसी कानूनी इकाइयों, व्यक्तिगत उद्यमियों, उद्यम करने वाले विदेशी नागरिकों/राज्यविहीन व्यक्तियों, विदेशी कानूनी इकाइयों और विदेशी कानून में गैर-कानूनी-इकाई संगठनों को सामान्य/इलेक्ट्रॉनिक धन भेजने से मना करेगा, यदि वे जुआ-संबंधी निषिद्ध प्राप्तकर्ता-सूची में हैं। कार्ड से सीमा-पार हस्तांतरण पर इस अनुच्छेद का भाग 3 लागू है।

धारा 5.1(1.2) 13.07.2021 से पहले के अनुबंधों पर भी लागू है। अधिकृत निकाय की वेबसाइट पर आयोजक-सूची आने के 60 दिनों में ऐसे अनुबंध समाप्त होने चाहिए—02.07.2021, №355-Ф3। 1.2. बैंक, भुगतान एजेंट, दूरसंचार या डाक ऑपरेटर ऐसे जुआ संचालक से व्यक्ति के निर्देश पर धन/इलेक्ट्रॉनिक धन भेजने वाला अनुबंध नहीं कर सकता जो क्षेत्रीय परमिट अथवा बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस वाली आयोजक-सूची में नहीं है; इसमें कानूनानुसार इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करने वाले भी शामिल हैं। भुगतान एजेंट, दूरसंचार और डाक ऑपरेटर निषिद्ध प्राप्तकर्ता-सूची की रूसी इकाइयों, उद्यमियों या विदेशी व्यक्तियों के लिए व्यक्तिगत भुगतान स्वीकार नहीं कर सकते।

कार्ड जारी करने वाला बैंक व्यक्ति का सीमा-पार कार्ड भुगतान रोकता है यदि बाहरी प्राप्तकर्ता के लेनदेन-कोड/पहचान से जुआ गतिविधि पता चलती हो, या उपलब्ध जानकारी से प्राप्तकर्ता निषिद्ध सूची में पाया जाए। आयोजक-सूची अधिकृत निकाय की वेबसाइट पर 12.08.2021 तक प्रकाशित होनी थी—02.07.2021, №355-Ф3।

निषिद्ध प्राप्तकर्ताओं और विदेशी भुगतान प्रदाताओं की सूचियाँ

निषिद्ध प्राप्तकर्ता-सूची और आयोजक-सूची रखने की प्रक्रिया सरकार तय करती है। जानकारी की संरचना और बैंकों तक पहुँचाने का तरीका केंद्रीय बैंक की सहमति से सरकार तय करती है; भुगतान एजेंट, दूरसंचार और डाक ऑपरेटर तक पहुँचाने का तरीका भी सरकार तय करती है। दोनों सूचियों की जानकारी जुआ नियंत्रण करने वाले अधिकृत संघीय निकाय की वेबसाइट तथा सरकार द्वारा चुने आधिकारिक पत्रिकाओं में प्रकाशित होती है। धारा के भाग 5 के अनुसार जानकारी पहुँचने से पाँच कार्यदिवस बाद बैंक, एजेंट और संचार/डाक ऑपरेटर सूचित माने जाते हैं।

रूसी इकाई, व्यक्तिगत उद्यमी या विदेशी व्यक्ति को निषिद्ध सूची में जोड़ने का आधार अधिकृत संघीय जुआ-नियंत्रण निकाय का निर्णय है। सरकारी प्रक्रिया से कारणयुक्त निर्णय उन व्यक्तियों पर हो सकता है जिनके बारे में बिना क्षेत्रीय परमिट या बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस के संचालन और भागीदारी हेतु व्यक्तियों के निर्देश पर धन/इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण अथवा भुगतान स्वीकार करने की जानकारी मिली है। ऐसी जानकारी मिलने से पाँच कार्यदिवस के भीतर निर्णय होता है।

8.1. उल्लंघन की पुष्टि के लिए अधिकृत निकाय संदिग्ध रूसी इकाई, उद्यमी या विदेशी व्यक्ति से लेनदेन कर सकता है, जब बिना लाइसेंस/परमिट जुआ संचालन अथवा संदिग्ध गैरकानूनी आयोजकों के लिए धन/इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण या भुगतान स्वीकार करने की जानकारी हो। 8.3. एकीकृत नियामक से जानकारी आने पर पाँच कार्यदिवस में निषिद्ध सूची में जोड़ने का निर्णय या कारणयुक्त अस्वीकृति नियामक को भेजी जाती है। सूची से हटाने के आधार की पुष्टि हेतु सरकारी निकायों, इकाइयों या व्यक्तियों से जानकारी माँगनी पड़े तो निर्णय-अवधि अधिकतम बीस कार्यदिवस बढ़ सकती है।

निषिद्ध सूची से हटाने के आधार: 1) क्षेत्रीय परमिट/बुकमेकर या टोटलाइज़र लाइसेंस मिलने पर अथवा भाग 10 के कारणयुक्त आवेदन के निर्णय से अधिकृत निकाय का हटाने का निर्णय; 2) सूची में जोड़ने का निर्णय रद्द करने वाला प्रभावी न्यायालय आदेश; 3) भाग 10 के आवेदन पर हटाने से इनकार को रद्द करने वाला प्रभावी न्यायालय आदेश।

अधिकृत संघीय निकाय उन विदेशी भुगतान प्रदाताओं की सूची रखता और आधिकारिक वेबसाइट पर प्रकाशित करता है जो व्यक्ति के निर्देश पर इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधनों से निषिद्ध सूची के व्यक्तियों अथवा आयोजक-सूची में न होने वाले व्यक्तियों को भुगतान/धन और इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण देते हैं। विदेशी बैंक इस सूची में शामिल नहीं किए जाते। सूची की प्रक्रिया सरकार, जानकारी की संरचना और बैंकों को सूचना केंद्रीय बैंक से सहमति लेकर सरकार, तथा अन्य एजेंटों/संचार/डाक की सूचना-प्रक्रिया सरकार तय करती है। यह सूची अधिकृत निकाय की वेबसाइट पर प्रकाशित होती है। भाग 17 के अनुसार सूचना पहुँचने से पाँच दिन बाद बैंक, एजेंट और संचार/डाक ऑपरेटर सूचित माने जाते हैं।

पहली बार प्राप्त जानकारी या कानूनी परीक्षण-लेनदेन से गैरकानूनी आयोजक के लिए विदेशी प्रदाता का भुगतान/हस्तांतरण मिलने पर निकाय उसे रूसी जुआ-विनियमन के उल्लंघन की सूचना और सुधार की समयसीमा देता है। समयसीमा कम से कम तीस कैलेंडर दिन है। भाग 19 की समयसीमा के बाद दोबारा ऐसा हस्तांतरण मिलने पर प्रदाता सूची में जोड़ा जाता है।

सूचीबद्ध विदेशी प्रदाता हटाने का आवेदन दे सकता है, जिसमें गैरकानूनी आयोजकों के लिए सेवा बंद करना आधार हो सकता है। निर्णय में 1) सूची से हटाना शामिल है। आधार की पुष्टि हेतु सरकारी निकायों, इकाइयों या व्यक्तियों से जानकारी माँगनी पड़े तो निर्णय-अवधि अधिकतम चालीस कार्यदिवस बढ़ सकती है। हटाने का आधार 1) भाग 21 के आवेदन पर अधिकृत निकाय का निर्णय; 2) जोड़ने का निर्णय रद्द करने वाला प्रभावी न्यायालय आदेश; 3) भाग 21 के आवेदन पर हटाने से इनकार को रद्द करने वाला प्रभावी न्यायालय आदेश है।

भुगतानकर्ता का बैंक व्यक्ति के निर्देश पर सूचीबद्ध विदेशी भुगतान प्रदाता को धन/इलेक्ट्रॉनिक धन भेजने से मना करेगा। सीमा-पार कार्ड भुगतान में प्राप्तकर्ता सूचीबद्ध होने की जानकारी मिलने पर कार्ड जारीकर्ता भी मना करेगा। भुगतान एजेंट, दूरसंचार और डाक ऑपरेटर ऐसे व्यक्तियों के लिए व्यक्तिगत भुगतान नहीं ले सकते। बैंक, एजेंट और संचार/डाक ऑपरेटर उनसे अनुबंध नहीं कर सकते; मौजूदा अनुबंध अधिकृत निकाय की वेबसाइट पर सूची प्रकाशित होने से एक महीने में समाप्त होंगे। अधिकृत निकाय निषिद्ध प्राप्तकर्ताओं अथवा सूचीबद्ध विदेशी प्रदाताओं को रूसी बैंकों द्वारा किए हस्तांतरण की जानकारी केंद्रीय बैंक को देता है, ताकि बैंकों और अधिकारियों पर कानूनी उपाय लागू हों।

अधिकृत निकाय निषिद्ध प्राप्तकर्ताओं या सूचीबद्ध विदेशी प्रदाताओं के लिए कार्ड भुगतान स्वीकार करने वाले विदेशी बैंकों की सूची वेबसाइट पर रखता है। प्रक्रिया और सूचना की संरचना सरकार तय करती है। पहली बार जानकारी या कानूनी परीक्षण-लेनदेन से उल्लंघन मिलने पर विदेशी बैंक को सूचना और सुधार के लिए कम से कम तीस कैलेंडर दिन मिलते हैं। भाग 33 की समयसीमा के बाद फिर ऐसा कार्ड भुगतान मिलने पर बैंक सूची में जोड़ा जाता है।

सूचीबद्ध विदेशी बैंक हटाने का आवेदन दे सकता है, जिसमें संबंधित निषिद्ध व्यक्तियों या विदेशी प्रदाताओं के लिए कार्ड भुगतान स्वीकार करना बंद करना आधार हो सकता है। आधार की पुष्टि के लिए सरकारी निकायों, इकाइयों या व्यक्तियों से जानकारी माँगने पर निर्णय-अवधि अधिकतम चालीस कार्यदिवस बढ़ सकती है। अधिकृत निकाय बैंकों, भुगतान एजेंटों, संचार और डाक ऑपरेटरों से उन व्यक्तियों की जानकारी माँग सकता है जो प्राप्त सूचना या कानूनी परीक्षण-लेनदेन से बिना क्षेत्रीय परमिट अथवा बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस के संचालन करते मिले हैं, इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करने वालों सहित।

स्वयं भागीदारी से हटने वाले व्यक्तियों का रजिस्टर

एकीकृत नियामक आयोजकों, एकीकृत दाँव-हस्तांतरण केंद्र और अधिकृत संघीय जुआ-नियंत्रण निकाय को स्व-बहिष्करण रजिस्टर तक निःशुल्क, निर्बाध पहुँच देता है। प्रक्रिया नियामक संबंधित संघीय निकाय से सहमति लेकर तय करता है। सूचीबद्ध व्यक्ति के संबंध में निषिद्ध हैं: 1) बुकमेकर/टोटलाइज़र का सामान्य दाँव स्वीकार करना; 2) इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करना; 3) उसके निर्देश पर एकीकृत केंद्र से आयोजक को धन/इलेक्ट्रॉनिक धन हस्तांतरण; 4) कैसीनो/स्लॉट हॉल में पैसे के बदले चिप देना या चिप के बदले पैसा चुकाना; 7) आयोजक या उसकी ओर/हित में कार्य करने वाले तीसरे पक्ष का विज्ञापन भेजना।

आयोजक सूचीबद्ध व्यक्ति को प्रतिष्ठान और इंटरैक्टिव दाँव लेने वाली आधिकारिक वेबसाइट के निजी खाते में प्रवेश से मना करेगा। निजी खाता आयोजक का आधिकारिक वेबसाइट पर सूचना-संसाधन है जिसमें पहचान-प्रवेश पूरा करने वाले प्रतिभागी को पहुँच दी जाती है और इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार किए जाते हैं। व्यक्ति को सूची में जोड़े जाने के बाद बुकमेकर/टोटलाइज़र के दायित्वों की समयसीमा पाँच कार्यदिवस है।

आयोजक आधिकारिक वेबसाइट पर स्थिर/एनिमेटेड चित्र के रूप में सरकारी सेवा पोर्टल के उस भाग की लिंक लगाएगा जहाँ स्व-बहिष्करण सूची में जोड़ने/हटाने के आवेदन दिए जाते हैं। चित्र की शैली, आकार, सामग्री और स्थान के नियम अधिकृत संघीय विनियमन निकाय तय करता है। प्रतिष्ठान में आगंतुकों की पहुँच वाले स्थानों पर उसी पोर्टल का QR कोड होना चाहिए; आकार, स्थान और संख्या भी वह निकाय तय करता है।

कैसीनो/स्लॉट हॉल में पैसे के बदले चिप केवल आयोजक के नियमों और 07.08.2001 के №115-Ф3 धनशोधन/आतंकवाद-वित्तपोषण रोकथाम कानून के अनुसार पहचान तथा आयु तय करने के बाद दिए जाते हैं। आयोजक जिम्मेदार खेल का नियम अपनाएगा, जिसमें भागीदारी से हटने की प्रक्रिया समझाई गई हो; यह प्रतिष्ठान में सुलभ स्थान और आधिकारिक वेबसाइट पर रखा जाएगा।

आयोजक की पहचान, पूँजी और गारंटी

केवल रूस में विधिवत पंजीकृत कानूनी इकाइयाँ आयोजक हो सकती हैं। रूस, उसके क्षेत्र या स्थानीय सरकार संस्थापक/सदस्य हों तो इकाई आयोजक नहीं हो सकती; अपवाद राष्ट्रपति के आदेश से बना संयुक्त-स्टॉक संगठन है जो रूसी रेसकोर्सों को जोड़ता है और जिसका एक प्रमुख उद्देश्य राष्ट्रीय घोड़ा-प्रजनन उद्योग का विकास है।

2.1. संस्थापक/सदस्य या लाभकारी मालिक के पास अर्थव्यवस्था, राज्यसत्ता अथवा जानबूझकर किए मध्यम, गंभीर या अत्यंत गंभीर अपराध का न मिटा/न समाप्त दोषसिद्धि रिकॉर्ड हो तो इकाई आयोजक नहीं हो सकती। लाभकारी मालिक की परिभाषा 07.08.2001 के №115-Ф3 की धारा 6.1(8) वाली है। 2.2. वित्त मंत्रालय की सूची वाले कर-रियायती या वित्तीय लेनदेन की जानकारी न खोलने वाले offshore क्षेत्रों की कानूनी इकाइयाँ संस्थापक/सदस्य, प्रबंधन-निर्णयों पर महत्वपूर्ण प्रत्यक्ष/अप्रत्यक्ष प्रभाव वाले व्यक्ति अथवा एकल कार्यकारी अधिकार पाने वाले व्यक्ति/प्रबंधन संगठन नहीं हो सकते। 2.3. निदेशक/पर्यवेक्षी बोर्ड, सामूहिक कार्यकारी संस्था या एकल कार्यकारी पद वाले व्यक्तियों के पास उपर्युक्त अपराधों की न मिटा/न समाप्त दोषसिद्धि नहीं होनी चाहिए।

आयोजक सरकारी प्रक्रिया और निर्धारित संरचना के अनुसार नियंत्रण के लिए आवश्यक जानकारी देगा; प्रतिष्ठान में खिलाड़ियों, अन्य आगंतुकों और कर्मचारियों की व्यक्तिगत सुरक्षा सुनिश्चित करेगा; सरकार के धन-लेनदेन नियम मानेगा। पूरे संचालन-काल में शुद्ध संपत्ति कम से कम कैसीनो/स्लॉट हॉल के लिए 600 मिलियन RUB और बुकमेकर/टोटलाइज़र के लिए 1 बिलियन RUB हो। गणना-प्रक्रिया अधिकृत संघीय निकाय तय करता है।

बुकमेकर/टोटलाइज़र की न्यूनतम अधिकृत पूँजी 100 मिलियन RUB है। केवल पैसा जमा हो सकता है, उपर्युक्त राष्ट्रपति-आदेश वाले रेसकोर्स संगठन का अपवाद छोड़कर। उधार पैसा इस्तेमाल नहीं हो सकता। धन-स्रोत की पुष्टि का तरीका सरकार तय करती है।

बुकमेकर संचालन के लिए प्रतिभागियों के दायित्व की बैंक गारंटी आवश्यक है। गारंटर केवल रूसी कर संहिता धारा 74.1(3) की स्वीकृत बैंक-सूची से हो। गारंटी कम से कम पाँच वर्ष की और कम से कम 500 मिलियन RUB की हो। लाइसेंस के पूरे काल में बढ़ाई या पुनः जारी होती रहे, वापस नहीं ली जा सकती; पिछली गारंटी-अवधि समाप्त होने के अगले दिन से नई गारंटी मौजूद हो। प्राप्ति/पुनः जारी होने से 10 कैलेंडर दिनों में उसकी प्रति अथवा दायित्व समाप्ति की जानकारी अधिकृत जुआ-नियंत्रण निकाय को दी जाती है।

आयोजक लाभकारी मालिकों, व्यक्ति/कानूनी-इकाई संस्थापकों/सदस्यों, निदेशक/पर्यवेक्षी बोर्ड, सामूहिक कार्यकारी संस्था, एकल कार्यकारी कार्य करने वालों और प्रबंधन-निर्णयों पर महत्वपूर्ण प्रत्यक्ष/अप्रत्यक्ष प्रभाव वाले व्यक्तियों की जानकारी तथा प्रमाण अधिकृत निकाय को देगा। संरचना और प्रक्रिया अधिकृत संघीय विनियमन निकाय तय करता है।

11.1. इंटरैक्टिव दाँव लेने वाली बुकमेकर/टोटलाइज़र वेबसाइट पर जुए के जोखिम और संभावित परिणाम बताए जाएँ। मुखपृष्ठ के दिखाई देने वाले क्षेत्र का कम से कम 7% इस जानकारी के लिए हो। सामग्री की शर्तें अधिकृत संघीय विनियमन निकाय तय करता है। बचत बनाए रखने और/या अतिरिक्त आय के लिए खाली धन निवेश की वित्तीय सेवाओं की जानकारी तक पहुँच भी हो: मुखपृष्ठ पर स्थिर/एनिमेटेड चित्र से निर्धारित जानकारी-पृष्ठ की लिंक। पृष्ठ तथा चित्र की शैली, आकार, सामग्री और स्थान निकाय तय करता है। जानकारी में संबंधित बैंक, बीमा या अन्य वित्तीय सेवा प्रदाताओं के नाम/संकेत न हों।

आयोजक के वित्तीय विवरणों का अनिवार्य ऑडिट होता है। ऑडिट राय और विवरण 06.12.2011 के №402-ФЗ “लेखांकन” की धारा 18 के सरकारी सूचना-संसाधन के लिए साथ दिए जाते हैं। भाग 3, 9 और 11 की जानकारी की सत्यता अधिकृत संघीय निकाय जाँचता है; पूर्णता और सत्यता की कानूनी जिम्मेदारी आयोजक की है।

14.1. सामान्य/इंटरैक्टिव दाँवों के लेखे, जीत की गणना और गणना की जीत की जानकारी देने वाले तकनीकी तथा अन्य साधन रूस में संबंधित सामान्य/इंटरैक्टिव बुकमेकर/टोटलाइज़र प्रोसेसिंग केंद्रों में हों और आयोजक की संपत्ति हों। सरकार आयोजकों और रिपोर्टिंग की अतिरिक्त शर्तें, संरचना तथा प्रक्रिया तय कर सकती है।

धारा 6.1: आधिकारिक खेल और पहचान

आधिकारिक खेल परिणामों पर गैरकानूनी प्रभाव पहचानने के लिए बुकमेकर/टोटलाइज़र: а) सामान्य दाँव और जीत-भुगतान से पहले 07.08.2001 के №115-ФЗ अनुसार पहचान तथा आयु स्थापित करें; б) इंटरैक्टिव दाँव और जीत-भुगतान के लिए उसी कानून की पूर्ण या सरल पहचान तथा आयु स्थापित करें। एकीकृत नियामक या अधिकृत नियंत्रण निकाय को

भाग 1(2) की गलत जानकारी मिले तो संबंधित अखिल-रूसी खेल संघ और प्रतियोगिता आयोजित करने वाली पेशेवर लीग को सूचित करते हैं; प्रारूप और तरीका अधिकृत विनियमन निकाय तय करता है।

2.1. एकीकृत दाँव-हस्तांतरण केंद्र व्यक्ति से धन/इलेक्ट्रॉनिक धन, डाक हस्तांतरण छोड़कर, प्राप्त, दर्ज और आयोजक को भेजते समय №115-ФЗ अनुसार पूर्ण/सरल पहचान और आयु स्थापित करता है। 2.2. व्यक्तिगत डेटा कानून मानते हुए केंद्र प्रतिभागी, आयु और स्वीकार इंटरैक्टिव दाँवों की जानकारी का लेखा रखता और आयोजकों को देता है। भाग 1(1)(а), (б) की पहचान-शर्तें बुकमेकर/टोटलाइज़र के सभी जुए पर लागू हैं; संबंधित व्यक्तिगत डेटा का प्रसंस्करण रूसी डेटा कानून से होगा।

धारा 6.2: खेल विकास के लिए लक्षित अंशदान

बुकमेकर पेशेवर और बाल/युवा खेल, संबंधित खेल-विकास कार्यक्रम तथा रूसी खेल कोष के लिए लक्षित अंशदान देगा। कोष का वित्तपोषण “रूसी खेल कोष, संबंधित कानूनों में परिवर्तन और World Friendship Games कानून की धारा 6 के भाग 2–5 की निरस्ती” वाले संघीय कानून की धारा 5 के अनुसार है।

गणना-आधार तिमाही में खेल प्रतियोगिताओं के सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार करने से प्राप्त पूरा राजस्व है, अर्थात पूरी प्राप्त राशि। प्रत्येक बुकमेकर का अंशदान कम से कम 30 मिलियन RUB प्रति तिमाही है; तिमाहियाँ कैलेंडर वर्ष के आरंभ से गिनी जाती हैं। 3.1. एकीकृत केंद्र उसके माध्यम से भेजे आयोजक के सभी सामान्य/इंटरैक्टिव दाँवों से अंशदान रोकता है।

4.1. नकद दाँव-बिंदुओं पर रोके अंशदान आयोजक संबंधित तिमाही समाप्ति से पाँच दिनों में एकीकृत नियामक को भेजता है। 4.2. तिमाही समाप्ति से बीस दिनों में चुकाई जीत, नकद दाँवों से रोके और नियामक को भेजे अंशदान की जानकारी देता है।

4.3. एकीकृत नियामक सरकार के नियमों से अखिल-रूसी खेल संघों और पेशेवर लीगों को अंशदान भेजता, रोकता, पुनः शुरू करता और पुनर्वितरित करता है। अनुपात उनके आयोजित संबंधित खेलों की प्रतियोगिताओं, अंतरराष्ट्रीय सहित, पर प्राप्त सामान्य/इंटरैक्टिव दाँवों का सभी खेलों के कुल दाँवों में हिस्सा है। पेशेवर लीग 04.12.2007 के №329-ФЗ की धारा 19.2 के अनुरूप हों। संबंधित तिमाही समाप्त होने से बीस दिनों में राशि भेजी जाती है; तिमाहियाँ वर्ष के आरंभ से हैं। रोकना, पुनः शुरू करना और पुनर्वितरण खेल क्षेत्र के संघीय निकाय से मिली उसी कानून की धारा 19.1(12) की जानकारी तथा सरकारी नियमों पर आधारित है। रूसी खेल कोष को भाग 4.5 की प्रक्रिया से भेजना, रोकना और पुनः शुरू करना होता है; कोष का प्रेषण सरकारी निर्णय से रुक सकता है।

4.5. संघों और लीगों से निपटान के बाद बचा अंशदान एकीकृत नियामक रूसी खेल कोष को भेजता, रोकता या पुनः शुरू करता है। राशि रूस के बैंक में खुले कोष के खाते में जाती है। अधिकृत नियंत्रण निकाय इस अनुच्छेद का उल्लंघन पाए तो अपनी निर्धारित प्रक्रिया से दस दिनों में एकीकृत नियामक को सूचित करता है।

प्रतिष्ठान में सूचना, प्रवेश और उपकरण

आयोजक इस संघीय कानून से न टकराने वाले आगमन-नियम स्वयं बना सकता है। नियम तोड़ने वाले आगंतुक को कर्मचारी के कहने पर तुरंत जाना होगा। प्रतिष्ठान, शाखा, दाँव-बिंदु या अन्य संचालन-स्थल के प्रवेश पर और पहली माँग पर आयोजक

का व्यापारिक नाम, संबंधित पता तथा कार्यसमय बताया जाए। सुलभ जगह पर संघीय कानून, खेल नियम, आगमन-नियम, दाँव और जीत-भुगतान के नियम, धारा 6(10) की बैंक गारंटी, नागरिक संहिता धारा 368(4) की जानकारी और गारंटी-भुगतान माँगने के दस्तावेज़, क्षेत्रीय परमिट/प्रति या लाइसेंस देने की तारीख व पंजीकरण संख्या हो।

2.1. बुकमेकर/टोटलाइज़र दाँव-बिंदु पर प्रवेश और पहली माँग पर स्व-बहिष्करण सूची में जोड़ने/हटाने के आवेदन की प्रक्रिया मिले। संचालन केवल आयोजक के कर्मचारी कर सकते हैं; कर्मचारी कम से कम 18 वर्ष के हों। गेमिंग उपकरण आयोजक की संपत्ति हो। दाँव-बिंदुओं को छोड़कर प्रतिष्ठान के सेवा-क्षेत्र में कर्मचारी विश्राम कक्ष, पैसा लेने/देने/अस्थायी रखने का विशेष कक्ष और सुरक्षा-सेवा का कक्ष हो। जीत पहचान दस्तावेज़ या №115-Ф3 के अन्य पहचान तरीके से, आयु स्थापित होने पर चुकाई जाती है।

जुआ-क्षेत्रों की सीमा और अवधि

रूस में छह जुआ-क्षेत्र बनाए जाते हैं। एक संघीय क्षेत्र में अधिकतम एक जुआ-क्षेत्र; कई संघीय क्षेत्रों में फैले क्षेत्र के संबंधित भागों में दूसरा जुआ-क्षेत्र नहीं बन सकता। 4.1. Crimea की सीमा उसके कार्यकारी निकाय तय करते हैं। 4.2. Krasnodar की सीमा सरकार स्थानीय सरकारी प्रस्ताव पर उन संघीय ओलंपिक भूखंडों में तय करती है जिनका वित्तपोषण/निर्माण बजट या संबंधित निगम से नहीं हुआ।

कई संघीय क्षेत्रों में फैली सीमा का प्रस्ताव संबंधित सरकारों के समझौते से सरकार को दिया जाता है। ऐसे जुआ-क्षेत्र का प्रबंधन, कर-संबंधी क्षेत्रीय अधिकार और क्षेत्रीय बजटों में कर/शुल्क का वितरण भी उनके समझौते से तय होता है।

जुआ-क्षेत्र की अवधि सीमित नहीं हो सकती। उसे समाप्त करने या ऐसी सीमा बदलने का निर्णय जिससे संचालन असंभव हो, निर्माण से दस वर्ष से पहले सरकार नहीं ले सकती। अपवाद भाग 4.1 की सीमा को Crimea के Yalta बंदरगाह यात्री-टर्मिनल भूखंडों तक बदलना या संघीय कानून के अन्य मामले हैं।

7.1. दस वर्ष बाद लिया समाप्ति/अवरोधकारी सीमा-बदलाव निर्णय लागू होने से पहले कम से कम तीन वर्ष का समय दे। इस अवधि के अंत तक परमिट से संचालन जारी रह सकता है। 7.2. दस वर्ष बाद ऐसा निर्णय होने पर आयोजक या भूखंड/निर्माण के मालिक/किरायेदार की हानि का मुआवजा नहीं मिलता। 7.3. भाग 7 के संघीय कानून से दस वर्ष से पहले ऐसा होने पर वास्तविक क्षति का मुआवजा दिया जाता है। मुआवजे की प्रक्रिया, राशि निर्धारण और खर्च के प्रमाण-दस्तावेज़ सरकार तय करती है। 7.5. भाग 4.1 की सीमा Yalta बंदरगाह यात्री-टर्मिनल भूखंडों तक बदलने पर भाग 7.3 के व्यक्तियों की वास्तविक क्षति का मुआवजा नहीं मिलता।

क्षेत्रीय प्रबंधन, जमीन और परमिट

जुआ-क्षेत्रों का प्रबंधन संबंधित संघीय क्षेत्र के अधिकृत सरकारी निकाय करते हैं। कई क्षेत्रों में फैले जुआ-क्षेत्र के निकाय आपसी समझौते से तय होते हैं। वे 1) सरकारी/स्थानीय निकायों, आयोजकों और अन्य व्यक्तियों के बीच विनियमन-संबंधी समन्वय करते हैं; 2) क्षेत्रीय कानून या बहुक्षेत्रीय समझौते की प्रक्रिया से जमीन आयोजक/अन्य व्यक्तियों को स्वामित्व या किराये में देते हैं।

आयोजक प्रबंधन निकाय और अन्य सरकारी/स्थानीय निकायों से समन्वय हेतु गैरलाभकारी संघ बना सकते हैं। क्षेत्रीय कानून/समझौते की प्रक्रिया वाले समझौते से कुछ प्रबंधन कार्य संघ को दिए जा सकते हैं। क्षेत्र बनाते समय भूखंडों की साझा सीमाएँ हों और वे व्यक्तियों/इकाइयों के कब्जे या उपयोग में न हों। अपवाद इंजीनियरिंग अवसंरचना के भूखंड और उपकरण, गैर-बजटीय/गैर-निगम वित्तपोषित संघीय ओलंपिक स्थल, तथा Yalta यात्री-टर्मिनल भूखंड हैं।

निर्माण के समय केवल सरकारी/नगरपालिका संपत्ति और निजी कब्जे/उपयोग में न होने वाले निर्माण हो सकते हैं; अपवाद इंजीनियरिंग/परिवहन अवसंरचना, उपर्युक्त ओलंपिक स्थल और Yalta टर्मिनल निर्माण हैं। इंजीनियरिंग/परिवहन अवसंरचना तथा उनके भूखंड छोड़कर क्षेत्र की जमीन/निर्माण आयोजकों या अन्य व्यक्तियों को स्वामित्व/किराये में दिए जाते हैं। हस्तांतरण क्षेत्रीय कानून/बहुक्षेत्रीय समझौते के अनुसार प्रबंधन निकाय करता है।

परमिट संबंधित क्षेत्र के निर्माण-निर्णय की शर्तों और सीमाओं के अनुसार संचालन का अधिकार देता है। अवधि असीमित है; शुरू करने की तारीख और क्षेत्र का नाम दर्ज होता है। रद्द करने के आधारों में 1) आयोजक इकाई का विधिवत परिसमापन; 3) कानून की संचालन-प्रक्रिया का उल्लंघन, क्षेत्र के बाहर संचालन सहित; 4) जानकारी देने की प्रक्रिया का बार-बार उल्लंघन या गलत जानकारी शामिल है। 4.1. अन्य संघीय प्रावधान न होने पर क्षेत्र समाप्त होने या संचालन असंभव करने वाली सीमा बदलने की सरकारी निर्णय वाली तारीख से परमिट रद्द होता है। परमिट मिलने से तीन वर्ष में संचालन शुरू न हो तो भी रद्द होता है।

बुकमेकर लाइसेंस और एकीकृत केंद्र

जुआ-क्षेत्र के बाहर बुकमेकर, टोटलाइज़र और उनके दाँव-बिंदु केवल लाइसेंस के आधार पर खुल सकते हैं; देने की प्रक्रिया सरकार तय करती है। 2.1. लाइसेंस आयोजक को निर्दिष्ट सेवाओं में से एक देने का आधार है।

आयोजक और बैंक के बीच एकीकृत केंद्र का कार्य-अनुबंध बनने/समाप्त होने से पाँच कार्यदिवस में केंद्र अधिकृत नियंत्रण निकाय और एकीकृत नियामक को सूचना देता है। केंद्र में संबंधित खाते खोलने/बंद करने और दाँव स्वीकार करना शुरू/बंद करने से पाँच कार्यदिवस में आयोजक भी दोनों को सूचना देता है।

व्यक्ति के निर्देश पर धन/इलेक्ट्रॉनिक धन, डाक हस्तांतरण छोड़कर, प्राप्त करना, दर्ज करना और बुकमेकर/टोटलाइज़र को भेजना वह बैंक/गैर-बैंक ऋण संस्था करती है जिसे सरकार के प्रस्ताव पर राष्ट्रपति नियुक्त करे और जिसने आयोजकों के साथ एकीकृत दाँव-हस्तांतरण केंद्र का कार्य-अनुबंध किया हो।

3.1. नियामक की माँग पर केंद्र व्यक्ति के निर्देश पर धन/इलेक्ट्रॉनिक धन, डाक हस्तांतरण छोड़कर, आयोजक को भेजने और दर्ज करने की जानकारी देता है। केंद्र स्वयं जुआ आयोजक नहीं हो सकता। प्रतिभागियों से प्राप्त और आयोजक को भेजी रकम केंद्र में खुले आयोजक के बैंक खाते में जमा होती है।

इंटरैक्टिव दाँव की जीत, धारा 5.2(16)(1)(6) की वापसी और स्व-बहिष्करण सूची अपडेट होने से पहले हुई घटनाओं की धारा 5.2(16)(2)(6) वाली जीत आयोजक के केंद्र-स्थित खाते से चुकती है। राशि व्यक्ति के केंद्र में खुले उसी बैंक खाते में जाती है जिससे दाँव भेजा गया, या केंद्र द्वारा दिए उसी इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधन का शेष बढ़ता है जिससे संबंधित दाँव भेजा गया।

3.2. बुकमेकर के सामान्य/इंटरैक्टिव प्रोसेसिंग केंद्र में विशेष उपकरण सामान्य या सामान्य-सहित-इंटरैक्टिव दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, परिणाम और देय जीत की गणना सुनिश्चित करें। 3.3. बुकमेकर परिणाम की घटना स्वयं चुन सकता है, लेकिन वह निर्धारित आयोजनों में ही हो सकती है। 4) इनमें विदेशी खेल संघ, महासंघ, लीग या परिषद द्वारा आयोजित प्रतियोगिताएँ

हैं जो संबंधित खेल की राष्ट्रीय एकीकृत कैलेंडर योजना में हों और परिणाम आयोजक की आधिकारिक वेबसाइट पर हों। 3.3-1. टोटलाइज़र की घटना केवल रेसकोर्स के घोड़ों के परीक्षण के दौरान हो सकती है।

3.6. टोटलाइज़र के सामान्य/इंटरैक्टिव केंद्र में भी विशेष उपकरण दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण, परिणाम और देय जीत की गणना सुनिश्चित करें। 3.7. प्रतिभागी संबंधित घटना का विकास और नतीजा देख सकें, विशेष उपकरण से भी। 3.14. इंटरैक्टिव दाँव लेने वाले आयोजक धारा 5(6) और 14.2(7) की स्वीकार/भुगतान प्रक्रिया मानें।

3.15. सामान्य प्रोसेसिंग केंद्रों में वास्तविक समय से नियामक प्रणाली को बाजियाँ; दाँवों की राशि, तारीख/समय, घटना और शर्तें; देय, चुकाई/न चुकाई जीत; लौटाए अप्रयुक्त दाँव; कैशियर संचालन; नकद सहित निपटान का रूप; खिलाड़ी से आयोजक और वापस धन/इलेक्ट्रॉनिक धन भेजने की जानकारी देने वाले संचार-साधन हों। इंटरैक्टिव केंद्रों में यही जानकारी सामान्य और इंटरैक्टिव दोनों दाँवों के लिए, उनकी अलग राशि और लौटाए दाँवों सहित, हो। 3.16. आयोजक इन्हीं साधनों से यह पूरी जानकारी धारा 4(31) की नियामक सूचना-प्रणाली को देंगे।

3.17. 30.12.2006 के №281-ФЗ की धारा 3.1 की विशेष आर्थिक कार्रवाइयाँ लागू होने वाले प्रतिभागी का सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव और जीत-भुगतान रोकना होगा। यह दायित्व №115-ФЗ अनुसार पूर्ण या सरल पहचान वाले प्रतिभागी पर लागू है। 3.18. प्रतिष्ठान/दाँव-बिंदु के प्रवेश पर सुलभ जगह जुए के जोखिम/परिणाम और धारा 6(11.1) के वित्तीय निवेश-सूचना पृष्ठ का QR हो। जोखिम-सामग्री की शर्तें अधिकृत विनियमन निकाय तय करता है। बचत/अतिरिक्त आय की वित्तीय जानकारी में किसी बैंक, बीमा या अन्य वित्तीय सेवा प्रदाता का संकेत नहीं हो।

टोटलाइज़र का अधिकतम शुल्क प्राप्त दाँवों का 30% है। प्रतिबंधित परिस्थितियों में 1) परिणाम आयोजक, कर्मचारी, प्रतिभागी, जुआ/लॉटरी-संचालन की कार्रवाई या तीसरे पक्ष पर निर्भर हो, भाग 3.3 के खेल आयोजकों का अपवाद छोड़कर, और कंप्यूटर प्रोग्राम अथवा यांत्रिक/विद्युत/इलेक्ट्रॉनिक/अन्य उपकरण घटनाओं के डेटा, विकास और परिणाम को अंक, संयोजन, चित्र या संकेत में बदलें, कैसीनो/स्लॉट के समान या भ्रमकारी संकेत सहित; 2) आयोजक, कर्मचारी या तीसरा पक्ष उसी प्रकार डेटा को ऐसे रूप में बदले, उसी खेल-आयोजक अपवाद के साथ।

क्षेत्रीय जुआ नियंत्रण उन संघीय क्षेत्रों की कार्यकारी संस्थाएँ करती हैं जहाँ जुआ-क्षेत्र बने हैं, उनके सर्वोच्च कार्यकारी निकायों द्वारा स्वीकृत प्रावधानों के अनुसार।

संघीय नियंत्रण में а) क्षेत्रीय परमिट वाली इकाइयों का धारा 5.2(14)(1), (4–7), धारा 6(3)—प्रत्येक स्लॉट का तकनीकी औसत जीत-प्रतिशत बताने के हिस्से में—और 6(11), धारा 6.1(1)(2), (3), धारा 8(5) का पालन; б) बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंसधारियों का अनिवार्य लाइसेंस-नियम पालन आता है। क्षेत्रीय नियंत्रण परमिटधारी इकाइयों के अन्य अनिवार्य नियमों पर है, संघीय नियंत्रण वाले विषय छोड़कर।

धारा 15.2: लाइसेंस रोकना और रद्द करना

एक रिपोर्टिंग अवधि में धारा 6.2 के लक्षित अंशदान समय पर न देना या अधूरा देना पाए जाने की सूचना से दस कैलेंडर दिनों में नियंत्रण निकाय सुधार-आदेश देता है। आयोजक आदेश मिलने से दस कैलेंडर दिनों में उल्लंघन ठीक करेगा। न ठीक होने पर लाइसेंस सुधार तक, अधिकतम नब्बे कैलेंडर दिन, निलंबित होता है। सुधार की पुष्टि मिलने से दस कैलेंडर दिनों में पुनः संचालन का निर्णय लिया जाए। निलंबन की अवधि के बाद भी सुधार न हो तो दस कैलेंडर दिनों में लाइसेंस रद्द करने हेतु अदालत में आवेदन होता है।

छह लगातार महीने संचालन न होने की जानकारी मिले तो दस कैलेंडर दिनों में अदालत से रद्द करने की माँग की जाती है। निष्क्रियता के मानदंड सरकार तय करती है। एक वर्ष में बार-बार №281-ФЗ की धारा 3.1 की विशेष आर्थिक कार्रवाइयाँ न मानना अथवा उसके तहत जारी नियम बार-बार तोड़ना भी अदालत में लाइसेंस रद्द करने की माँग का आधार है।

इस संघीय कानून के प्रभावी होने से नए जुआ/बाजी लाइसेंस देना बंद है, सिवाय इसी कानून के बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंसों के। क्षेत्रीय सरकारें 01.07.2007 से पहले अपने क्षेत्र में जुआ-क्षेत्र छोड़कर, कुछ प्रकार के प्रतिष्ठान सहित, 01.07.2007 से संचालन-प्रतिबंध तय कर सकती थीं। कानून प्रभावी होने से पहले लिए क्षेत्रीय प्रतिबंध/सीमा निर्णय, जुआ-क्षेत्र छोड़कर, लागू रहते हैं।

संबंधित संदर्भ: 02.07.2005 के №80-ФЗ की धारा 1(9)(a) के अनुच्छेद 78 और 79; यह गतिविधि-लाइसेंस, सरकारी नियंत्रण के समय इकाइयों/उद्यमियों के अधिकार और प्रशासनिक अपराध संहिता में परिवर्तन वाला कानून है—रूसी विधि-संग्रह 2005, №27, धारा 2719।

पूरक प्रावधानों में अधिकृत निकाय सरकारी प्रक्रिया से निषिद्ध-प्राप्तकर्ता सूची का कारणयुक्त निर्णय लेता है। वित्त मंत्रालय की सूची वाले offshore क्षेत्रों की इकाइयाँ आयोजक की संस्थापक/सदस्य, महत्वपूर्ण प्रभाव वाली या एकल कार्यकारी अधिकार वाली नहीं हो सकतीं। भाग 3, 9 और 11 की जानकारी की सत्यता अधिकृत निकाय जाँचता है और पूर्णता/सत्यता के लिए आयोजक जिम्मेदार है।

लक्षित अंशदान का प्रेषण, रोक, बहाली और पुनर्वितरण संबंधित खेल प्रतियोगिताओं के दाँवों के अनुपात में संघों/पेशेवर लीगों को होता है; अंतरराष्ट्रीय प्रतियोगिताएँ और №329-ФЗ धारा 19.2 की लीगें शामिल हैं। तिमाही समाप्ति से बीस दिनों में प्रेषण, वर्षारंभ से तिमाही गणना, धारा 19.1(12) की जानकारी पर सरकारी प्रक्रिया और भाग 4.5 से खेल कोष को शेष प्रेषण लागू हैं। सरकार कोष का प्रेषण रोक सकती है। उल्लंघन मिलने पर नियंत्रण निकाय दस दिनों में नियामक को सूचना देता है।

व्यक्तियों से धन/इलेक्ट्रॉनिक धन, डाक हस्तांतरण छोड़कर, प्राप्ति/लेखा/हस्तांतरण का एकीकृत केंद्र राष्ट्रपति द्वारा सरकारी प्रस्ताव से नियुक्त बैंक/गैर-बैंक संस्था होती है, जिसका आयोजकों से अनुबंध हो। परमिटधारी इकाइयों का नियंत्रण धारा 5.2(14)(1), (4–7), 6(3) के तकनीकी औसत जीत-प्रतिशत, 6(11), 6.1(1)(2), (3) और 8(5) पर भी लागू है। एक वर्ष में बार-बार विशेष आर्थिक कार्रवाइयाँ या №281-ФЗ के नियम न मानने पर अदालत में लाइसेंस रद्द करने की माँग की जाती है।

Melbet की कंपनी और बैंक गारंटी

Melbet के रूसी परिचय में 40 से अधिक खेल, Live दाँव, ऊँचे गुणांक, विस्तृत खेल-सूची और नियमित बोनस/अभियान बताए गए हैं। पंजीकरण में कंपनी के नियम, एकीकृत ЦУПИС की पेशकश और 18 वर्ष की आयु की पुष्टि देकर फॉर्म सहेजा जाता है; फिर खाते में प्रवेश से ऑनलाइन दाँव उपलब्ध होते हैं।

कंपनी का नाम Общество с ограниченной ответственностью «МЕЛОФОН», संक्षेप ООО «МЕЛОФОН» है। Melbet रूस में नवंबर 2012 से कार्यरत आयोजक है। इंटरनेट सेवाएँ रूसी संघीय कर सेवा की 07.11.2012, №Л027-00108-77/00395491 और 03.08.2021, №Л027-00108-77/00395496 बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस पर हैं। कंपनी व्यापक खेल/अन्य घटना-सूची और पुराने/नए खिलाड़ियों के नियमित पुरस्कार-ड्रॉ बताती है। उसके प्रचार में बैंक गारंटी

तथा SRO सदस्यता से 500 000 000 RUB तक जीत-भुगतान की सुरक्षा और वैध आयोजक के रूप में जीत मिलने का आश्वासन दिया गया है।

प्रतिभागियों के दायित्व की बैंक गारंटी ПАО «Совкомбанк» ने दी है: ИНН 4401116480, КПП 440101001, ОГРН 1144400000425। लाभार्थी 18 वर्ष पूरे कर चुके व्यक्ति हैं जो आयोजक से जोखिम-आधारित जीत का समझौता/बाजी करते हैं। मुख्य सुरक्षित दायित्व जीत चुकाना और/या अप्रयुक्त सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव लौटाना है।

गारंटी की अवधि में लिखित माँग के साथ वे दस्तावेज़ चाहिए जो मूल देनदार और ЕРАИ के क्षतिपूर्ति कोष से संबंधित बाजी के दायित्व पूरा न होने/गलत पूरा होने को निश्चित रूप से साबित करें। माँग में लाभार्थी का उपनाम, नाम, पितृनाम; संपर्क फोन; गारंटी की तारीख, संख्या और अवधि; आयोजक का नाम; भुगतान सक्रिय करने वाली परिस्थितियाँ; दायित्व का उल्लंघन; मूल देनदार और सार्वजनिक-कानून कंपनी "एकीकृत जुआ नियामक" द्वारा 30.12.2020 के №493-ФЗ की धारा 8 वाले कोष से भुगतान न होने की जानकारी; प्रभावी न्यायालय निर्णय से प्रमाणित देय पैसा/जीत; भुगतान विवरण और नोटरी-प्रमाणित हस्ताक्षर हों।

Melofon के खेल नियम और मूल शब्द

ООО «МЕЛОФОН» के नियम इंटरैक्टिव दाँव स्वीकारने, जीत चुकाने और जुआ आयोजित/संचालित करने की प्रक्रिया तय करते हैं। संबंधित सरकारी प्रावधान: 08.10.2020 №1625, बुकमेकर/टोटलाइज़र लाइसेंस; 14.08.2020 №1216, आयोजकों की अतिरिक्त शर्तें। कंपनी का संचालन 07.11.2012 №Л027-00108-77/00395491 और 03.08.2021 №Л027-00108-77/00395496 पर है।

1.1. जुआ नियमों के अनुसार दो या अधिक प्रतिभागियों के बीच या आयोजक के साथ जोखिम-आधारित जीत का समझौता है। 1.3. इंटरैक्टिव दाँव, दाँव या जमा वह धन/इलेक्ट्रॉनिक धन है जिसे इलेक्ट्रॉनिक भुगतान, इंटरनेट और मोबाइल सहित संचार से प्रतिभागी के निर्देश पर ЕЦУПИС आयोजक को भेजता है; यह भागीदारी की शर्त है। इसे गेम कूपन में 1 RUB = 1 गेम कूपन के अनुपात में बदला जाता है।

1.4. गेम कूपन RUB वेबसाइट पर खेल के दौरान प्रयोग होने वाले इलेक्ट्रॉनिक विनिमय-चिह्न हैं, जो खाते के शेष में दिखते हैं। वे पैसा, अन्य संपत्ति या संपत्ति-अधिकार नहीं हैं और आयोजक से बिना स्वीकृति नकद भुगतान माँगने का अधिकार नहीं देते। खेल के दौरान आयोजक और खिलाड़ी के बीच वास्तविक पैसे का हस्तांतरण नहीं होता।

1.6. आयोजक ООО «МЕЛОФОН» है। 1.8. पूर्वानुमान वेबसाइट पर प्रस्तावित घटनाओं के परिणामों में से खिलाड़ी का चयन है। वेबसाइट/खाते में सुविधा के लिए इसे "बाजी" भी कहा जा सकता है, लेकिन नियमों में उसका अर्थ पूर्वानुमान ही है।

1.9. बुकमेकर इंटरैक्टिव प्रोसेसिंग केंद्र दाँवों का लेखा/प्रसंस्करण करता, इंटरैक्टिव स्वीकारते समय खिलाड़ी से बाजी करता, ЕЦУПИС की जानकारी से उनका लेखा/प्रसंस्करण करता, परिणाम दर्ज और देय जीत गणना करता तथा दाँव-बिंदु और ЕЦУПИС को दाँव/इंटरैक्टिव दाँव/गणना की जीत की जानकारी देता है। 1.10. टोटलाइज़र इंटरैक्टिव केंद्र वही लेखा, परिणाम, गणना और सूचना करता है, लेकिन खिलाड़ियों के बीच बाजी आयोजित करता है।

1.12. बुकमेकर प्रतिष्ठान में आयोजक खिलाड़ियों से बाजी करता है। 1.13. टोटलाइज़र में खिलाड़ियों के बीच बाजी और प्राप्त दाँवों से आयोजक का शुल्क घटाकर जीत-भुगतान होता है। 1.14. ग्राहक कम से कम 18 वर्ष का रूसी नागरिक है जो

आयोजक या अन्य खिलाड़ी के साथ अज्ञात घटना पर जोखिम-आधारित जीत का समझौता करता है। 1.15. ЕЦУПС बैंक/गैर-बैंक ऋण संस्था है जो व्यक्ति से धन/इलेक्ट्रॉनिक धन, डाक हस्तांतरण छोड़कर, प्राप्त, दर्ज और आयोजक को भेजती है।

1.16. बीमा आयोजक का प्रस्ताव है कि परिणाम ज्ञात होने से पहले खिलाड़ी पूर्वानुमान छोड़कर उसकी कुछ राशि वापस ले। 1.17. खेल का परिणाम खेल समाप्त होने पर इंटरैक्टिव दाँवों का अंतिम निपटान है। आयोजक किसी भी समय बिना कारण किसी खिलाड़ी का खेल समाप्त कर सकता है। अंतिम निपटान खेल के दौरान की कार्रवाइयों और समाप्ति तक सभी पूर्वानुमानों के कुल परिणाम से नियमों के अनुसार होता है। 1.18. निजी खाता वेबसाइट का वह भाग है जहाँ खिलाड़ी, इंटरैक्टिव दाँव, कूपन, पूर्वानुमान और चुकाई जीत दिखती है तथा नियमों से आयोजक के साथ संपर्क होता है।

सेवा, विवाद और भागीदारी

2.1. आयोजक खिलाड़ी से जोखिम-आधारित जीत का समझौता करने और दो/अधिक खिलाड़ियों के बीच ऐसा समझौता आयोजित करने की सेवा देता है। वेबसाइट इंटरफेस से आधिकारिक खेल, अखिल-रूसी संघों/पेशेवर लीगों, अंतरराष्ट्रीय खेल संगठनों और विदेशी संघों/महासंघों/लीगों/परिषदों के आयोजनों की वास्तविक समय जानकारी; एक या अधिक परिणाम-पूर्वानुमान; घटना का विकास/परिणाम देखना; अंतरिम/अंतिम परिणाम और अन्य वेबसाइट सुविधाएँ मिलती हैं। सेवा शुल्कयुक्त है और ये नियम लागू हैं।

2.3. नियम तोड़कर दिए इंटरैक्टिव दाँव और पूर्वानुमान अमान्य किए जा सकते हैं। उल्लंघन की जानकारी कब मिली, इसके लिए आयोजक जिम्मेदार नहीं है। 2.4. पूर्वानुमान से पहले खिलाड़ी संबंधित आयोजनों की जानकारी माँग सकता है। 2.5. विभिन्न प्रकार और रूप के पूर्वानुमान उपयोग होते हैं। 2.7. इंटरैक्टिव दाँव देने से 30 कैलेंडर दिनों में कानूनी पते पर भेजे लिखित आवेदन से शिकायत ली जाती है। 2.8. खिलाड़ी की ओर से आए email दस्तावेज़ और पत्राचार को पक्ष कानूनी बल या बाध्यकारी प्रभाव नहीं मानते। लिखित आवेदन मिलने से 30 कार्यदिवस में उत्तर दिया जाता है।

संदिग्ध गतिविधि की जाँच

2.9. धोखे से जीत लेने या आयोजक के विरुद्ध अमित्रतापूर्ण कार्रवाई का संदेह होने पर आयोजक उसे रोक सकता है। संबंधित कार्रवाइयाँ: दोबारा पंजीकरण/मल्टीअकाउंट; लॉगिन-पासवर्ड तीसरे पक्ष को देना; तीसरे पक्ष का डेटा लेकर पहुँच पाना; परिणाम से स्वतंत्र जीत पाने के लिए इसी या दूसरे आयोजक पर विपरीत/परस्पर निषेधकारी परिणामों के कई पूर्वानुमान साथ लगाना; आयोजक, सूचना-प्रणाली, सॉफ्टवेयर या उपकरण को नुकसान पहुँचाने वाले विशेष साधन; अधिकतम सीमा पार करने हेतु एक ही परिणाम पर दोबारा पूर्वानुमान।

2.11. संदेह पर जाँच निर्णय की तारीख से अधिकतम 90 कार्यदिवस चलती है। ऑपरेटर इसे बढ़ा सकता है, लेकिन कुल निर्णय से एक वर्ष से अधिक नहीं। जाँच समाप्त होने तक खाता/निजी कैबिनेट अस्थायी रोका जा सकता है। 2.12. किसी भी माध्यम, दृश्य संपर्क वाली वीडियो कॉन्फ्रेंस सहित, संपर्क और पहचान दस्तावेज़ माँगे जा सकते हैं।

पहचान, लाभार्थी और लाभकारी मालिक जानने के लिए फोन, email, पंजीकरण/निवास पता, जमा में इस्तेमाल बैंक कार्ड/खाते और अन्य इलेक्ट्रॉनिक साधनों के विवरण, खाते/साधन के स्टेटमेंट, पूर्वानुमान वाले उपकरणों के IP, धन-स्रोत के प्रमाण और अन्य आवश्यक जानकारी माँगी जा सकती है। दस्तावेज़ देने का तरीका और वीडियो सेवा आयोजक चुनता है। पुष्टि/

अतिरिक्त जानकारी हेतु सरकारी निकाय, ЕЦУПС, अखिल-रूसी संघ/पेशेवर लीग, अंतरराष्ट्रीय खेल संगठन, विदेशी संघ/महासंघ/लीग/परिषद, अन्य खेल आयोजक/संगठन और जुआ आयोजकों से जानकारी ले सकता है। खुले स्रोत से खिलाड़ी का खिलाड़ी/रेफरी/कोच/रिश्तेदार आदि दर्जा और आयोजन में भूमिका भी जुटा सकता है।

2.13. वीडियो कॉन्फ्रेंस की समयसीमा बताकर उसमें तारीख/समय चुनने को कहा जाता है। ग्राहक के अनुरोध पर समयसीमा बदली जा सकती है। समय न चुनने, चुने समय उपस्थित न होने या दस्तावेज़ समय पर न देने को जाँच में भाग लेने से इनकार माना जा सकता है। जाँच पूरी होने से पहले नियामक को स्व-बहिष्करण आवेदन देकर खेल छोड़ने के कारण जाँच समय से पहले बंद करनी पड़े तो इसे भी जाँच से इनकार माना जा सकता है।

जाँच से इनकार, नकली/झूठे/विकृत दस्तावेज़ या जानकारी, वीडियो के लिए आवश्यक उपकरण के अलावा अन्य उपकरण का प्रयोग, तीसरे पक्ष की मौजूदगी/भागीदारी या संकेत लेना धोखे से जीत पाने अथवा अमित्रतापूर्ण कार्रवाई माना और रोका जा सकता है। 2.14. जाँच के बाद आयोजक तय करता है कि ऐसी कार्रवाई हुई या नहीं।

2.15. वर्गीकरण में आयोजक अपनी समझ और आंतरिक नियम अपनाता है। वह खिलाड़ी की इन नियमों, संबंधित खेल, किए पूर्वानुमान और निपटान की समझ; खिलाड़ी/तीसरे पक्ष, रिश्तेदार/परिवार सहित, के पंजीकरण/पहचान पैरामीटरों का अकेले या संयुक्त मेल—फोन, email, निवास/पंजीकरण पता, जमा के कार्ड/खाते/इलेक्ट्रॉनिक साधन, दाँव/पूर्वानुमान वाले IP, पहचान दस्तावेज़—असामान्य पूर्वानुमान गतिविधि और अन्य संकेत ले सकता है।

2.16. संदेह या नियम उल्लंघन पर सभी पूर्वानुमान रद्द, सभी दाँव गुणांक 1 पर निपटाए और कानून-प्रवर्तन को मामले भेजे जा सकते हैं। 2.17. खिलाड़ी या तीसरे पक्ष को कार्रवाई के प्रकार/कारण की जानकारी देना आवश्यक नहीं; जानकारी न देना इन अधिकारों को समाप्त नहीं करता। 2.18. विदेशी भाषा से टीम, खिलाड़ी या आयोजन-स्थान के नामों के सही रूपांतरण की जिम्मेदारी आयोजक नहीं लेता। 2.21. वेबसाइट के उपयोग/सामग्री से बताए नुकसान की जिम्मेदारी नहीं है।

खाता-मालिक के आवेदन पर पासवर्ड रद्द हो सकता है। उसके रद्द होने या पुनः पहुँच मिलने तक खाता अनुपलब्ध रहने से बताए नुकसान की जिम्मेदारी आयोजक नहीं लेता। 2.22. नियम स्वीकार करने से खाता, दाँव और पूर्वानुमान के प्रश्नों का अंतिम निर्णय आयोजक के पास मानना स्वीकार होता है। जमा के धन-स्रोत की जानकारी/दस्तावेज़ माँगे जा सकते हैं। संबंधित निषेध तोड़ने को धोखाधड़ी या अमित्रतापूर्ण कार्रवाई मानकर रोका जा सकता है।

आयोजक के दायित्व और अधिकार

3.1.1. आधिकारिक डोमेन से केवल नियम स्वीकारने वालों के दाँव लिए जाएँ। पंजीकरण और दाँव नियम पढ़ने/स्वीकारने की पुष्टि हैं। 3.1.2. पहचान के बाद ही भागीदारी: उपनाम, नाम, पितृनाम—राष्ट्रीय परंपरा का अपवाद—नागरिकता, जन्मतिथि, ИНН, СНИЛС, पहचान दस्तावेज़ अथवा विदेशी/राज्यविहीन व्यक्ति के रूस में रहने के अधिकार के प्रमाण और अन्य आवश्यक पहचान-सामग्री माँगी जा सकती है। 3.1.4. विजेता माने गए खिलाड़ी से नियमों के समय/तरीके से निपटान होता है।

3.1.10. स्व-बहिष्करण सूची वाले व्यक्ति को प्रतिष्ठान और निजी खाते में प्रवेश नहीं दिया जाता। 3.1.11. सूची अपडेट होते समय धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई की जाँच चल रही हो तो उसे समय से पहले बंद करके धारा 2.14 का निर्णय लिया जाता है, खेल बंद होता है और सूची में जोड़ने से पाँच कार्यदिवस में धारा 5.10.1–5.10.2 के अनुसार जीत चुकती है।

3.2.7. दोबारा पंजीकरण होने पर मना किया जा सकता है। दूसरे email/फोन, तीसरे पक्ष के डेटा या इसी तरह दोबारा पंजीकरण पर खाता रोकना, इंटरैक्टिव दाँव न लेना, सभी पूर्वानुमान रद्द, सभी दाँव गुणांक 1 पर निपटाना और कानून-प्रवर्तन को सूचना संभव है। 3.2.8. बिना सूचना/कारण दैनिक निकासी-अनुरोधों की अधिकतम संख्या और प्रति अनुरोध न्यूनतम/अधिकतम राशि सीमित हो सकती है। 3.2.9. धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई के संदेह या उल्लंघन पर सभी पूर्वानुमान रद्द, दाँव गुणांक 1 और/या निजी खाता बंद हो सकता है।

3.2.11. कर्मचारी की गलती, सूची में गुणांक और परिणाम-सम्भावना का मेल न होना, टाइपिंग/सूची त्रुटि, अनुचित खेल के प्रमाण, पूर्वानुमान में नियम से विचलन, अन्य गलत होने के आधार या तकनीकी रूप से निपटान असंभव होने पर पूर्वानुमान अमान्य हो सकता है। गुणांक का सम्भावना से मेल आंतरिक मानदंडों से तय होता है। आयोजक वीडियो कॉन्फ्रेंस की फोटो/वीडियो रिकॉर्डिंग कर सकता है।

3.2.14. खिलाड़ी और पहचान दस्तावेज़ की जानकारी अपडेट की जाती है। पुरानी जानकारी की सच्चाई/सटीकता पर संदेह हो तो स्पष्ट जानकारी या स्पष्टीकरण मिलने और उसके विश्लेषण तक लेनदेन से मना किया जा सकता है। पूर्वानुमान के बीमा की उपलब्धता, समय और वापस मिलने वाला हिस्सा आयोजक तय करता है। बिना कारण किसी भी घटना/पूर्वानुमान का बीमा प्रस्ताव वापस ले सकता है। आंशिक वापसी अमान्य होने पर मूल घटना के परिणाम से पूर्वानुमान निपटता है। वापस किए हिस्से की स्पष्ट गणना-त्रुटि सही डेटा से दोबारा गणना की जा सकती है।

3.2.16. निर्णय होने पर आयोजक खेल संचालन की कमीशन और सेवाओं का शुल्क खाते के शेष से काट सकता है। दाँव या पूर्वानुमान देने से पहले खिलाड़ी वर्तमान नियम पढ़े।

खिलाड़ी के दायित्व और विकल्प

4.1.4. पहचान दस्तावेज़ बदलने पर तुरंत सूचना और दोबारा पहचान आवश्यक है। 4.1.5. ऐसा न करने पर आयोजक और ЕЦУПС नई पहचान और पूरी जानकारी मिलने तक खेल खाता रोक सकते हैं; निकासी से भी मना किया जा सकता है। 4.1.7. माँग पर वीडियो कॉन्फ्रेंस या दृश्य संपर्क वाले अन्य माध्यम में भाग लें। 4.1.8. अपनी और पहचान दस्तावेज़ की जानकारी कम से कम वर्ष में एक बार और हर माँग पर दें। 4.1.9. पासवर्ड खोने, तीसरे पक्ष को खुलने या उसके संदेह पर तुरंत बदलें।

4.1.10. खाते में कमीशन/सेवा शुल्क की कमी दिखने या सूचना मिलने से 30 दिनों में शेष देय राशि भेजें। 4.1.11. अपने विरुद्ध वसूली कार्यवाही, प्रतिवादी वाले मुकदमे, ऋण, दिवालिया घोषित करने के आवेदन की बाध्यता, समय पर धन/अनिवार्य भुगतान न कर पाने के स्पष्ट हालात, दिवालियापन/अपर्याप्त संपत्ति के संकेत, अपने विरुद्ध दिवालिया आवेदन, देनदार/ऋणदाता/अधिकृत निकाय का आवेदन उचित मानने का मध्यस्थ न्यायालय आदेश और बहुकार्य सरकारी सेवा केंद्र में न्यायालय-बाह्य दिवालिया आवेदन की मंशा की सूचना दें।

4.2.3. आयोजक ने विकल्प दिया हो तो पूर्वानुमान का बीमा लिया जा सकता है। 4.2.4. जिम्मेदार खेल नीति के अनुसार एकीकृत नियामक को स्व-बहिष्करण सूची का आवेदन देकर भागीदारी छोड़ी जा सकती है।

4.3.6. दूसरे खिलाड़ियों के साथ एक IP, उपकरण या स्थानीय नेटवर्क से पंजीकरण/प्रवेश/खेल के लिए पहले आयोजक की अनुमति चाहिए। कारण बताकर अनुमति लें। बिना अनुमति साझा उपयोग को धोखे से जीत पाने की कार्रवाई माना जा सकता है। संबंधित प्रतिबंधों में आयोजक या अन्य जुआ आयोजक के हितों का वर्तमान/पूर्व प्रतिनिधित्व और खेल-आयोजन

विश्लेषण की पेशेवर गतिविधि भी उल्लिखित है। 4.3.9. आयोजक, सूचना-प्रणाली, प्रोग्राम या उपकरण को नुकसान पहुँचाने वाले तकनीकी/सॉफ्टवेयर साधन प्रतिबंधित हैं। रणनीति या खेल-योजना निषिद्ध मानने में आयोजक अपनी समझ, आंतरिक नियम और सार्वजनिक जानकारी लेता है।

इंटरैक्टिव दाँव और निकासी

5.1. प्रतिभागी के निर्देश पर ЕЦУПС से इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधनों द्वारा आयोजक को भेजे इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार होते हैं। कुछ मामलों में भुगतान का समय आयोजक बढ़ा सकता है। धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई की जाँच के दौरान समयसीमा रुकती है। आयोजक अपने विवेक से एकतरफा जीत चुकाने का निर्णय ले सकता है। गलत निकासी-अनुरोध या तकनीकी समस्या से अंतिम स्थिति न लगने पर अनुरोध की राशि तीन कार्यदिवस में खेल खाते में लौटती है।

किसी भुगतान साधन की न्यूनतम निकासी बिना सूचना/कारण बढ़ सकती है। ग्राहक के लिए व्यक्तिगत न्यूनतम/अधिकतम राशि भी बिना सूचना/कारण तय हो सकती है। 5.7. भुगतान केवल ЕЦУПС में आयोजक के खाते से प्रतिभागी के ЕЦУПС खाते या उसी केंद्र के दिए इलेक्ट्रॉनिक साधन के शेष में होता है जिससे संबंधित इंटरैक्टिव दाँव भेजे गए। आयोजक भुगतान के तरीके स्वयं तय कर सकता है।

5.10. अनुरोध खाते में दिखे शेष से अधिक नहीं हो सकता। अनुरोध आने पर आयोजक उतनी राशि को जीत स्वीकारने पर विचार करता है और धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई की जाँच कर सकता है। यह जाँच धारा 5.5 के भुगतान समय में नहीं गिनी जाती। 5.10.1. विजेता स्वीकार होने पर अनुरोध की राशि चुकती है। 5.10.2. नियम उल्लंघन/धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई पाए जाने पर सभी पूर्वानुमान रद्द और सभी सामान्य/इंटरैक्टिव दाँव गुणांक 1 पर निपटते हैं। भुगतान सभी दाँव-राशियों ×1 से बनता है; पहले चुकाई रकम उससे घटती है।

5.11. धारा 5.8 के विपरीत किसी और को वर्तमान/भविष्य की जीत का दावा देने या प्रयास करने को धोखाधड़ी/अमित्रतापूर्ण कार्रवाई माना जाता है और भुगतान धारा 5.10.2 से होता है। 5.12. सामान्यतः आयोजन और सेवा का शुल्क नहीं लिया जाता। खिलाड़ी का खेल समाप्त होने पर आयोजक कमीशन/सेवा शुल्क लगाने और काटने का अधिकार रखता है। निर्णय होने पर खाते के गेम-कूपनों से कटौती होती है। शेष नकारात्मक होने पर खाते में देय दिखने या सूचना मिलने से 30 दिनों में कमी पूरी करनी होती है। 5.13. जीत का व्यक्तिगत आयकर रूसी कानून के अनुसार आयोजक गणना, कटौती और जमा करता है।

पूर्वानुमान का चयन, समय और निपटान

6.1. पूर्वानुमान का विषय आयोजक चुनकर खिलाड़ियों को देता है। 6.3. नियोजित/चल रही घटनाओं की आधिकारिक जानकारी उपयोग होती है। वर्तमान परिणामों की अशुद्धि के लिए जिम्मेदारी नहीं; घटना समाप्त होने तक खिलाड़ी अन्य स्वतंत्र स्रोत भी उपयोग करें। 6.4–6.6. पूर्वानुमान शुरू करने का समय, अवधि और समाप्ति आयोजक तय करता है; समाप्ति घटना शुरू होने से पहले या उसके दौरान हो सकती है।

6.8. अधिकतम पूर्वानुमान हर घटना के हर परिणाम के लिए अलग है। 6.9. न्यूनतम/अधिकतम राशि आयोजक बढ़ा या घटा सकता है। 6.10. खिलाड़ी इन्हीं सीमाओं में राशि चुनता है। परिणाम आधिकारिक आयोजन-स्रोत से तय होता है। मूल

प्रकाशित नतीजा 24 घंटों में बदल जाए तो आयोजक बदली जानकारी से पुनर्गणना कर सकता है।

6.12. घटना समाप्त होने से 24 घंटों में आधिकारिक नतीजा न आए तो अन्य स्रोत लिए जा सकते हैं। 6.13. मुख्य परिणाम-स्रोत आयोजक तय, स्वीकृत और वेबसाइट पर प्रकाशित करता है। उनमें आवश्यक जानकारी न हो तो किसी स्वतंत्र स्रोत या वीडियो प्रसारण से निपटान हो सकता है। 6.14. समाप्ति से 72 घंटों में आधिकारिक या स्वतंत्र जानकारी न मिले तो गुणांक 1 लागू होता है।

24 घंटों में पता चले कि घटना 24 घंटे से अधिक टली है तो पूर्वानुमान कायम रखने या लौटाने का अंतिम निर्णय आयोजक का है। कुछ मामलों में आधिकारिक जानकारी से बाधित घटना 24 घंटे बाद लेकिन 72 घंटों के भीतर फिर शुरू होने की बात हो तो भी वही निर्णय करता है।

6.17. कर्मचारी/तकनीकी गलती—प्रोग्राम, गुणांक, नतीजे, handicap/total, अलग स्थानों के गुणांक का मेल न होना या असामान्य/गलत गुणांक—पर परिणाम से स्वतंत्र गुणांक 1 लागू होता है। सिस्टम/कर्मचारी से गलत परिणाम तय हो तो पुनर्गणना हो सकती है। 6.19. घटना वास्तव में शुरू होने से पहले किसी भी समय बिना कारण पूर्वानुमान की राशि लौटाई जा सकती है। 6.20. खिलाड़ियों, रेफरी, कोच या टीमों में अंतिम स्कोर/परिणाम का पूर्वसमझौता होने के संदेह पर गुणांक 1 लागू है। 6.22. वेबसाइट की प्रारंभ तारीख/समय सूचनात्मक है।

वास्तविक शुरुआत के बाद "Line" खंड में प्रस्तावित pre-match पूर्वानुमान गुणांक 1 पर निपटते हैं। शुरुआत आधिकारिक आयोजक की जानकारी से तय होती है। 6.25. एक पूर्वानुमान के बाद खिलाड़ी खेल जारी रखकर दूसरे प्रस्तावित आयोजन पर नया पूर्वानुमान दे सकता है। 7.1 और 7.4 के अनुसार आयोजक विभिन्न प्रकारों के अलावा दूसरे पूर्वानुमान और सामान्य नियमों से अलग अस्थायी शर्तों/गणना की विशेष व्यवस्थाएँ दे सकता है।

Handicap आयोजक द्वारा पहले से दिया कृत्रिम लाभ/घाटा है, जो अंक, गोल, सेट, सेकंड आदि में सम्भावनाएँ संतुलित करता है। Total में तय संख्या से खिलाड़ी/टीम का कुल अंक, गोल या गेम अधिक/कम चुनना होता है। केवल दो विकल्प हों और कुल तय संख्या के बराबर निकले तो गुणांक 1; तीन विकल्प—अधिक, बराबर, कम—हों तो बराबरी पर अधिक/कम हारते हैं। 8.7. एक ही घटना के दो या अधिक परिणामों पर single पूर्वानुमान भी हो सकते हैं।

खेल-विशिष्ट पूरक नियम

9.1.1. अन्य निर्देश न हो तो फुटबॉल दाँव नियमित समय पर हैं; अलग प्रारूप वेबसाइट पर चिह्नित होता है। Exact score में प्रस्तावित विकल्पों से अंतिम स्कोर चुनते हैं। आधिकारिक प्रोटोकॉल में दोनों टीमों को उसी मिनट और खेल-स्थिति में पहला warning मिले और यह विकल्प दिया न गया हो तो पहली/दूसरी टीम को पहला warning वाले दोनों पूर्वानुमान गुणांक 1 पर हैं। आयोजक अन्य परिणाम भी दे सकता है; फुटबॉल 9.1.2.75 और आइस हॉकी 9.2.2.30 में ऐसे परिणाम स्वीकार हैं।

मैच बराबर समाप्त हो और चैंपियनशिप या अन्य कारण से अतिरिक्त समय न हो, तथा draw विकल्प न दिया गया हो, तो П1/П2 गुणांक 1 पर हैं। बास्केटबॉल 9.3.3.26 अन्य परिणाम भी स्वीकार करता है। 9.3.3 के अनुसार 48-मिनट मैच बाधित होकर 24 घंटों में जारी/समाप्त न हो, लेकिन कम से कम 40 मिनट हुए हों तो मैच हुआ माना जाता है। ऐसे बाधित लेकिन मान्य मैच में बराबरी और draw विकल्प न होने पर П1/П2 गुणांक 1 पर हैं।

9.4.1.12. टेनिस में अन्य प्रस्तावित परिणाम भी स्वीकार हैं। 9.4.8. कोर्ट की सतह, स्थल या टूर्नामेंट नाम गलत होने पर भी परिणाम-पूर्वानुमान मान्य रहते हैं। 9.5.4.14 वॉलीबॉल/बीच वॉलीबॉल और 9.6.1.8 मोटर रेसिंग के अन्य प्रस्तावित परिणाम

स्वीकार करते हैं। 9.7.3. एक दिन में एक टीम के दो मैच हों लेकिन गुणांक केवल एक के लिए दिए गए हों तो पहला मैच लिया जाता है। संभव प्रारूप-बदलाव वेबसाइट पर चिह्नित होता है।

9.7.5.11 बेसबॉल, 9.8.3.16 स्नूकर और 9.9.5.9 बैडमिंटन में आयोजक के अन्य प्रस्तावित परिणाम भी स्वीकार हैं। स्नूकर के अलग प्रारूप पर विशेष वेबसाइट-चिह्न होता है। 9.10.1 बैंडी और 9.11.1 फील्ड हॉकी में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय लागू है; अलग प्रारूप चिह्नित होता है। बैंडी 9.10.2.12 और फील्ड हॉकी 9.11.2.12 के अन्य प्रस्तावित परिणाम भी स्वीकार हैं।

9.12.4.8 टेबल टेनिस के अन्य परिणाम स्वीकार करता है। टेबल फुटबॉल का अलग प्रारूप चिह्नित होता है और 9.13.4.9 अन्य प्रस्तावित परिणाम स्वीकार करता है। रग्बी में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय लागू है। रग्बी 7, 9 और 10 में क्रमशः 7, 9 और 10 मिनट के हाफ हो सकते हैं; यह प्रारूप वेबसाइट पर चिह्नित होता है। 9.14.2.11 रग्बी और 9.15.2.8 अमेरिकन फुटबॉल के अन्य प्रस्तावित परिणाम स्वीकार करते हैं।

ऑस्ट्रेलियन फुटबॉल का अलग प्रारूप चिह्नित होता है। 9.16.2.12 में मैच/हाफ/क्वार्टर में पहले तय अंकों तक पहुँचने वाली टीम चुनी जाती है। 9.16.2.13 इसके अन्य परिणाम और 9.17.2.8 कर्लिंग के अन्य प्रस्तावित परिणाम स्वीकार करते हैं। डार्ट्स बराबर हो और draw विकल्प न हो तो П1/П2 गुणांक 1 पर हैं; 9.18.4.11 अन्य परिणाम भी स्वीकार करता है।

फ्लोरबॉल में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय और 9.19.2.12 के अन्य प्रस्तावित परिणाम लागू हैं। हैंडबॉल में भी नियमित समय लागू है, जब तक अन्य निर्देश न हों; अलग मैच-प्रारूप वेबसाइट पर चिह्नित होता है। मुकाबलों का अलग प्रारूप भी विशेष चिह्न से बताया जाता है। मुकाबला बराबर हो और X/draw विकल्प न दिया हो तो П1/П2 गुणांक 1 पर हैं। 9.21.6.7 MMA, 9.22.5.6 मुक्केबाजी, 9.23.3.8 Klask और 9.24.2.9 एयर हॉकी के अन्य प्रस्तावित परिणाम स्वीकार करते हैं; एयर हॉकी का अलग प्रारूप चिह्नित होता है।

बीच फुटबॉल और वाटर पोलो में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय लागू है। इनके निर्दिष्ट/अलग प्रारूप वेबसाइट पर चिह्नित होते हैं और क्रमशः 9.25.2.12 तथा 9.26.2.12 के अन्य परिणाम स्वीकार हैं। स्क्वॉश का अलग प्रारूप चिह्नित होता है; 9.27.2.12 अन्य परिणाम स्वीकार करता है। फुटसल में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय, संबंधित प्रारूप-चिह्न और 9.28.2.13 के अन्य परिणाम लागू हैं। Bowls का अलग प्रारूप चिह्नित होता है और 9.29.2.13 अन्य परिणाम स्वीकार करता है।

क्रिकेट के अलग प्रारूप पर चिह्न होता है। संबंधित बराबरी की स्थिति में draw विकल्प न हो तो П1/П2 गुणांक 1 पर हैं। छह ओवर के बाद बराबरी और draw विकल्प न होने पर भी यही लागू है। 9.30.5.29 अन्य प्रस्तावित क्रिकेट परिणाम स्वीकार करता है।

ईस्पोर्ट्स ऑनलाइन खेलों में अन्य निर्देश या आधिकारिक प्रारूप का अन्य नियम न हो तो अतिरिक्त राउंड/overtime भी गिना जाता है। 9.31.2. बराबरी और draw विकल्प न होने पर П1/П2 गुणांक 1 पर हैं। अलग प्रारूप चिह्नित होता है; 9.31.7.19 अन्य परिणाम स्वीकार करता है। कुश्ती का निर्दिष्ट प्रारूप चिह्नित होता है और 9.32.8.6 अन्य प्रस्तावित मुकाबला-परिणाम स्वीकार करता है।

E-बास्केटबॉल का संबंधित प्रारूप चिह्नित होता है। 9.33.2. बराबरी और draw विकल्प न होने पर П1/П2 गुणांक 1 पर हैं; 9.33.4.13 अन्य परिणाम स्वीकार करता है। 9.34.1. E-फुटबॉल में अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय लागू है। 9.34.3.16 E-फुटबॉल और 9.35.3.16 E-हॉकी के अन्य प्रस्तावित परिणाम स्वीकार करते हैं।

अन्य प्रस्तावित परिणाम इन धाराओं में भी स्वीकार हैं: 9.36.3.11 E-टेनिस, 9.37.3.7 E-बेसबॉल, 9.38.3.12 E-फ्लोरबॉल, 9.39.3.12 E-हैंडबॉल, 9.40.3.9 E-रग्बी, 9.41.2.12 E-वॉलीबॉल, 9.42.5.6 E-UFC, 9.43.3.9 E-अमेरिकन फुटबॉल और 9.44.3.9 E-ऑस्ट्रेलियन फुटबॉल। 9.39.1 और 9.40.1 में E-हैंडबॉल/E-रग्बी के लिए अन्य निर्देश न हो तो नियमित समय है। अतिरिक्त समय गिने जाने पर वेबसाइट पर विशेष चिह्न होता है।

पूल का अलग प्रारूप चिह्नित होता है; 9.45.3.8 अन्य परिणाम स्वीकार करता है। 9.46.1.10 पैडल और 9.47.1.10 रेसकोर्स के घोड़ा-परीक्षण के अन्य परिणाम स्वीकार करते हैं। 9.47.2. निपटान आयोजक की आधिकारिक परीक्षण-कार्यक्रम सूची के स्टार्ट नंबर से होता है।

सद्भावना, व्याख्या और विवाद

10.1. दोनों पक्ष सद्भावना से भागीदारी के सिद्धांत पर चलते हैं। 10.3. दी जानकारी की सही होने की जिम्मेदारी खिलाड़ी की है। 10.4. नियम, शब्द, पद या परिभाषा न समझ आए तो खेल शुरू करने से पहले आयोजक से स्पष्टीकरण लेना होगा; अन्यथा खिलाड़ी आयोजक के पक्ष में व्याख्या स्वीकार करता है। 10.5. अनिर्धारित विषयों में वर्तमान रूसी कानून लागू है।

10.6. किसी पूर्वानुमान की गणना इन नियमों में स्पष्ट न हो तो सहायता/संपर्क से पूछा जा सकता है। न पूछने पर विवाद का अंतिम निर्णय संबंधित खेल-नियमों के आधार पर आयोजक करता है। 10.7. जाँच, भुगतान, जीत-राशि, समय, कमीशन या सेवा-शुल्क सहित सभी मतभेदों में न्यायालय से पहले औपचारिक दावा-प्रक्रिया जरूरी है। आयोजक को दावा उसके कानूनी पते पर और खिलाड़ी को उसके दिए आखिरी ज्ञात पंजीकृत निवास/ठहरने के पते पर भेजा जाता है।

10.8. दावा-प्रक्रिया से समाधान न हो तो कानून के अनुसार Moscow के Gagarinsky District Court या Gagarinsky district के न्यायिक क्षेत्र №222 के शांति न्यायाधीश में मामला जाता है। 11.1. आयोजक अभियान में भाग लेने का प्रस्ताव दे सकता है; व्यक्तिगत विवेक से अन्य व्यक्तियों को भी शामिल और नियम लागू कर सकता है। 11.5. अभियान/शर्तें किसी भी समय एकतरफा बदली या रद्द हो सकती हैं।

सामान्य अभियान-शर्तें

11.6. किसी खिलाड़ी की भागीदारी सीमित या बिना सूचना/कारण अस्वीकार हो सकती है। 11.7. व्यक्तिगत खिलाड़ी के बोनस आकार और उपयोग-शर्तें बदल सकती हैं। 11.8. धोखाधड़ी, अमित्रतापूर्ण कार्रवाई या शर्तों के दुरुपयोग के संकेत पर प्रस्ताव रद्द हो सकता है। 11.9. सामान्यतः बेचे पूर्वानुमान, बोनस से किए पूर्वानुमान, totals/handicaps और loyalty अंकों के पूर्वानुमान नहीं गिने जाते। 11.11. बोनस शेष शून्य और अनिपटाए पूर्वानुमान न हों तो भागीदारी पूरी मानी जा सकती है।

11.12. अन्य अभियान-नियम न हो तो जमा होने से 30 दिनों में बोनस प्रस्ताव रद्द होते हैं। 11.13. हर अभियान केवल एक खाता, एक व्यक्ति, पता, IP और एक account के लिए है। 11.16. भागीदारी स्वेच्छा से दी जानकारी, व्यक्तिगत डेटा सहित, आयोजक/अधिकृत व्यक्तियों द्वारा स्वचालित साधनों सहित 27.07.2006 №152-ФЗ की धारा 3 के उद्देश्यों से संसाधित करने की सहमति है।

11.17. आयोजक पुरस्कार-विजेताओं के व्यक्तिगत आयकर का एजेंट है। भौतिक पुरस्कार का कर नकद हिस्से से चुकता है। धारा 217(28) की 4 000 RUB सीमा से ऊपर पुरस्कार-मूल्य पर 35% दर है। 11.18. भौतिक पुरस्कार के मामले में

घोषित कोष के अतिरिक्त अपने धन से नकद पुरस्कार दिया जा सकता है, अधिकतम खरीदे और दिए भौतिक पुरस्कार की खरीद-लागत का 53,846%। 11.19. सटीक तकनीकी और बाहरी विशेषताएँ केवल आयोजक तय करता है; अपेक्षा के अनुरूप न होने का दावा नहीं कर सकते।

11.20. अभियान-विवाद का अंतिम निर्णय आयोजक का है। 11.21. विजेता मानने/न मानने को चुनौती नहीं दी जा सकती। 11.22. विशेष व्यक्तिगत बोनस केवल लक्षित खिलाड़ी के लिए है। शर्तें आयोजक तय और किसी भी समय बदल सकता है। ये कानूनी प्रस्ताव नहीं हैं; आयोजक के विवेक से ही प्रभावी होते हैं और किसी भी समय रद्द हो सकते हैं।

पूरक नियम 1.4: गेम कूपन RUB वेबसाइट पर खेल में प्रयोग होने वाले इलेक्ट्रॉनिक विनिमय-चिह्न हैं और निजी खाते के शेष में दिखते हैं। 9.3.3.26 अन्य बास्केटबॉल परिणाम स्वीकार करता है; 9.3.3 में 48-मिनट मैच बाधित होकर 24 घंटों में फिर शुरू/समाप्त न हो और कम से कम 40 मिनट खेले गए हों तो मान्य है।

व्यक्तिगत डेटा: विषय और ऑपरेटर

1.1. डेटा-विषय/ग्राहक कम से कम 18 वर्ष का रूसी नागरिक है जो आयोजक या दूसरे खिलाड़ी से अज्ञात घटना पर जोखिम-आधारित जीत का समझौता करता है। 1.2. डेटा ऑपरेटर ООО «МЕЛОФОН» है: अकेले या दूसरों के साथ प्रसंस्करण आयोजित/संचालित करता है, उद्देश्य, डेटा-समूह और कार्रवाइयाँ तय करता है। 1.12. सीमा-पार डेटा हस्तांतरण विदेशी सरकार, विदेशी व्यक्ति या इकाई को विदेशी क्षेत्र में भेजना है। संबंधित व्यक्तियों में कंपनी के कानूनी-इकाई ग्राहकों और प्रतिपक्षों के प्रतिनिधि/कर्मचारी भी आते हैं। 6.9. कंपनी विदेशी देशों को सीमा-पार व्यक्तिगत डेटा नहीं भेजती। 9.3. अनुरोध कंपनी के एकीकृत सरकारी कानूनी-इकाई रजिस्टर वाले पते पर भेजा जाता है। प्रसंस्करण उद्देश्यों में कंपनी परिसर का प्रवेश-नियंत्रण, वीडियो निगरानी और सुरक्षा भी शामिल हैं।

जीत का समझौता और इलेक्ट्रॉनिक हस्ताक्षर

समझौते का स्थान आयोजक का इंटरैक्टिव दाँव प्रोसेसिंग केंद्र है। प्रतिभागी 18 वर्ष का रूसी नागरिक है जो आयोजक/दूसरे खिलाड़ी से अज्ञात घटना पर जोखिम-आधारित जीत का समझौता करता है। स्वीकृत खेल, इंटरैक्टिव दाँव और जीत-भुगतान नियम खेल से प्रत्यक्ष/अप्रत्यक्ष संबंधित अन्य संपर्क-शर्तें भी तय करते हैं। आयोजक नियमों के अनुसार संचालन करता है; खिलाड़ी इंटरैक्टिव दाँव भेजकर और प्रस्तावित परिणामों पर पूर्वानुमान करके भागीदारी स्वीकार करता है।

पहली बार खिलाड़ी की इलेक्ट्रॉनिक राशि इंटरैक्टिव दाँव के रूप में आयोजक को मिलने पर समझौता स्वीकार, संपन्न और प्रभावी होता है। दाँव/भुगतान नियमों के अनुसार हैं। जमा धन भागीदारी की शर्त है और कंपनी उसे गेमिंग विनिमय-चिह्न में बदलती है। समझौते या नियमों के अपवाद छोड़कर संचालन/सेवा शुल्क नहीं लिया जाता।

खाते में सही लॉगिन और पासवर्ड से प्रवेश खिलाड़ी के सरल इलेक्ट्रॉनिक हस्ताक्षर की सही पुष्टि है। इनसे खाते में की कार्रवाई और बनाए/भेजे इलेक्ट्रॉनिक दस्तावेज़ उसी खिलाड़ी की ओर से माने जाते हैं। दूसरे व्यक्ति को वर्तमान/भविष्य की जीत का दावा हस्तांतरित करने पर जीत आयोजक के नियमों से निपटती है।

आयोजक इंटरैक्टिव दाँव, भुगतान और भागीदारी की शर्तें बदलने/जोड़ने के लिए संशोधित नियम या परिवर्तन-सूचना वेबसाइट पर प्रकाशित कर सकता है। खेल/पूर्वानुमान से पहले पढ़ने के लिए नियम वेबसाइट पर रखे जाते हैं। संबंधित

कार्रवाइयों में इंटरैक्टिव दाँव देने का अनुरोध/निर्देश शामिल है।

दूसरे खिलाड़ियों के साथ साझा IP/उपकरण/स्थानीय नेटवर्क से पंजीकरण, प्रवेश या खेल हेतु पहले कारण बताकर अनुमति आवश्यक है। बिना अनुमति साझा उपयोग धोखे से जीत पाने की कार्रवाई माना जा सकता है। आयोजक, सूचना-प्रणाली, प्रोग्राम या उपकरण को नुकसान पहुँचाने वाले तकनीकी/सॉफ्टवेयर साधन निषिद्ध हैं। घोषणाओं में आयोजक/अन्य आयोजकों के हितों का वर्तमान या पूर्व प्रतिनिधित्व न करना, खेल-विश्लेषण की पेशेवर गतिविधि संबंधी स्थिति, बिना अनुमति साझा साधन न इस्तेमाल करना और हानिकारक साधन न इस्तेमाल करना शामिल हैं। किसी निषेध के उल्लंघन के संदेह पर नियमों के उपाय लिए जा सकते हैं। समझौता खेल समाप्त होने और नियमों के अनुसार अंतिम निपटान तक चलता है।

इस समझौते में इंटरैक्टिव दाँव स्वीकार होने से 10 कैलेंडर दिनों में कानूनी पते पर लिखित शिकायत ली जाती है। खिलाड़ी की email सामग्री/पत्राचार बाध्यकारी नहीं माने जाते। लिखित आवेदन मिलने से 30 कैलेंडर दिनों में उत्तर, और अतिरिक्त तैयारी वाले अपवाद में 60 कैलेंडर दिनों तक अवधि बढ़ सकती है। निजी खाता, इंटरैक्टिव दाँव और पूर्वानुमान का अंतिम निर्णय आयोजक के पास है। अनिर्धारित विषय स्वीकृत खेल नियम और रूसी कानून से तय होते हैं।

डेटा-सहमति: श्रेणियाँ, अवधि और प्राप्तकर्ता

27.07.2006 №152-ФЗ की धारा 9 के तहत स्वैच्छिक, सूचित और विशिष्ट सहमति ООО «МЕЛОФОН» को है: ИНН 2540179758; 117218, Moscow, Akademichesky municipal district, Krzhizhanovskogo street 14, building 3, premises 5/1। इसमें पूरा नाम, जन्मस्थान/तिथि, पहचान दस्तावेज़, निवास/पंजीकरण/ठहरने का पता, ИНН, СНИЛС, फोन, email और संपर्क अथवा melbet.ru/खाते के उपयोग से प्राप्त अन्य डेटा हैं। खाते का नंबर, वेबसाइट दौरे, उपकरण, geolocation, hardware/software, उपकरण नाम, IP, cookies, browser identifier और अन्य तकनीकी/संचार डेटा भी शामिल हैं।

उद्देश्य इंटरैक्टिव दाँव-हस्तांतरण का लेखा, अन्य वैध उद्देश्य, खेल/दाँव/भुगतान नियमों के अनुपालन की जाँच और विज्ञापन/प्रोत्साहन अभियानों में भागीदारी हैं। अनुमत प्रक्रियाएँ तीसरे पक्ष को हस्तांतरण सहित संग्रह, रिकॉर्डिंग, संचय, व्यवस्थित करना, रखना, अपडेट, बदलना, स्पष्ट करना, निकालना, उपयोग, प्रसार/प्रदान/पहुँच, अनाम करना, रोकना, हटाना और नष्ट करना हैं। इलेक्ट्रॉनिक डेटाबेस, सूची/रजिस्टर और रिपोर्टिंग फॉर्म प्रयोग हो सकते हैं।

सहमति कानूनी भंडारण-अवधि समाप्ति या उद्देश्य प्राप्ति तक है। वापस लेने के प्रभावी समय से कम से कम 3 महीने पहले हस्ताक्षरित लिखित सूचना दी जाती है। कानूनी दायित्व होने पर बिना सहमति प्रसंस्करण दायित्व पूरे होने तक जारी रह सकता है।

संदेश, प्रस्ताव, सूचना और अन्य सामग्री के लिए डाक, कूरियर, email, इलेक्ट्रॉनिक messaging, वेबसाइट/मोबाइल साइट/app/program/अन्य इंटरनेट संसाधन, PUSH, SMS, फोन और अन्य संचार की सहमति है। भुगतान प्रणालियों, एजेंटों और अन्य इलेक्ट्रॉनिक भुगतान ऑपरेटरों की गतिविधि की जिम्मेदारी Melofon नहीं लेता। पहचान-सामग्री जुटाने वाले तीसरे पक्ष का संग्रह/प्रसंस्करण/भंडारण/उपयोग और वैधानिक रिपोर्टिंग हेतु सरकारी निकायों को डेटा देना भी शामिल है।

अनिवार्य नियम पालन के लिए सभी उल्लिखित प्रसंस्करण तरीकों सहित डेटा ЕЦУПС—ООО НКО «Мобильная карта», ИНН 7835905228, 195112, Saint Petersburg, Malaya Okhta municipal district, Malookhtinsky

prospect 64, letter Б, floor 8, premises 23Н—को दिया जा सकता है। ЕРАИ—ППК «Единый регулятор азартных игр», ИНН 9703038188, 123112, Moscow, Presnensky municipal district, 1st Krasnogvardeysky passage 21, building 1, premises 16/26—को भी कानून, गैर-मानक अधिनियम तथा उसके खेल-संचालन मानकों/नियमों के पालन हेतु दिया जा सकता है।

अनुरोध, दावे और शिकायतों को संसाधित/मध्यस्थता करने वाली संस्थाओं को स्वचालित तरीकों सहित डेटा दिया जा सकता है, ताकि Melofon अनुरोध प्राप्त/विचार करे और उत्तर, राय, प्रमाण व अन्य परिणाम मध्यस्थ के माध्यम से भेजे। उल्लिखित संस्थाओं के पंजीकृत नाम, कर पहचान और पते:

पंजीकृत संस्था	ИНН	पंजीकृत पता
Общество с ограниченной ответственностью «РБ» (ООО «РБ)	7725343230	117342, г. Москва, ул. Бутлерова, д. 17, эт 5, ком 259
Общество с ограниченной ответственностью «Легалбет» (ООО «Легалбет»)	6452130366	410002, Саратовская область, г. Саратов, ул. им. Лермонтова М.Ю., д. 12, этаж 1, 2, 3
Общество с ограниченной ответственностью «Твоя Ставка» (ООО «Твоя Ставка)	9727011890	117218, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Академический, ул. Кржижановского, д. 14, к. 3, помещ. XVI ком. 20.
Общество с ограниченной ответственностью «СМС16 ТЕЛЕКОМ» (ООО «СМС16 ТЕЛЕКОМ»)	1655294219	420012, Республика Татарстан (Татарстан), г. Казань, ул. Волкова, д. 60/12, этаж/офис 5/10 (часть)
Общество с ограниченной ответственностью «СОФИТ» (ООО «СОФИТ»)	3906297236	236029, Калининградская область, г. Калининград, ул. Малая Лесная, д. 7, кв. 60
Общество с ограниченной ответственностью «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ» (ООО «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ»)	9731091240	127015, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Бутырский, ул Большая Новодмитровская, д. 23, э/помещ. 2/46
Общество с ограниченной ответственностью «ЮНИ ПЛАТФОРМА» (ООО «ЮНИСЕНДЕР СМАРТ»)	9707003468	127030, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Тверской, ул Сущёвская, д. 27, стр. 2, помещ. 3/3/3.

लाइसेंस वाले संचार ऑपरेटरों और इलेक्ट्रॉनिक messaging/इंटरनेट संसाधन प्रशासकों को भी सभी उल्लिखित तरीकों, स्वचालित सहित, से डेटा दिया जा सकता है। उद्देश्य Melofon से/को संदेश और जानकारी भेजना-प्राप्त करना तथा विज्ञापन/मार्केटिंग अभियानों में भागीदारी है। नामित प्राप्तकर्ता:

पंजीकृत संस्था	ИНН	पंजीकृत पता
Общество с ограниченной ответственностью «Т2 Мобайл» (ООО «Т2 Мобайл»)	7743895280	108811, г. Москва, км 22-й (Киевское ш.), двлд. 6, стр. 1, этаж 5, комната 33
Общество с ограниченной ответственностью «СКАРТЕЛ» (ООО «Скартел»)	7701725181	127006, г. Москва, пер. Оружейный, д. 41, офис 48
Общество с ограниченной ответственностью «ЕКАТЕРИНБУРГ-2000» (ООО «Екатеринбург-2000»)	6661079603	620075, Свердловская область, г. Екатеринбург, ул. Мамина-Сибиряка, д. 85, этаж 8, офис 29
Общество с ограниченной ответственностью «Т-МОБ» (ООО «Т-МОБ»	7743200179	125212, г. Москва, ш. Головинское, д. 5, к. 1, этаж/пом. 25/25022
Общество с ограниченной ответственностью «Сбербанк-Телеком» (ООО «Сбербанк-Телеком»)	7736264044	117997, г. Москва, ул. Вавилова, д. 19
Общество с ограниченной ответственностью «СМС Трафик» (ООО «СМС Трафик»)	7705642257	115088, г. Москва, пр-д 2-й Южнопортовый, д. 20А, стр. 4, подъезд 1, эт 2, п 2
Общество с ограниченной ответственностью «К-телеком» (ООО «К-телеком»)	2308210371	350089, Краснодарский край, г. Краснодар, пр-кт Чекистов, д. 33, к. 2
Общество с ограниченной ответственностью «КТК ТЕЛЕКОМ» (ООО «КТК ТЕЛЕКОМ»)	7718999159	107370, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Богородское, ш Открытое, д. 14, этаж 2, помещ. II, комната № 6
Общество с ограниченной ответственностью «МАНГО ТЕЛЕКОМ» (ООО «МАНГО ТЕЛЕКОМ»)	7709501144	117420, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Черемушки, ул. Профсоюзная, д. 57, помещ. 1/П.
Общество с ограниченной ответственностью «Яндекс» (ООО «Яндекс»)	7736207543	119021, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Хамовники, ул Тимура Фрунзе, д. 11, стр. 44.
Общество с ограниченной ответственностью «Яндекс 360 для бизнеса» (ООО «Яндекс 360 для бизнеса»)	9704259180	119021, г Москва, ул Льва Толстого, 16.

प्रतियोगिता, ड्रॉ और अभियान के पुरस्कार भेजने हेतु डाक/कूरियर संस्थाओं को भी स्वचालित सहित सभी उल्लिखित तरीकों से डेटा देना शामिल है। सहमति Melofon की जुआ-संबंधी सेवाएँ पाने के लिए है। अनिवार्य रिपोर्टिंग और कानून/गैर-मानक अधिनियमों के पालन के लिए सरकारी निकायों को डेटा दिया जाता है।

ЕЦУПС, ООО НКО «Мобильная карта», ИНН 7835905228, 195112, Saint Petersburg, Malaya Okhta municipal district, Malookhtinsky prospect 64, letter Б, floor 8, premises 23Н, को सभी उल्लिखित प्रक्रियाओं सहित डेटा अनिवार्य नियम पालन के लिए मिलता है। ЕРАИ, ППК «Единый регулятор азартных игр», ИНН 9703038188, 123112, Moscow, Presnensky municipal district, 1st Krasnogvardeysky passage 21, building 1, premises 16/26, को वैधानिक दायित्व, उसके मानक और खेल-संचालन नियमों के पालन के लिए भी मिलता है।

जिम्मेदार खेल नीति और राशि-वापसी

1.1. ООО «МЕЛОФОН» की नीति जिम्मेदार भागीदारी, जोखिम/परिणाम की जानकारी और व्यक्तियों की भागीदारी छोड़ने की प्रक्रिया के लिए है। संबंधित वित्त मंत्रालय आदेश: 08.05.2026 №63н—29.12.2006 के №244-ФЗ की धारा 5.2(24) वाले चित्र की शैली, आकार, सामग्री और आधिकारिक वेबसाइट पर स्थान; 08.05.2026 №64н—धारा 6(11.1) वाले चित्र की शैली, आकार, सामग्री और इंटरैक्टिव वेबसाइट मुखपृष्ठ पर स्थान; 29.04.2026 №57н—वेबसाइट मुखपृष्ठ और प्रतिष्ठान/दाँव-बिंदु प्रवेश पर जोखिम/परिणाम की जानकारी; 20.04.2026 №50н—बचत/अतिरिक्त आय हेतु निवेश की वित्तीय जानकारी वाला वेबपृष्ठ निर्धारित करना।

4.2. भागीदारी छोड़ने का अधिकार व्यक्ति स्वयं प्रयोग करता है; आयोजक या उसकी ओर/हित में कोई और नहीं कर सकता। 6.1. स्व-बहिष्करण सूची अपडेट होने के बाद आयोजक संबंधित व्यक्तियों की भागीदारी सीमित करता है। 6.2–6.3 के प्रतिबंधों में इंटरैक्टिव दाँव वाली आधिकारिक वेबसाइट के निजी खाते में प्रवेश से मना करना शामिल है। 7.1. सूची में जोड़ने से पाँच कार्यदिवस की दायित्व-समयसीमा है।

7.2. सामान्य दाँव की वापसी और जीत सूची में जोड़ने के आवेदन में दिए बैंक खाते में भेजी जाती है। 7.3. इंटरैक्टिव दाँव की वापसी/जीत आयोजक के एकीकृत केंद्र वाले खाते से व्यक्ति के उसी केंद्र में खुले और संबंधित दाँव भेजने वाले बैंक खाते में, अथवा उसी केंद्र के दिए और उसी दाँव के लिए इस्तेमाल इलेक्ट्रॉनिक भुगतान साधन का शेष बढ़ाकर दी जाती है।