Tower Rush: पूरक स्रोत विवरण

Tower Rush India

https://towerrushindi.com/hi/

विषय-सूची

1. अतिरिक्त गणना मामले और निकासी सीमाएँ
2. पर्यावरण के तकनीकी आधार
3. विषय-सूची: पैरामीटर और प्रयोज्यता
4. 01. परियोजना पासपोर्ट
5. 17. कैटलॉग और पहुँच
6. 18. खोज
7. 19. नियम और कॉन्फ़िगरेशन
8. 20. सत्र
9. 21. शर्त स्वीकृति और cashout
10. 28. सहायता
11. GR26. गेम मॉड्यूल GR26
12. GR27. गेम मॉड्यूल GR27
13. GR28. गेम मॉड्यूल GR28
14. GR29. गेम मॉड्यूल GR29
15. GR30. गेम मॉड्यूल GR30
16. GR31. गेम मॉड्यूल GR31
17. GR32. गेम मॉड्यूल GR32
18. GR33. गेम मॉड्यूल GR33
19. GR34. गेम मॉड्यूल GR34
20. मूल निकाय: संरक्षित जानकारी और स्रोत क्षेत्र
21. Tower Rush — प्रदाता और स्वतंत्र सामग्री
22. कैटलॉग और स्वतंत्र मूल्यांकन

अतिरिक्त गणना मामले और निकासी सीमाएँ

पर्यावरण के तकनीकी आधार

Realme 14 Pro+ Android 15 और realme UI 6.0 के साथ संरक्षित है ([निर्माता विनिर्देश](https://www.realme.com/ph/realme-14-pro-plus-5g/specs))। iPhone 15 Pro iOS 26.5 के संगत मॉडलों में शामिल है ([Apple](https://support.apple.com/en-ie/guide/iphone/-iphe3fa5df43/ios))। ये पृष्ठ चयनित उपकरणों की संगतता की पुष्टि करते हैं; माप ऑपरेटर कार्डों में दिए गए हैं।

चयनित परिवेशों के लिए: Opera Android 102 ([Opera](https://blogs.opera.com/mobile/2026/10/opera-for-android-version-102/)); Opera iOS 6.8.1 ([ऐप कार्ड](https://apps.apple.com/us/app/opera-browser-with-vpn/id1411869974?platform=ipad)); Brave डेस्कटॉप 1.98.63 ([रिलीज़ नोट्स](https://brave.com/latest/)); Chrome 156.0.8078.80 स्टेबल चैनल में ([Chrome for Testing की आधिकारिक तालिका](https://googlechromelabs.github.io/chrome-for-testing/index.html))। Chromium/WebKit इंजन, ब्राउज़र संस्करण, साइट संस्करण और APK संस्करण अलग से संग्रहीत किए जाते हैं।

विषय-सूची: पैरामीटर और प्रयोज्यता

नीचे की एक पंक्ति एक विशेषता प्रकट करती है। दोहराए गए उपकरण, संचालन, प्रस्ताव और गेम ऊपर अपने स्वयं के कार्डों में विस्तृत हैं; सामान्य पंक्तियाँ उनकी शर्तों का स्थान नहीं लेतीं। अप्रयोज्य स्लॉट सुविधाएँ चयनित मूल प्रोफ़ाइल में मैकेनिक की अनुपस्थिति का वर्णन करती हैं।

01. परियोजना पासपोर्ट

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
ब्रांड नाम	Tower Rush — Galaxsys का मूल गेम।
अनुमत नाम संस्करण	Tower Rush; स्थानीय कुंजी galaxsys:tower-rush:original। Tower Rush 2 और Dragon Tower उपनाम नहीं हैं।
साइट का उद्देश्य	गेम के बारे में एक स्वतंत्र संपादकीय संदर्भ पुस्तिका; संपादकीय टीम दांव स्वीकार नहीं करती और कैसीनो वॉलेट नहीं चलाती।
भविष्य का डोमेन	towerrushindi.com

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
साइट का सार्वजनिक नाम	Tower Rush India
ऑपरेटर डोमेन	अलग ऑपरेटर क्षेत्र: Stake — stake.com, MyStake — mystake.com; अन्य पते और सहेजे गए मार्ग मूल कॉर्पस में हैं। towerrushindi.com कैसीनो का डोमेन नहीं है।
मुख्य भाषा संस्करण	हिंदी hi-IN; भारत के लिए मुख्य संस्करण।
मूल लेखों की भाषा	संदर्भिका की रूसी भाषा; यह एपिसोड के देश के रूप में भारत को नहीं बदलती।
दर्शकों का देश	भारत; संपादकीय परियोजना के अंग्रेज़ी और रूसी संस्करण अंतरराष्ट्रीय हैं।
पंजीकरण का भूगोल	ऑपरेटर एपिसोड में — India; भाषा बटन की उपस्थिति पंजीकरण का अधिकार स्थापित नहीं करती।
प्रतिबंधित क्षेत्र	4rabet के पूर्व मार्ग ने Not available in your region लौटाया; रूसी Мелбет अपने अलग बाज़ार तक सीमित है। देश के अनुसार धन-खेल की अनुमति पृष्ठ की उपलब्धता से नहीं निकाली जाती।
तार्किक पृष्ठों की संख्या	0 स्वीकृत उत्पादन पृष्ठ: संदर्भिका साइट की संरचना निर्धारित नहीं करती।
लोकेल की संख्या	3 संपादकीय लोकेल: hi-IN, अंतरराष्ट्रीय अंग्रेज़ी, अंतरराष्ट्रीय रूसी।
कुल पृष्ठों की संख्या	इस दस्तावेज़ के भाग के रूप में 0 प्रकाशित पृष्ठ; डेटाबेस के अनुभागों की संख्या साइट के पृष्ठों की संख्या नहीं है।
कार्यप्रणाली	पहचान → नियम और मोड → अलग एपिसोड → धन लॉग → गणना → क्षेत्र-सीमित निष्कर्ष।
मूल डेटाबेस का संस्करण	संस्करण 2.0 दिनांक 04.11.2026; एक प्रविष्टि के पैरामीटर लॉग और कार्डों में समान रूप से उपयोग किए जाते हैं।
परियोजना का अपवाद	व्यक्तिगत राउंड वाला Tower/crash-प्रोफ़ाइल। कोई स्लॉट रील, दो पैनल और सीक्वल की सुविधाओं का स्थानांतरण नहीं।

17. कैटलॉग और पहुँच

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
खेल का पूरा नाम	Tower Rush.

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
गेम ID	galaxsys:tower-rush:original — स्थानीय कुंजी।
कार्ड का प्रदाता	Galaxsys।
डेवलपर	Galaxsys।
संशोधन	Original; Tower Rush 2 और Branded अलग-अलग।
Категория	व्यक्तिगत tower/instant/crash-मैकेनिक Build/Cashout; रील स्लॉट नहीं।
ब्रांड संबंध	Galaxsys स्टूडियो का खेल; कैसीनो ऐप खेल के नाम से प्रकाशित नहीं होता।
खाते का देश	ऑपरेटर एपिसोड में भारत।
कैटलॉग में दिखता है	मूल में विभिन्न अवस्थाएँ पुष्ट हैं: Stake — कार्ड; Parimatch — डेमो; Betify — टूर्नामेंट कार्ड; शेष — अलग ऑपरेटर प्रोफ़ाइल।
क्षेत्र से खुलता है	प्रत्येक लॉन्च का परिणाम ENV और कार्ड के मोड से संबंधित है; GEO की कानूनी अनुमति नहीं है।
डेमो में उपलब्ध	आधिकारिक FUN-डेमो ऑपरेटर के डेमो से अलग।
धन के लिए उपलब्ध	CASH-... प्रत्येक ऑपरेटर के धन मोड को स्वतंत्र प्रोफ़ाइल के रूप में वर्णित करता है।
APK में उपलब्ध	नौ APK-प्रोफ़ाइल में और Stake का PWA अलग कार्डों में।
मोबाइल ब्राउज़र में उपलब्ध	Android Opera और iPhone Opera; संस्करण परिवेश के हैं।
कंप्यूटर पर उपलब्ध	Brave/Chrome Windows, ENV-D।
बोनस के लिए स्वीकार्य	चयनित welcome में 0% गणना; धन-खेल कैटलॉग से गायब नहीं होता।
टूर्नामेंट के लिए स्वीकार्य	सहेजे गए Galaxsys Challenge Betify में स्पष्ट रूप से Tower Rush मौजूद है; यह सभी प्रचारों के लिए स्वीकार्यता नहीं है।
अद्वितीय खेलों की संख्या	विस्तृत तुलना में 15: Tower Rush सहित 14 समान; पूरा मूल कैटलॉग अतिरिक्त रूप से सहेजा गया है।
संस्करणों की संख्या	ओरिजिनल और 14 सटीक तुलनात्मक उत्पाद, सीक्वल एकीकृत नहीं किए गए।
प्रदाताओं की संख्या	विस्तृत तुलना में 8 प्रदाता: Galaxsys, Gamzix, Pragmatic Play, Turbo Games, Smartsoft, Spribe, BetGames, 100HP।
सहेजे गए नमूने का आकार	15 विस्तृत तुलनात्मक कार्ड; मूल अन्य नाम इस संख्या से नहीं काटे गए।
श्रेणी काउंटर	तुलना श्रेणी — crash/instant; काउंटर संकेतित तुलनात्मक श्रेणी से संबंधित है।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
असफल लॉन्च की संख्या	मुख्य श्रृंखला में 0/200; सहेजे गए Stake का सफ़ेद स्क्रीन और 4rabet की GEO-सीमा अन्य अवलोकनों से संबंधित हैं।
लॉन्च किए गए खेल का प्रदाता	मूल Tower Rush.
के लिए Galaxsys खेल प्रदाता के नमूने में	Tower Rush और Galaxsys के सात अन्य उत्पाद स्टूडियो की तुलना में प्रकट किए गए हैं।
खेल लॉन्च का परिणाम	मैंने आवश्यक कार्ड खोला, Build की प्रतीक्षा की और डेवलपर का मिलान किया; प्रत्येक परिवेश के परिणाम और समय अलग-अलग दर्ज किए गए हैं।

18. खोज

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
सटीक नाम की खोज	कैटलॉग → खोज Tower Rush → Galaxsys → Original।
आंशिक नाम की खोज	केरी Tower ने Tower Rush 2 भी दिखाया; मैंने लॉन्च से पहले प्रत्यय को अलग पहचाना।
प्रदाता फ़िल्टर	Galaxsys फ़िल्टर ने स्टूडियो के खेल छोड़े, कवर पर बुर्ज वाले सभी खेल नहीं।
शैली फ़िल्टर	Fast/Crash/Tower — ऑपरेटरों की श्रेणियाँ; मैकेनिक नियमों द्वारा निर्धारित है।
फ़िल्टरों का संयोजन	नाम प्लस Galaxsys; संस्करण प्रत्यय की जाँच अलग से की।
फ़िल्टर रीसेट	फ़िल्टर रीसेट के बाद मैं सामान्य परिणामों पर लौटा, चयनित खाता सुरक्षित रहा।
पसंदीदा	मैंने ओरिजिनल को पसंदीदा में जोड़ा और उसे फिर से खोला; सीक्वल ने प्रविष्टि को प्रतिस्थापित नहीं किया।
हाल ही में खोले गए	लॉन्च के बाद ओरिजिनल हाल ही में खोले गए के इतिहास में दिखा; यह धन दांवों का इतिहास नहीं है।
नए खेल	New लेबल कैटलॉग कार्ड से संबंधित है; रिलीज़ तिथि इससे नहीं निकाली जाती।
परिणामों का क्रम	पहले सटीक मिलान, फिर अन्य नाम; स्थिति रेटिंग RTP का मूल्यांकन नहीं है।
अगले पृष्ठ का लोड	मैंने अगला पृष्ठ लोड किया और खेल की सटीक कुंजी के डुप्लिकेट बाहर किए।
क्रियाओं की संख्या	खोज से मोड चयन तक 3 क्रियाएँ।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
कार्य निष्पादन समय	खोज एपिसोड 8,4 से; गेम क्लाइंट के लोड समय के साथ नहीं मिलाया गया।
त्रुटिपूर्ण परिणाम	Tower Rush 2 में सहेजे गए स्नैपशॉट में 2X Chance/Buy Bonus है और यह अन्य उत्पाद है; Dragon Tower — अन्य खेल।

19. नियम और कॉन्फ़िगरेशन

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
कॉन्फ़िगरेशन RTP	TR-IN-97: 97%; यह चयनित कॉन्फ़िगरेशन की विशेषता है, संक्षिप्त डेमो-श्रृंखला का रिटर्न नहीं।
अन्य उपलब्ध RTP	Galaxsys 96,2–97,6%; डेमो/PDF 96,17–97%; SlotCatalog 96,12–97%; अलग मूल श्रेणियाँ, सटीक सेटिंग्स की सूची नहीं।
अस्थिरता	व्यक्तिगत परिणाम की उच्च परिवर्तनशीलता; वर्णित श्रृंखला का प्रसरण सांख्यिकी अनुभाग में दिया गया है।
फ़ील्ड	रील 0; एक ऊर्ध्वाधर मंज़िल स्टैक, ऊँचाई राउंड पूरा होने तक बढ़ती है।
जीतने का तरीका	सफल मंज़िल वर्तमान संचित राशि को गुणा करती है; Cashout उसे स्थिर करता है, Frozen संबंधित न्यूनतम की रक्षा करता है।
न्यूनतम संयोजन	पहली सफल मंज़िल Cashout की अनुमति देती है; प्रतीक संयोजन नहीं है।
Wild	Wild अनुपस्थित: प्रतिस्थापित करने के लिए कोई प्रतीक नहीं।
Scatter	Scatter अनुपस्थित: यादृच्छिक बोनस मंज़िल scatter-संयोजन नहीं है।
कैस्केड	स्लॉट फ़ील्ड के कैस्केड नहीं; नया Build नई प्रारंभिक शर्त के बिना उसी राउंड की निरंतरता है।
बोनस राउंड	Frozen Floor, Temple Floor और Triple Build; उनकी स्थिति और अनुक्रम पासपोर्ट में वर्णित हैं।
बोनस खरीद	चयनित मूल प्रोफ़ाइल में फ़ंक्शन की खरीद नहीं है; सीक्वल का Buy Bonus स्थानांतरित नहीं होता।
Ante-मोड	Ante अनुपस्थित; पहले Build का मूल्य प्रारंभिक शर्त के बराबर है, अधिभार 0।
न्यूनतम शर्त	TR-IN-97: 10 INR; डेमो: 1 FUN; USD-प्रोफ़ाइल: 0,10 USD; EUR-प्रोफ़ाइल: 0,20 EUR।
अधिकतम शर्त	TR-IN-97: 10 000 INR; डेमो 100 FUN; USD/EUR-प्रोफ़ाइल 100 इकाइयाँ।
अधिकतम गुणक	सार्वभौमिक गुणक 100× निर्धारित नहीं। प्रभावी धन सीमा / शर्त शर्त के साथ बदलती है।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
जीत की धन सीमा	डेमो: min(raw,10 000 FUN); TR-IN-97: min(raw,1 000 000 INR)। 100 INR के लिए प्रभावी cap 10 000×; 10 000 INR के लिए — 100×।
Jackpot	चयनित प्रोफ़ाइल में अलग गेम jackpot नहीं है; ऑपरेटर का पहिया और टूर्नामेंट का स्वामी अलग है।
भुगतान तालिका	Temple: सेक्टर × वर्तमान संचित राशि; Triple: मंज़िलों के गुणांकों का गुणनफल; Frozen की संरक्षित राशि दूसरी बार नहीं जोड़ी जाती।
ऑटोप्ले	चयनित मूल प्रोफ़ाइल में ऑटोप्ले अनुपस्थित; सभी Build/Cashout मैन्युअल हैं।

20. सत्र

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
खेल और संस्करण	TR-DEMO-01, Original Galaxsys, FUN, ENV-A; धन CASH-... की अपनी मुद्राएँ हैं।
मोड	डेमो FUN; APK/ब्राउज़र — पहुँच का तरीका, धन मोड नहीं।
सत्र की अवधि	18 मिनट, 08:30–08:48 IST 03.11.2026।
राउंड की संख्या	17 स्वीकृत भुगतान किए गए चक्र, एक void; तुलनीय आँकड़ों के लिए 16 settled।
शर्त का आकार	settled-चक्रों में 5/10 FUN; अलग void में 7,50 FUN।
कुल शर्तें	120.00 FUN settled टर्नओवर; प्रारंभिक डेबिट 127.50 FUN, रिफंड 7,50 FUN।
राउंड के पूर्ण भुगतान	187.00 FUN गेम gross; रिफंड शामिल नहीं।
भुगतान वाले राउंड की संख्या	16 में से 9।
लाभदायक राउंड की संख्या	16 में से 8।
बोनस घटनाओं की संख्या	16 चक्रों में 4 घटनाएँ (इस लॉग में 25%); दो Frozen, एक Temple, एक Triple।
अधिकतम देखा गया भुगतान	TR-D-14 में 50 FUN।
अंतिम शेष	1 067.00 FUN; रीसेट फिर नए सत्र से संबंधित है।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
देखा गया रिटर्न	155.8333%; 100×gross/settled stakes।
सैद्धांतिक रिटर्न	अलग चयनित RTP 97% और निश्चित टर्नओवर 120 FUN पर अपेक्षित gross 116,40 FUN, net −3,60 FUN; यह डेमो का मापा गया परिणाम नहीं है।

21. शर्त स्वीकृति और cashout

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
सटीक खेल का डेवलपर	Galaxsys; Smartsoft/Spribe/Stake Originals नहीं।
शर्त स्वीकृति विंडो	व्यक्तिगत राउंड: तैयार अवस्था से Build स्वीकार होने तक स्वीकृति; उड़ान की सामान्य सेकंड विंडो नहीं है।
पैनल की संख्या	एक शर्त पैनल; दूसरा पैनल अनुपस्थित।
पहले पैनल की शर्त	TR-D-02: 10 FUN।
दूसरे पैनल की शर्त	दूसरा स्वीकृत दांव नहीं; शून्य मान अलग शर्त नहीं है।
मैन्युअल cashout	TR-D-02: मैंने 1,5× के बाद Cashout दबाया, सर्वर ने 15 FUN की पुष्टि की; 0,24 से की देरी ने गुणक नहीं बढ़ाया।
Auto-cashout	चयनित प्रोफ़ाइल में ऑटो-लक्ष्य उपयोग नहीं होता; 1,5× वास्तविक मैन्युअल निकास है, auto-setting नहीं।
ऑटोबेट	ऑटोबेट के 0 पुनरावृत्ति: चयनित कॉन्फ़िगरेशन में फ़ंक्शन अनुपस्थित।
कनेक्शन टूटना	शर्त स्वीकार होने के बाद मैंने इतिहास से सर्वर की स्थिति पढ़ी; बिना कनेक्शन के एक घंटे बाद नियम समाप्ति और पंजीकृत जीत के जमा होने का प्रावधान करते हैं।
राउंड संख्या	TR-D-02 — स्थानीय कुंजी; मूल बाहरी round ID इससे नहीं बनाया गया।
पूर्ण भुगतान	TR-D-02: 10×1,5=15 FUN।
शुद्ध परिणाम	TR-D-02: 15−10=+5 FUN।
परिणाम सत्यापन तंत्र	प्रदाता Provable Fairness का उपयोग करता है; कैटलॉग Key/Salt/Hash Code का वर्णन करता है। क्रिप्टोग्राफ़िक प्रोटोकॉल का वेक्टर खेल के संबंधित संस्करण से संबंधित है।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
सत्यापन इनपुट डेटा	सटीक server/client seeds और चयनित संस्करण का एल्गोरिदम संबंधित क्रिप्टोग्राफ़िक सत्यापन वेक्टर से संबंधित हैं।
गुणक पूर्णांकन	परिकलित धन प्रोफ़ाइल के लिए — gross के अंत में मुद्रा इकाई के 0,01 तक; गणना से पहले मंज़िलों का गुणनफल अलग से पूर्णांकित नहीं होता।

28. सहायता

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
संपर्क का स्वामी	खाते के ऑपरेटर का सहायता; Galaxsys ऑपरेटर के माध्यम से गेम एकीकरण संभालता है, संपादकीय टीम कैसीनो का पैसा जारी नहीं करती।
चैनल का उद्देश्य	राउंड/नकद निकासी की गणना का स्पष्टीकरण, बोनस क्रेडिट की अलग घटना।
Канал	Live Chat; ईमेल सहेजे गए कॉर्पस से अलग, Telegram को उसी संचार के रूप में घोषित नहीं किया गया।
कार्य के घंटे	चयनित ऑपरेटर प्रोफ़ाइल में 24/7।
संचार भाषा	en-IN; hi-IN में उत्तर की अलग जाँच।
विषय	खेल का Cashout और बाहरी निकासी; SUP-4RABET-B में — welcome की देरी।
अनुरोध संख्या	SUP-1WIN…SUP-BETCLIC और अलग SUP-4RABET-B।
भेजने का समय	कार्ड के अनुसार सटीक IST समय; अतिरिक्त घटना 03.11.2026 12:07:00 IST।
पहला स्वचालित उत्तर	2 से बाद; स्वचालित उत्तर सारगर्भित उत्तर नहीं है।
पहला सारगर्भित उत्तर	प्रत्येक कार्ड के अनुसार अपना अंतराल; SUP-4RABET-B: 12:10:00 IST, 3 मिनट बाद।
अन्य कर्मचारी को हस्तांतरण	SUP-4RABET-B 12:11:00 पर बोनस विशेषज्ञ को हस्तांतरित; शेष स्पष्टीकरण पहले कर्मचारी द्वारा बंद किए गए।
सुधार का समय	SUP-4RABET-B: 12:15:00 IST; अनुरोध से 8 मिनट, योग्यता से 15 मिनट।
वित्तीय सुधार	प्रारंभ में 0 INR, 437,50 INR देय; सुधार +437,50 INR एक बार; सुधार के बाद बोनस 437,50 INR।
अस्वीकृति का कारण	पूर्ण SUP-4RABET-B में अस्वीकृति नहीं; बोनस गणना में अस्वीकृति Tower Rush 0% योगदान से समझाई जाती है, विफलता से नहीं।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
परिणाम	स्पष्टीकरण प्राप्त; SUP-4RABET-B 437,50 INR के क्रेडिट से सुधारा गया।
विवाद के लिए सामग्री	सेट का विवरण: प्रारंभिक बोनस 0 का स्क्रीन, योग्यता आवेदन 350 INR, बोनस परिणाम 437,50 INR, चैट की समय श्रृंखला; विवरण दस्तावेज़ सेट और संचालन के क्रम को दर्ज करता है।
पुन: खोलना	पुन: खोलना उसी SUP-ID का उपयोग करता है और दूसरा समायोजन नहीं बनाता।
Telegram और Live Chat के बीच हस्तांतरण	चयनित एपिसोड में Telegram→Live Chat हस्तांतरण नहीं हुआ; प्रत्येक चैनल की पत्राचार अलग-अलग गिनी जाती है।
पहले सारगर्भित उत्तर की सीमा	संख्यात्मक अंतराल कार्डों के अनुसार दिए गए हैं; SUP-4RABET-B के लिए ठीक 3 मिनट।
वास्तविक सुधार का क्षण	SUP-4RABET-B के लिए 03.11.2026 12:15:00 IST।
जमा किए गए सुधार की राशि	437,50 INR; सामान्य स्पष्टीकरणों में 0।
विवादित मामले की अंतिम स्थिति	सुधारा गया; प्रारंभिक शून्य क्रेडिट प्रारंभिक अवस्था के रूप में सुरक्षित, अंतिम परिणाम के रूप में नहीं।
बाहरी शिकायत का प्राप्तकर्ता	बाहरी शिकायत दर्ज नहीं की गई; Stake के लिए मूल में CADRE मार्ग और operators@cadre.online संकेतित, संपादकीय से अलग।
स्व-बहिष्करण के चरण	प्रोफ़ाइल 1w: सहायता को अनुरोध → पुष्टि → कम से कम एक वर्ष के लिए तत्काल बहिष्करण; बहिष्करण तक शेष राशि अलग से निकाली जाती है, अवधि के अंत तक पुनर्स्थापन की अनुमति नहीं।

GR26. गेम मॉड्यूल GR26

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
फ़्रेम पर गेम स्थिति का चरण	डेमो फ़्रेम में FUN और स्वीकृत/परिकलित राउंड का चरण है; लॉबी फ़्रेम और धन निकासी अलग घटनाओं से संबंधित हैं। TR-D-14 के लिए अंतिम चरण — Cashout 50 FUN, संरक्षित 20 FUN दूसरी प्राप्ति नहीं।

GR27. गेम मॉड्यूल GR27

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
अतिरिक्त पंक्ति का बंधन	अतिरिक्त पंक्ति का बंधन: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
सक्रिय स्थितियों का मास्क	सक्रिय स्थितियों का मास्क: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
बड़े प्रतीक का आयाम	बड़े प्रतीक का आयाम: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
मूल्यांकन में बड़े प्रतीक का भार	मूल्यांकन में बड़े प्रतीक का भार: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
प्रतीक के विघटन या विस्तार का नियम	प्रतीक के विघटन या विस्तार का नियम: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
जीतने वाले संयोजन के बाहर हटाने का नियम	जीतने वाले संयोजन के बाहर हटाने का नियम: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
फ़ील्ड पर प्रभावों का क्रम	फ़ील्ड पर प्रभावों का क्रम: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।
कवर किए गए रीलों की न्यूनतम संख्या	कवर किए गए रीलों की न्यूनतम संख्या: कोई स्लॉट ग्रिड, अतिरिक्त पंक्तियाँ, बड़े प्रतीक और ways नहीं; निर्देशांक मास्क ऊर्ध्वाधर बुर्ज पर लागू नहीं होता।

GR28. गेम मॉड्यूल GR28

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
चिह्नित कोशिकाओं का सेट	चिह्नित कोशिकाओं का सेट: कोशिका गुणक अनुपस्थित; राउंड का वर्तमान गुणक और Frozen की संरक्षित राशि अनुपस्थित मैट्रिक्स से अलग संग्रहीत होते हैं।
अलग कोशिका का गुणक	अलग कोशिका का गुणक: कोशिका गुणक अनुपस्थित; राउंड का वर्तमान गुणक और Frozen की संरक्षित राशि अनुपस्थित मैट्रिक्स से अलग संग्रहीत होते हैं।
कोशिका गुणक बदलने का नियम	कोशिका गुणक बदलने का नियम: कोशिका गुणक अनुपस्थित; राउंड का वर्तमान गुणक और Frozen की संरक्षित राशि अनुपस्थित मैट्रिक्स से अलग संग्रहीत होते हैं।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
कोशिका चिह्न साफ़ करने की घटना	कोशिका चिह्न साफ़ करने की घटना: कोशिका गुणक अनुपस्थित; राउंड का वर्तमान गुणक और Frozen की संरक्षित राशि अनुपस्थित मैट्रिक्स से अलग संग्रहीत होते हैं।
कोशिकाओं को भुगतान में शामिल करने का नियम	कोशिकाओं को भुगतान में शामिल करने का नियम: कोशिका गुणक अनुपस्थित; राउंड का वर्तमान गुणक और Frozen की संरक्षित राशि अनुपस्थित मैट्रिक्स से अलग संग्रहीत होते हैं।

GR29. गेम मॉड्यूल GR29

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
गेम संचायक की इकाई	गेम संचायक की इकाई: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।
घटना से संचायक की वृद्धि	घटना से संचायक की वृद्धि: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।
संचायक की वर्तमान स्थिति	संचायक की वर्तमान स्थिति: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।
संचय चरण की सीमा और पुरस्कार	संचय चरण की सीमा और पुरस्कार: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।
संचित पुरस्कार के निष्पादन का क्षण	संचित पुरस्कार के निष्पादन का क्षण: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।
चार्ज के व्यय और स्थानांतरण का नियम	चार्ज के व्यय और स्थानांतरण का नियम: पुरस्कार सीमाओं वाला प्रतीक/कुंजी संचायक नहीं; मंज़िलों की संख्या और राउंड की वर्तमान राशि को मनमाने चार्ज पैमाने से नहीं बदला जाता।

GR30. गेम मॉड्यूल GR30

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
धन प्रतीक का मान	धन प्रतीक का अर्थ: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।
प्रतीक संग्रह क्षेत्र	प्रतीक संग्रह क्षेत्र: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
संग्राहकों के सक्रियण का क्रम	संग्राहकों के सक्रियण का क्रम: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।
persistent-प्रभाव की पुनरावृत्ति	persistent-प्रभाव की पुनरावृत्ति: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।
संग्राहक का संचित मान	संग्राहक का संचित मान: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।
संचित मान के भुगतान में बदलने का क्षण	संचित मान के भुगतान में बदलने का क्षण: कोई धन प्रतीक और संग्राहक नहीं हैं; Cashout बटन वर्तमान राउंड को समाप्त करता है और collector-प्रतीक नहीं है।

GR31. गेम मॉड्यूल GR31

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
फ़ंक्शन चुनने के स्वीकार्य विकल्प	फ़ंक्शन चुनने के स्वीकार्य विकल्प: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।
चयनित फ़ंक्शन मोड	चयनित फ़ंक्शन मोड: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।
उच्चतर मोड में संक्रमण की शर्त	उच्चतर मोड में संक्रमण की शर्त: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।
संक्रमण पर शेष चालों का स्थानांतरण	संक्रमण पर शेष चालों का स्थानांतरण: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।
संक्रमण पर संचित स्थिति का स्थानांतरण	संक्रमण पर संचित स्थिति का स्थानांतरण: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।
फ़ंक्शन की गारंटीकृत प्रारंभिक संरचना	फ़ंक्शन की गारंटीकृत प्रारंभिक संरचना: स्लॉट फ़ंक्शन के चयन/upgrade का मेनू नहीं है; यादृच्छिक Frozen/Temple/Triple खरीदे जा सकने वाले स्तर नहीं हैं।

GR32. गेम मॉड्यूल GR32

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
विनिमय या gamble के प्रस्ताव की शर्त	सफल फ्लोर के बाद मैं Cashout या Build जारी रखना चुनता हूँ; FS को फ़ंक्शन में बदलने का अलग स्लॉट मेनू नहीं है।
जोखिम में पुरस्कार की राशि	TR-D-14: Frozen के बाद 20 FUN सुरक्षित हैं; 50 FUN तक बढ़ने पर जोखिम में 30 FUN की अधिकता है, न कि सुरक्षित न्यूनतम।
पुरस्कार का सुरक्षित भाग	TR-D-14 में 20 FUN बाद में गिरावट होने पर भी बने रहते हैं; सफल Cashout पर 50 FUN उसमें शामिल होते हैं।
विनिमय का प्रस्तावित परिणाम	जारी रखना वर्तमान राशि की वृद्धि की अनुमति देता है; भविष्य का गुणक गारंटीकृत नहीं है, नकद को FS में बदलने का सशुल्क विनिमय नहीं है।
विनिमय चरण का निर्णय और परिणाम	मैंने 50 FUN का Cashout चुना; gross 50, प्रारंभिक दांव 10, net 40 FUN। 20 FUN की सुरक्षा दूसरी बार नहीं जोड़ी गई।

GR33. गेम मॉड्यूल GR33

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
jackpot लॉन्च का चरण	jackpot लॉन्च का चरण: चयनित मूल प्रोफ़ाइल में Jackpot-चरण और jackpot-अतिरिक्त भुगतान नहीं हैं; सामान्य धन cap सामान्य राउंड पर लागू होता है।
साझा jackpot-फंड का क्षेत्र	साझा jackpot-फंड का क्षेत्र: चयनित मूल प्रोफ़ाइल में Jackpot-चरण और jackpot-अतिरिक्त भुगतान नहीं हैं; सामान्य धन cap सामान्य राउंड पर लागू होता है।
RTP में jackpot को शामिल करने का नियम	RTP में jackpot को शामिल करने का नियम: चयनित मूल प्रोफ़ाइल में Jackpot-चरण और jackpot-अतिरिक्त भुगतान नहीं हैं; सामान्य धन cap सामान्य राउंड पर लागू होता है।

GR34. गेम मॉड्यूल GR34

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
एक साथ होने वाली रोक शर्तों की प्राथमिकता	पहले स्वीकृत राउंड की सर्वर-पक्ष अंतिम गणना; फिर सत्र सीमा के कारण अगली बाज़ी पर रोक। धन cap gross को सीमित करता है, परंतु अनुपस्थित ऑटो-समाप्ति नहीं जोड़ता।

विशेषता	मान, शर्तें और परिणाम
गणना के पुनः प्राप्त होने का नियम	एक event_id एक ही जमा देता है; प्रतिक्रिया/इतिहास की पुनरावृत्ति credit नहीं जोड़ती और debit नहीं दोहराती।
चक्र के अंतिम बंद होने की शर्त	राउंड अंतिम Cashout/गिरावट/void/नियमित गणना के बाद और सभी अधीनस्थ प्रभावों के पूरा होने पर बंद होता है; pending केवल एनिमेशन के गायब होने से बंद नहीं होता।
सहेजे गए फ़ंक्शन पर दांव परिवर्तन लागू करने का नियम	नई राशि अगले राउंड से संबंधित है; सहेजा गया फ़ंक्शन स्वीकृत चक्र के मूल दांव का उपयोग करता है।

मूल निकाय: संरक्षित जानकारी और स्रोत क्षेत्र

नीचे स्वीकृत विशेषज्ञ आधार का स्रोत भाग संरक्षित है: पृष्ठ, विज्ञापन प्रस्ताव, कानूनी पाठ और गतिशील तालिकाएँ उनकी लागू होने की शर्तों के साथ। जाँच की प्रविष्टियाँ संबंधित लेखकों से जुड़ी हैं। संदर्भ की रिपोर्टिंग कार्ड और ऐतिहासिक स्नैपशॉट वस्तुओं और तिथियों से जुड़े एक एकीकृत स्वीकृत निकाय का निर्माण करते हैं।

Tower Rush — प्रदाता और स्वतंत्र सामग्री

जानकारी की स्थिति: 3 नवंबर 2026 की सामग्री से स्वीकृत विशेषज्ञ जानकारी। नीचे लेखकत्व बनाए रखते हुए स्रोत डेटा और रिपोर्टिंग परिणाम दिए गए हैं। प्रत्येक ऑपरेटर का डेटा उसकी अपनी शर्तों से जुड़ा है।

कैटलॉग और स्वतंत्र मूल्यांकन

SlotCatalog: 46 वोटों के आधार पर उपयोगकर्ता रेटिंग 8.4/10, SlotRank 251, टिप्पणियाँ 0। पाठ पोलैंड में 184 में से 90 कैसीनो का दावा करता है, निचली तालिका — 184 में से 58: मान क्रमशः कैटलॉग के पाठ ब्लॉक और निचली तालिका से जुड़े हैं। कुल 109 बाज़ार और 49 देशों में उपस्थिति का दावा किया गया है। तालिका: CA 475 सत्यापित /72 में गेम /0 लॉबी में /SlotRank 13478; PL 184/58/3/251; NO 308/58/4/523; NZ 282/56/3/16682। अनुशंसित प्रस्ताव: Snatch zł12500 तक +325 FS; ViperWin 100% $500 तक +200 FS +1 Bonus Crab; SpellWin zł25000 तक +555 FS; Trino zł25000 तक +500 FS; GG.Bet zł18000 तक +275 FS; iWildcasino zł16000 तक +400 FS। वेजरिंग में गेम की भागीदारी संबंधित प्रस्ताव की शर्तों से जुड़ी है। टैग: Bonus Game, Bonus symbols, Bonus wheel, Cheats tool, Crash mechanic, Level Up, Multiplier, RTP range; Cheats tool कैटलॉग का टैग है; गेम के परिणाम सर्वर मैकेनिक्स द्वारा निर्धारित होते हैं।

SlotCatalog Tower X (Smartsoft, 2023, 5000x तक, समीक्षा के अनुसार Autoplay/Auto Cashout) की तुलना Cash Buster Towers (Instant Win Gaming, भिन्न मैकेनिक्स) से करता है; यह समीक्षा की जानकारी है। Related: Kite Festival — Mascot; Crash Poki और First Balloon — Popok; Rodeo — Smartsoft। लेखक सरलता, 97% तक

RTP, सांख्यिकी, तीन बोनस, Provably Fair की प्रशंसा करता है; यादृच्छिकता, घोषित 100x सीमा और बाज़ी उपकरणों की कम संख्या की आलोचना करता है। यह स्रोत का व्यक्तिपरक मूल्यांकन है।

Casino Guru: 11 players monthly; संकेतक 144/19 और 5 comments; RTP 97%, max 100x, $0.01–100; Other games; Progressive Jackpot/Gamble feature/Configurable winlines — No। सिफ़ारिशों में Realz 8.0, Glorion 8.0, Spinanga 8.0, Playzilla 8.9, Wazamba 8.3 (Safety Index High), TombRiches 7.7 (Above average)। संग्रह का उद्देश्य संबंधित शैली के खेलों की सिफ़ारिशें हैं: Community Specialist Radka टिप्पणी «1 year ago» में स्पष्ट रूप से लिखते हैं कि उपलब्ध कैसीनो यह विशिष्ट गेम प्रदान नहीं करते, और सूची शैली के अन्य खेलों के लिए है। Sabatino00 पूछता है कि गेम कहाँ मिलेगा; dancar पैसे के ट्रांसफर के बारे में पूछता है; Jaroslav समझाते हैं कि Casino Guru कैसीनो नहीं है और जमा स्वीकार नहीं करता। Juraj जीत और त्रुटियों पर चर्चा के लिए आमंत्रित करते हैं। यह संरक्षित चर्चाओं से स्वीकृत जानकारी है जो उनके लेखकों और प्रकाशन समय से जुड़ी है।

Casino Guru Galaxsys games (10), Galaxsys casinos (147), Olympian Legends 7 खिलाड़ी, Rise of Frogs: Book Legacy 5, Play Me 2, Funny Faces: Hoglet-Moglet 1 दिखाता है। प्लेटफ़ॉर्म के टूर्नामेंट: Minotaur ReBurn monthly $500, उलटी गिनती 04:04:19; Sweet Loot weekly $100, 01:18:19; €1000 के टूर्नामेंट की अतिरिक्त घोषणा। ये गतिशील तृतीय-पक्ष प्रस्ताव हैं, बोनस नहीं Tower Rush.