राउंड के नियम और स्वीकार होने का क्रम

एक दाँव, कई Build, सफल फ़्लोर और एक अंतिम निपटान।

लेखक: Karthikeyan Sengupta

Tower Rush India • नवंबर 2026

towerrushindi.com/hi/how-to-play/

शुरुआत से परिणाम तक

राउंड की अवस्थाएँ: तैयार →Build अनुरोध →accepted →फ़्लोर परिणाम →Build/Cashout का चुनाव →settled या void। Pending बीच की स्थिति है। राशि भेजने से पहले बदली जा सकती है; पहला Build स्वीकार होने के बाद दाँव रद्द करना Cashout का विकल्प नहीं।

R09/TR-D-02 में 03.11.2026 08:31:00.000 IST पर10 FUN अनुरोध भेजा गया और08:31:00.240 IST पर स्वीकार हुआ। कटाव acceptance पर आया, एनीमेशन पर नहीं।0,240 सेकंड acceptance विलंब है, पूरा animation समय या नेटवर्क Mbit/s नहीं। जवाब से पहले दोबारा क्लिक दूसरा स्वीकार दाँव नहीं बना।

सफल फ़्लोर की रकम पिछले जमा पर अगले गुणक से बदलती है। राउंड समाप्त होने पर देर से भेजा Build पुराने राउंड में स्वीकार नहीं होता; नया स्पष्ट दाँव बिना नया debit नहीं।

अवस्था	नियम
सफल फ़्लोर	जमा राशि लेकर Cashout, या अगला Build।
गिरावट	प्रयास समाप्त; यदि Frozen सुरक्षा है तो सुरक्षित राशि बचती है।
Cashout	स्वीकार वास्तविक गुणक पर एक gross; TR-D-02 में1,50×, TR-D-14 में5,00×।
Maximum Win	चेतावनी आती है। आगे खेलना सीमा नहीं बढ़ाता, जमा राशि खो सकती है। अपने-आप समाप्ति नहीं मानी जाती।
सर्वर auto-target	इस प्रोफ़ाइल में नहीं; साझा उड़ान और auto-target का crash point से बराबरी नियम लागू नहीं।
समय मॉडल	एक पूरा चक्र20 सेकंड की analytical pace प्रोफ़ाइल; वास्तविक जर्नल में अवधि अलग और RNG तय नहीं करती।

एक पैनल का जोखिम

TR-D-02 का शुरुआती जोखिम10 FUN है। Frozen इसी राउंड में जमा राशि का हिस्सा सुरक्षित करता है। दो auto-panel वाले वर्ग X<t1, t1≤X<t2, X≥t2 या b2=b1(t1−1) की दूसरी-दाँव गणना मूल Tower Rush पर लागू नहीं। उसके लिए दूसरा पैनल बनाया नहीं जाता।

गेम नियम और कैसीनो भुगतान

Game Cashout से गेम बैलेंस में राशि आती है। बाहरी WD अलग आवेदन है। पूरे राउंड में मूल दाँव कायम रहता है, बोनस फ़्लोर उसे फिर से नहीं काटते। TR-D-08 में10 FUN और1,2×1,25×1,6=2,4× से24 FUN मिले।

पूरा17-राउंड जर्नल G03 में और सभी चरण/त्रुटि शाखाओं की R01–R14 तालिका G21 में है। नेटवर्क टूटने पर accepted राउंड का इतिहास देखा जाता है; pending को तुरंत loss नहीं कहा जाता।