TOWER RUSH / हिंदी संदर्भ

डेमो, FUN और राउंड का हिसाब

एक पूरे सत्र के 17 राउंड, हर दाँव और भुगतान का विवरण, रद्द दाँव की वापसी तथा नए सत्र में बैलेंस रीसेट का अंतर।

लेखक: Karthikeyan Sengupta

Galaxsys की मूल Tower Rush • नवंबर 2026 के सत्र

सात वर्ष के अनुभव वाले iGaming, Betting Sport और Gambling उत्पाद विश्लेषक। इस दस्तावेज़ में वर्णित परीक्षण और अवलोकन उनके संबंधित सत्रों के हैं।

towerrushindi.com/hi/demo/

विषय-सूची

1. डेमो में क्या मिलता है

2. एक राउंड और बोनस फ़्लोर

3. TR-DEMO-01 का पूरा जर्नल

4. सत्र के नतीजे और सही हर

5. नेटवर्क, void और रीसेट

6. अलग डेमो स्क्रीन का संदर्भ

7. दर्ज स्क्रीन और सभी सार्वजनिक प्रविष्टियाँ

8. आधिकारिक Desktop डेमो मार्ग

1. डेमो में क्या मिलता है

आधिकारिक डेमो Galaxsys का उत्पाद है। इसमें FUN आभासी इकाई है: डेमो के लिए जमा की आवश्यकता नहीं होती और FUN को नकद निकासी में नहीं बदला जा सकता। आधिकारिक मार्ग धन वाले खाते के बिना चलता है; किसी कैसीनो का अपना लॉन्चर अलग लॉगिन माँग सकता है।

यहाँ मूल Tower Rush की Build/Cashout प्रक्रिया और तीन बोनस फ़्लोर हैं। Tower Rush 2, Tower Rush Branded और Dragon Tower अलग उत्पाद हैं। किसी सीक्वल का बटन या सुविधा मूल खेल की सुविधा नहीं मानी जाती। भाषा बदलने से डेमो की मुद्रा या किसी धन वाले सत्र की शर्तें नहीं बदलतीं।

प्रोफ़ाइल	मान और सीमा
TR-DEMO	FUN; दाँव 1–100 FUN; अधिकतम भुगतान 10 000 FUN। सुरक्षित रखे गए नियमों में RTP 96,17–97% है; यह डेमो कॉन्फ़िगरेशन का दायरा है।
TR-IN-97	अलग धन वाला INR प्रोफ़ाइल: RTP 97%; दाँव 10–10 000 INR, चरण 0,10 INR; प्रति राउंड cap 1 000 000 INR। इसे FUN डेमो में नहीं मिलाया जाता।
TR-DEMO-01	03.11.2026, 08:30:00–08:48:00 IST; Realme 14 Pro+, Android 15, realme UI 6.0; शुरुआती बैलेंस 1 000 FUN।
नया सत्र	अलग शुरुआती बैलेंस। 1 067.00 FUN से नए 1 000 FUN सत्र में जाना रीसेट है, हार नहीं।

> 10 000 FUN की भुगतान सीमा को सार्वभौमिक 100× सीमा या INR सीमा में नहीं बदला जाता। डेमो और असली पैसे की गणितीय कॉन्फ़िगरेशन अलग दर्ज होती हैं।

2. एक राउंड और बोनस फ़्लोर

रास्ता है: कैटलॉग → Tower Rush / Galaxsys → Demo या Play → Bet → Build → स्वीकार होने की पुष्टि → Cashout → इतिहास। चुना गया मोड, वैध दाँव और दाँव से कम न होने वाला बैलेंस पहले आवश्यक हैं। सफल फ़्लोर के बाद और अंतिम निपटान से पहले Cashout उपलब्ध होता है।

Build क्रेन से एक फ़्लोर गिराता है। सफल प्लेसमेंट का गुणक दाँव या पहले से जमा राशि पर लागू होता है। अगला Build चुना जा सकता है, या Cashout से जमा जीत गेम बैलेंस में मिलती है और खेल शुरुआती अवस्था में लौटता है। एक राउंड में कई Build होते हुए भी मूल दाँव एक बार कटता है। यहाँ साझा उड़ान या दूसरा पैनल नहीं है।

फ़्लोर गिरने पर राउंड हारता है, सिवाय Frozen Floor की सुरक्षित राशि के। Maximum Win पहुँचने पर आगे खेलना सीमा से अधिक जीत नहीं देता, लेकिन जमा रकम खोने का जोखिम रह सकता है। गेम का Cashout बैंक या कैसीनो से

बाहरी निकासी नहीं है।

फ़ीचर	नियम और सीमाएँ
Frozen Floor	जमा राशि तुरंत सुरक्षित करता है। बाद में अधिक राशि लेकर Cashout करने पर बड़ी राशि एक बार मिलती है; दोनों राशियाँ जोड़कर नहीं। नियम का उदाहरण: x5 पर सुरक्षा और x10 पर Cashout = दाँव ×10। प्रति राउंड अधिकतम एक Frozen Floor; इसके बाद नए बोनस नहीं आते। Frozen Bonus session के बाद सफल फ़्लोर x1.5 या अधिक देते हैं, अथवा x0 पर गिरते हैं।
Temple Floor	10 सेक्टर वाला पहिया एक बार अपने-आप घूमता है: x1.5, x1.5, x2, x2, x3, x3, x5, x5, x7, Frozen Floor। गुणक वर्तमान जीत पर लगता है; अंतिम सेक्टर राशि सुरक्षित करता है। एक राउंड में Temple कई बार आ सकता है। दोहराए हुए सेक्टर और उनकी संभावनाएँ अलग विशेषताएँ हैं।
Triple Build	नियमों के अनुसार तीन अतिरिक्त फ़्लोर स्वतः जुड़ते हैं, हर एक का गुणक कम से कम x1; तीन नए धन-कटाव नहीं होते। यह एक राउंड में कई बार आ सकता है। SlotCatalog का वर्णन "3 floors instead of 1" है, जबकि नियम "three additional floors" कहते हैं; दोनों अपने विवरण के संदर्भ में हैं।

बोनस फ़्लोर पहले सामान्य फ़्लोर जैसे दिखते हैं; सफल प्लेसमेंट के बाद प्रकार खुलता है। वे यादृच्छिक राउंड में आते हैं। इस मूल प्रोफ़ाइल में स्लॉट रील, paylines, wild/scatter, respin, बोनस खरीद, Autoplay या Auto Cashout इस्तेमाल नहीं होते।

3. TR-DEMO-01 का पूरा जर्नल

नीचे सभी 17 स्वीकार किए गए चक्र हैं। पहले 16 अंतिम रूप से निपटे राउंड हैं; अंतिम void अलग दाँव-वापसी है। सभी राशियाँ FUN में हैं। "कुल भुगतान" मूल दाँव सहित मिलने वाली राशि है; "शुद्ध" भुगतान और दाँव का अंतर है।

राउंड	दाँव	कुल भुगतान	शुद्ध	बैलेंस
TR-D-01	5	0	-5	995
TR-D-02	10	15	5	1000
TR-D-03	5	0	-5	995
TR-D-04	10	30	20	1015
TR-D-05	5	6	1	1016
TR-D-06	10	0	-10	1006
TR-D-07	5	25	20	1026
TR-D-08	10	24	14	1040
TR-D-09	5	0	-5	1035
TR-D-10	10	15	5	1040
TR-D-11	5	0	-5	1035
TR-D-12	10	10	0	1035
TR-D-13	5	0	-5	1030
TR-D-14	10	50	40	1070
TR-D-15	5	0	-5	1065
TR-D-16	10	12	2	1067
TR-D-17	7.5	वापसी 7,50	0	1067

हर राउंड की घटना

राउंड	घटना
TR-D-01	पहला फ़्लोर गिरा।
TR-D-02	Build 1,5× → Cashout।
TR-D-03	फ़्लोर गिरा।
TR-D-04	Temple: जमा 15 FUN ×2 → 30 FUN।
TR-D-05	Build 1,2× → Cashout।
TR-D-06	फ़्लोर गिरा।
TR-D-07	5× पर Frozen; बाद में गिरावट; सुरक्षित भुगतान 25 FUN।
TR-D-08	Triple: 1,2×1,25×1,6=2,4× → Cashout।
TR-D-09	फ़्लोर गिरा।
TR-D-10	बैकग्राउंड से वापसी → Cashout 1,5×।
TR-D-11	फ़्लोर गिरा।
TR-D-12	Build 1× → Cashout।
TR-D-13	फ़्लोर गिरा।
TR-D-14	2× पर Frozen; अगला गुणक 2,5×; Cashout 5×; एक भुगतान 50 FUN, 70 FUN नहीं।
TR-D-15	फ़्लोर गिरा।
TR-D-16	Build 1,2× → Cashout।
TR-D-17	खराबी के कारण void; मूल दाँव वापस मिला, जीत नहीं।

4. सत्र के नतीजे और सही हर

माप	नतीजा और आधार
स्वीकार किए गए चक्र	17; void हटाकर 16 अंतिम निपटान।

माप	नतीजा और आधार
प्रारंभिक कटाव और वापसी	127.50 FUN कटे; 7,50 FUN लौटे। तुलनीय टर्नओवर 120.00 FUN।
पूरे भुगतान और शुद्ध परिणाम	187.00 FUN; शुद्ध +67.00 FUN; अंतिम बैलेंस 1 067.00 FUN।
बैलेंस समीकरण	1 000 − 120 + 187 = 1 067.00 FUN; अलग void: −7,50+7,50=0।
टर्नओवर पर वापसी	187/120 × 100 = 155.8333%। gross/टर्नओवर = 1.558333।
प्रति राउंड अनुपात का औसत	gross_i/stake_i का औसत = 1.362500 = 136.2500%; इसका हर अलग है।
सकारात्मक भुगतान	9/16 = 56.2500% में gross > 0।
लाभ वाले चक्र	8/16 = 50.0000% में net > 0; 1/16 में ठीक दाँव वापस, net=0।
बोनस घटनाएँ	4: दो Frozen, एक Temple, एक Triple। 4/16 = 25% इस छोटे जर्नल की आवृत्ति है, खेल की सैद्धांतिक संभावना नहीं।
सबसे बड़ा भुगतान	50 FUN।
नमूना विचरण	net का विचरण 174.695833 FUN^2; हर n−1 = 15। मानक विचलन 13.217255 FUN।
अधिकतम गिरावट	पूरे चक्रों के बाद के बैलेंस पर 10 FUN; राउंड के भीतर आरक्षित दाँव इसमें नहीं मिलाया गया।
शून्य भुगतान की सबसे लंबी श्रृंखला	एक चक्र; void को नई हार नहीं गिना जाता।
अंत में लंबित देनदारी	0 FUN।

यह 16 अंतिम निपटान वाला छोटा सत्र है, दीर्घकालीन RTP का अनुमान नहीं। विश्लेषण में सकारात्मक भुगतान की आवृत्ति के लिए n=16 वाला 95% Wilson अंतराल इस्तेमाल होता है; वह सैद्धांतिक RTP का अंतराल नहीं है। अलग 20 000 विश्लेषणात्मक प्रगति-क्रमों के 5%, 50% और 95% क्वांटाइल रैखिक इंटरपोलेशन से निकाले जाते हैं; इन्हें इस एक सत्र की राशि से नहीं मिलाया जाता।

5. नेटवर्क, void और रीसेट

TR-D-10 को 45 सेकंड बैकग्राउंड में रहने के बाद दोबारा खोला गया। 10 FUN का एक दाँव और 15 FUN का एक भुगतान बना रहा; नया दाँव नहीं भेजा गया। अस्थायी pending स्थिति अंतिम आँकड़ों से पहले निपट गई। TR-D-17 में 7,50 FUN की वापसी ने बैलेंस बहाल किया, लाभ नहीं बढ़ाया। नियोजित 17 चक्रों के बाद सत्र समाप्त हुआ।

नए डेमो सत्र का 1 000 FUN बैलेंस पिछली 1 067.00 FUN राशि से अलग है। -67.00 FUN की समायोजन राशि reset की है। FUN न बैंक में जाता है, न असली पैसे वाले खाते में जमा बनकर जाता है।

नतीजा सर्वर तय करता है। कमजोर नेटवर्क या धीमा उपकरण एनीमेशन और परिणाम दिखने में देर कर सकता है। स्वीकार किए गए दाँव के बाद कनेक्शन एक घंटे तक वापस न आए तो एक घंटे की निष्क्रियता के बाद राउंड समाप्त होता है; दर्ज जीत अपने-आप बैलेंस में जुड़ती है। उपकरण या सॉफ़्टवेयर की खराबी होने पर संबंधित दाँव और भुगतान रद्द होते हैं तथा दाँव लौटते हैं।

नियम Free Bet और Free Amount भी बताते हैं। 10 × 100 FUN का अर्थ 100 FUN के दस मुफ़्त दाँव है; Free Amount का उदाहरण 1000 FUN है। बोनस सक्रिय करना होता है और अपने पैसे से खेलने से पहले सक्रिय Free Bet/Free Amount बंद करना होता है। बोनस बैलेंस दाँव से कम होने पर अपर्याप्त बोनस बैलेंस की त्रुटि आती है। कैसीनो के welcome में Tower Rush की हिस्सेदारी उस प्रस्ताव की अलग शर्त है।

6. अलग डेमो स्क्रीन का संदर्भ

प्रदाता का सुरक्षित रखा गया अलग सत्र 100 000 FUN से शुरू होता है। वहाँ FUN, Net Position, पहचान, परिणाम, All In, x2, Cashout, Build, Sound, Rules और Players / History / Top टैब दिखाई देते हैं। सार्वजनिक तालिका के कॉलम Player ID, Bet FUN, Win FUN और Bet Time हैं।

उसी सत्र की बाद की स्क्रीन पर 99 680 FUN बैलेंस और Net Position −320 है; परिणाम x1.4, x1.4, x0.45, x2.8, x0.7 हैं। यह TR-DEMO-01 के 1 000 FUN शुरुआती बैलेंस वाला जर्नल नहीं है। सार्वजनिक लिस्ट में छिपा हुआ उपनाम, दाँव, गुणक या जीत और समय होता है; ऐसी गेम प्रविष्टि बैंक भुगतान का प्रमाण नहीं है।

चुने हुए इंटरफ़ेस में Build, Cashout, Bet और Rules अंग्रेज़ी में हैं। कैसीनो का hi-IN या en-IN नेविगेशन पूरे गेम फ़्रेम का अनुवाद नहीं करता। आवाज़ बंद करने से सर्वर परिणाम या payout नहीं बदलता। स्थानीय आवाज़ और दाँव सेटिंग बची रही; दूसरे उपकरण पर सर्वर बैलेंस दोबारा पढ़ा गया, FUN को cash से सिंक नहीं किया गया। चुनी हुई कॉन्फ़िगरेशन में Tower Rush का अंतर्निहित चैट इस्तेमाल नहीं होता; कैसीनो चैट अलग समर्थन या समुदाय सुविधा है।

7. सभी दर्ज स्क्रीन-स्थिति और सार्वजनिक प्रविष्टियाँ

03.11.2026: Desktop और Mobile के अलग फ़्रेम

हर पंक्ति संबंधित स्क्रीन की स्थिति है। खाली खाने में उस फ़्रेम का मान दर्ज नहीं है; उसे शून्य नहीं बनाया गया है। दोहराते गुणक और क्रम उसी तरह रखे गए हैं। FUN डेमो इकाई है। एक फ़्रेम का Cashout क्षेत्र अंतिम बैंक निकासी नहीं है।

मोड	बैलेंस FUN	Net Position	Cashout FUN	गुणकों की पट्टी
Mobile	100 000	0	0	
Desktop	100 000		0	
Desktop	99 999		1.6	×1.6 ×1.6
Desktop	99 999		2.32	×1.45 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		2.43	×1.05 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		1.09	×0.45 ×0.45 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999			×0.45 ×0.45 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		0	
Desktop	99 996		3	×1 ×1
Desktop	99 996		3	×1 ×1 ×1
Desktop	99 996		1.95	×0.65 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		1.95	×1 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		0.78	×0.4 ×0.4 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996			×0.4 ×0.4 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		0	
Desktop	99 993		3	×1 ×1

मोड	बैलेंस FUN	Net Position	Cashout FUN	गुणकों की पट्टी
Desktop	99 993		4.95	×1.65 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.72	×0.55 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.72	×1 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		3.67	×1.35 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.2	×0.6 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		1.54	×0.7 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		1.69	×1.1 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.76	×0.45 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.45	×0.6 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.2	×0.45 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.26	×1.3 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.41	×1.55 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.16	×0.4 ×0.4 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.16	×1 ×1 ×0.4 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Mobile				
Desktop				
Mobile	99 900	-100	80	×0.8 ×0.8
Mobile	99 900	-100	60	×0.75 ×0.75 ×0.8
Mobile	99 900	-100		×0.75 ×0.75 ×0.8

मोड	बैलेंस FUN	Net Position	Cashout FUN	गुणकों की पट्टी
Mobile	99 900	-100	0	
Mobile	99 790	-210	49.5	×0.45 ×0.45
Mobile	99 790	-210	89.1	×1.8 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	44.55	×0.5 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	26.73	×0.6 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	50.78	×1.9 ×1.9 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210		×1.9 ×1.9 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	0	
Mobile	99 680	-320	77	×0.7 ×0.7
Mobile	99 680	-320	215.6	×0.7 ×0.7
Mobile	99 680	-320	215.6	×2.8 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	97.02	×2.8 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	97.02	×0.45 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	135.82	×0.45 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	135.82	×1.4 ×1.4 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320		×1.4 ×1.4 ×0.45 ×2.8 ×0.7

Desktop की खिलाड़ी-पट्टी

नीचे प्रत्येक प्रविष्टि चारों फ़ील्ड के संयुक्त मिलान पर अलग है। सभी भुगतान FUN में हैं। एक ही छिपा हुआ खिलाड़ी नाम अलग समय या भुगतान पर अलग रिकॉर्ड रहता है।

छिपा हुआ खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	समय
0a***4d	0.1	0.13	22:02

छिपा हुआ खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	समय
11***UR	0.1	0.19	22:02
13***30	9.33	13.07	21:59
14***9a	0.1	0.12	21:59
14***bb	0.09	0.12	22:02
22***84	0.09	0.15	22:02
26***28	0.01	0.01	21:59
35***66	2	5.8	22:02
38***UR	0.2	0.36	22:02
39***69	1.06	2.06	22:02
45***5a	0.26	0.38	22:02
64***3d	0.17	0.27	22:02
64***63	2.17	3.15	22:02
65***18	0.03	0.03	21:59
66***aa	44.18	50.81	21:59
69***15	0.28	0.79	21:59
6f***SD	0.66	1	21:59
70***21	0.5	0.92	21:59
70***63	5	12	21:59
79***83	1.19	6.06	21:59
80***33	0.2	0.17	22:02
a9***68	0.09	0.1	21:59
b3***0f	0.02	0.04	21:59

छिपा हुआ खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	समय
b6***UR	1	0.5	22:02
c7***SD	0.44	0.31	21:59
d4***a7	0.08	0.16	22:02
d5***UR	0.1	0.11	22:02
e0***UR	0.1	0.1	22:02
e0***UR	0.1	0.21	21:59
pi***43	0.48	0.6	21:59

Parimatch: मूल Tower Rush की कार्ड-स्थिति

ये अलग गेम फ़्रेम की सार्वजनिक प्रविष्टियाँ हैं। नीचे के दोनों मूल-गेम खंड और उसके बाद के सीक्वल खंड अलग रखे गए हैं। समय इंटरफ़ेस का दिखाया हुआ समय है; किसी दूसरे खाते या समय-क्षेत्र से इसका मेल नहीं माना गया है।

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
pi***87	9.76	10.25	10:55
5f***ef	270.28	337.85	10:55
66***78	0.22	0.63	10:55
d9***ad	5.49	5.22	10:55
68***24	3.43	8.24	10:55
28***5c	3.87	5.03	10:55
33***ES	20.47	27.02	10:55
51***02	1.42	0.99	10:55
89***50	4.28	8.56	10:55
70***70	47.61	78.55	10:55
46***52	15.42	27.84	10:55

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
UP***o5	40.47	52.62	10:55
70***17	4.28	10.28	10:55
a4***ab	38.56	104.13	10:55
pm***KR	3.25	2.72	10:55

Parimatch: मूल Tower Rush का डेमो

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
70***82	8.56	22.28	10:55
11***ES	204.7	532.22	10:55
33***ES	40.94	102.35	10:55
70***99	12.85	34.7	10:55
d9***77	21.42	18.21	10:55
4c***5a	2.85	6.28	10:55
70***70	95.22	95.22	10:55
ec***7a	5.43	2.99	10:55
27***44	2.4	4.8	10:55
70***13	151.79	159.38	10:55
6e***83	2.6	7.8	10:55
34***b3	3.87	4.45	10:55
70***74	25.7	53.99	10:55
74***53	73.21	161.07	10:55
b9***UR	10.11	30.35	10:55

Parimatch: अलग Tower Rush 2 की कार्ड-स्थिति

यह मूल Tower Rush का परिणाम नहीं है। समान दिखने वाली दो c7***8f प्रविष्टियाँ भी अपनी मूल पंक्तियों के अनुसार दो बार रखी गई हैं।

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
13***63	4.95	22.29	10:55
21***80	4.95	6.5	10:55
b3***98	27.48	645	10:55
21***80	4.95	7.67	10:55
c7***8f	6.93	8.15	10:54
13***02	9.08	417.35	10:54
70***63	4.28	8.5	10:54
2b***UR	25.29	326.35	10:54
1a***18	5.49	6.87	10:54
c7***8f	3.46	26.06	10:54
c7***8f	3.46	26.06	10:54
21***80	4.95	0.8	10:54
c7***8f	6.93	12.83	10:54
13***02	9.08	789.12	10:54
c7***8f	6.93	5.2	10:54

Parimatch: अलग Tower Rush 2 का डेमो

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
c7***8f	6.93	9.01	10:56
21***80	4.95	8.17	10:56

खिलाड़ी	दाँव FUN	भुगतान FUN	इंटरफ़ेस समय
10***75	18.73	214.87	10:56
55***11	67.67	189.49	10:56
4d***8a	5.49	37.1	10:56
d5***ad	48.94	129.94	10:56
21***80	4.95	6.93	10:56
4d***8a	5.49	13.19	10:56
21***80	4.95	8.42	10:56
13***02	18.16	667.27	10:55
c7***8f	6.93	6.73	10:55
4d***8a	5.49	10.99	10:55
c7***8f	6.93	20.39	10:55
4d***8a	5.49	14.18	10:55
30***UR	5.05	9.61	10:55

8. आधिकारिक Desktop डेमो मार्ग

मूल उत्पाद पृष्ठ: galaxsys.co/games/tower-rush/। Desktop डेमो स्रोत: galaxsys.co/ru/games/demo/desktop/tower-rush/। Desktop और Mobile के अलग लॉन्च हैं। फ़्रेम सीमित होने पर अलग आधिकारिक लॉन्च मूल उत्पाद का रास्ता रहता है; कोई संपादकीय सिमुलेटर उसका स्थान नहीं लेता।

दर्ज Desktop फ़्रेम के पैरामीटर isMobile=false, isDemo=true, activeGameId=90, partnerId=2112, culture=en और playerId=0 हैं; token खाली है। हिंदी दस्तावेज़ होने से culture अपने-आप नहीं बदलता। वास्तविक धन और वॉलेट के पैरामीटर ऑपरेटर का launcher देता है। यह पता स्थायी रहने की गारंटी नहीं है।

```
https://galaxsys-games.com/fg-towerrush-client/game/?activeGameId=90&backUrl=galaxsys-gamesalt4-54rg78cw.com%2Ffg-towerrush-api&culture=en&gameKindName=TowerRush&gameTypeName=TowerRush&isDemo=true&isFeatureMessagePackEnabled=true&isMessagePackEnabled=false&isMobile=false&mode=2&partnerId=2112&partnerPlayerId=&playerId=0&referer=&token=
```

Tower Rush India स्वतंत्र संपादकीय परियोजना है। गेम, डेवलपर और कैसीनो के ट्रेडमार्क उनके संबंधित अधिकारधारकों के हैं। यह संदर्भ गेम का Cashout, कैसीनो वॉलेट और बाहरी धन-निकासी को अलग रखता है।