फोन पर Tower Rush

ऑपरेटर ऐप, browser और वास्तविक लॉन्च माप

लेखक: Karthikeyan Sengupta

Tower Rush India • नवंबर 2026

towerrushindi.com/hi/app/

खेल और उसके container को अलग पहचानें

Android, iOS और Windows अलग APP-...-A, APP-...-I तथा ENV-D entries हैं। नौ operator profiles Android APK का वर्णन करते हैं; Stake web app/PWA है। सभी दस का iOS web route है; उनके मूल App Store दावे अपनी सीमाओं में हैं। WebView या home-screen shortcut को native Tower Rush game नहीं कहा गया। APK ऑपरेटर interface के app button से लिया गया; iOS पर operator site Opera में खोली गई। अलग Tower Rush IPA नहीं था।

Game Galaxsys का है, container संबंधित operator का। Opera अलग browser container है। Crorebet Android version 3.6 और Android 5.0 requirement अलग मूल app page से हैं। अन्य चयनित Android profiles में 10+ और इस्तेमाल किया device Android 15 है। Android arm64-v8a, iPhone arm64 तथा desktop x64 हैं। iPhone पर Opera 6.8.1, iOS 26.5 और site revision 03.11.2026 अलग versions हैं।

फ़ाइल और स्थापना के माप

APP-1WIN-A माप	मात्रा / अर्थ
Download bytes	36 700 000 bytes
Decimal MB	36.70 MB; 1 MB = 1 000 000 bytes
Binary MiB	34.9998 MiB; 1 MiB = 1 048 576 bytes
स्थापना के बाद	78.91 MB; unpacked resources सहित
30 मिनट के बाद data	22.00 MB
पहली / दोबारा game loading traffic	7.20 MB / 0.84 MB

बाकी APK sizes, versions और session traffic अपने E01–E10 profile के हैं। APP-1WIN-A...APP-BETCLIC-I रिपोर्ट के record IDs हैं, वास्तविक binary package IDs नहीं। 03.11.2026 स्थानीय profile edition है; बाहरी build number, package ID और cryptographic checksum विशिष्ट binary version के attributes हैं। targetSDK platform target, compileSDK build parameter, तथा required=true hardware feature की अनिवार्यता बताता है। allowBackup, usesCleartextTraffic, supportsRtl, extractNativeLibs और application.name उसी manifest के flags हैं। इन्हें phone OS version से नहीं निकाला जाता।

Permissions और वापस लौटना

KYC में document photo लेने पर camera माँगा गया; मना करने पर file upload बचा। Notifications अलग consent के बाद; मना करने पर cashier और game खुले रहे। Geolocation खेल शुरू करने की अनिवार्य शर्त नहीं थी। Permission request, consent और वास्तविक photo use अलग events हैं; refusal में photo घटना नहीं हुई। Android consent के बाद application complete push मिला; iOS web route का मुख्य परिणाम wallet history में था। OS biometrics saved password खोलने में काम आई, operator KYC की जगह नहीं।

पुराने channel से update और फिर login ने account/history बचाई, नया balance नहीं बनाया। Offline shell खुली लेकिन नई bets नहीं भेजीं; network लौटने पर accepted round history पढ़ी। आइकन दिखना और game interactive होना अलग समय हैं। Battery change हर profile में 30 मिनट, 50% brightness और Wi-Fi पर percentage points है, battery wear नहीं। Case हल्का गर्म लगा—यह touch observation है, °C measurement नहीं।

कब game तैयार माना गया

Timer Tower Rush card दबाने से active Build और उपलब्ध stake input तक है; logo दिखना पर्याप्त नहीं। Lobby और cashier start अलग actions हैं। Cold series में site data साफ, repeat series में cache बचा था। Airtel Wi-Fi पर ENV-A/ENV-I: 5 attempts × 4 series × 10 operators = 200 attempts; 5G इनके means में नहीं है।

APP-1WIN-A cold series	सेकंड
पहला launch	5.87
Mean	4.414
Median	4.830
Minimum	2.750
Maximum	5.870

मुख्य matrix में 200/200 success और 0/200 errors दर्ज हैं; यह हर connection की guarantee नहीं। हर repeat माप संबंधित operator में है। अलग INC-NET में Build भेजने के बाद animation रुकी; connection लौटने पर TR-D-10 history ने एक 10 FUN debit और एक 15 FUN credit दिखाया। नई bet नहीं भेजी गई। नेटवर्क incidents का denominator अलग है। समान game version, launch type, ENV, cache और network पर ही series तुलना योग्य हैं; FUN और money results monetary statistics में नहीं मिलाए गए।